OR SÓLO 3,99€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALIDAD

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 181 • FEBRERO 2010



¡ASÍ SERÁ EL REGRESO DEL PRÍNCIPE!

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS

¡Vuelve la magia!



CONCURSO ANIVERSARIO

¡PARTICIPA Y GANA EL MEJOR PC PARA JUGAR!

25 años Micromanía

Valorado en más de 2.000€

¡SE ACERCA LO ÚLTIMO DE FX!

EL REY ARTURO

¡Caballeros de la Estrategia!

AÑO XXVI Número 181
8 424094 820313 00181

A EXAMEN

Todas las novedades

DARK VOID • LEGO INDIANA JONES 2 • THE SABOTEUR • TROPICO 3 • NBA 2K10...



¡Regalo! DVD ¡LOS MEJORES CONTENIDOS PARA TU PC!

JUEGO COMPLETO

¡La mejor gestión y Estrategia para jugar en PC!

THE GUILD 2

JUEGO ONLINE

¡Juega gratis a la velocidad online más increíble!



LEVEL R

DEMO

¡El rally más alucinante!

COLIN MCRAE DIRT 2

Y mucho más para poner a tope tu PC:
• DEMOS JUGABLES • PREVIEWS
• EXTRAS • ACTUALIZACIONES...

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, E. Ventura, P. Leceta, J. Traverso, I. Rodríguez, J. Peinado, M. Tejedor, P.J. Mora, M. Carabantes, A. Catena

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Tatiana Sigüenza

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
Portugal: **Johnsons Portugal.** Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

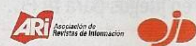
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
4/2010
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.




editorial

¡2010 arranca a lo grande!

Bienvenido un mes más a Micromanía. Un mes en el que continuamos celebrando el 25 aniversario de tu revista favorita, para lo que te invito a participar en un megaconcurso que hemos organizado para que tengas oportunidad de ganar un equipo de ensueño. Un equipo que podrás estrenar con cualquiera de los impresionantes juegos que están, ya, llegando al PC en este 2010, y los que aún están por llegar. Muchos de ellos los vas a encontrar en este mismo número de Micromanía. Otros... bueno, permíteme que te diga que los verás muy pronto en estas páginas, porque te aseguro que los próximos meses van a estar llenos de sorpresas que podrás descubrir, claro, aquí, en Micromanía.

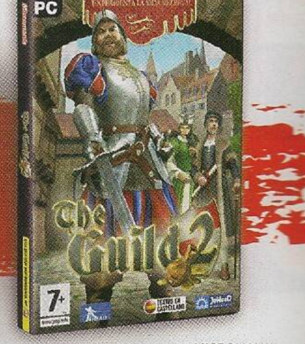
De todos modos, para sorpresa, y mayúscula, la que ocupa la portada de este mes. ¿Vuelve «Prince of Persia»? ¡Vaya que sí! Si quieres ver las primeras imágenes del regreso del Príncipe las encontrarás en el reportaje que te hemos preparado. Un regreso espectacular que se hará realidad el próximo mes de mayo, y en el que Ubisoft da marcha atrás y vuelve hacia el universo de las Arenas del Tiempo para acomodar a su héroe en un nuevo capítulo de lo que ya creíamos una trilogía cerrada. Pero parece ser que no... Aunque no es, por supuesto, la única gran novedad que nos va a deparar este 2010 a los jugadores de PC. Mira, si no, al resto de títulos que vas a encontrar este mes en las páginas de Micromanía, porque la cosa tiene miga: «BioShock 2», que está a la vuelta de la esquina y tiene una pinta increíble; «Mass Effect 2», que va a ser algo espectacular; «El Rey Arturo», la próxima producción con el sello de FX, que promete horas y horas de diversión; «Spec Ops: The Line», un juego de Acción que tendrá algo más que originalidad y espectáculo; «Dark Void», un divertidísimo título de Capcom con una jugabilidad por las nubes... Vamos, que empiezo y no paro. Pero, además, en este número tan especial necesitamos tu ayuda, porque ha llegado el momento de que nos digas cuáles han sido, para ti, los juegos más importantes de 2009. ¡Sí, es el momento de que votes para el Mejor Juego de 2009! Te hemos preparado una preselección con lo más representativo de 12 meses de juegos –¡de juegazos, más bien!– en todos los géneros, para que nos des tu opinión. ¡Además puedes ganar estupendos premios!

Y, antes de despedirme, te recomiendo, por supuesto, el DVD del mes, con cuatro estupendas demos jugables y un excelente juego de Estrategia y gestión: «The Guild 2», además del cliente completo de un juego online de velocidad que te aconsejo probar: «Level R». Y, ya sabes, espero que me escribas y me cuentes qué te ha parecido este número. Nos vemos el mes que viene, esperando que nos envíes tus votos y participes en nuestros concursos.



2010 va a ser un año plagado de juegazos. ¡Y esto no ha hecho más que empezar!...

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario


Pág. 68

Reportaje

LOS MEJORES DE 2009
Acción, Estrategia, Rol... Han sido 12 meses de juegazos en todos los géneros. Ahora, dinos, ¿cuál ha sido el mejor?


Pág. 30

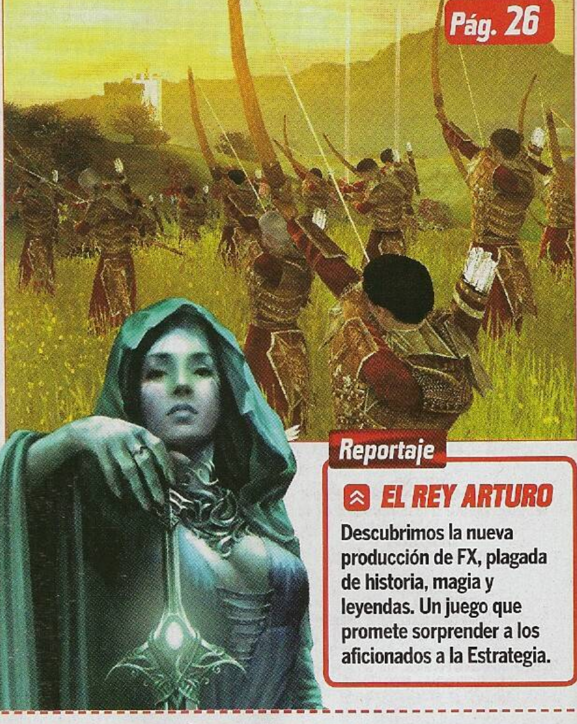
Preview

BIOSHOCK 2
Ya falta menos para volver a Rapture y descubrir que aún quedan muchos misterios por resolver...


Pág. 44

Review

DARK VOID
La Acción vuela alto en un título muy cinematográfico y de elevadísima jugabilidad

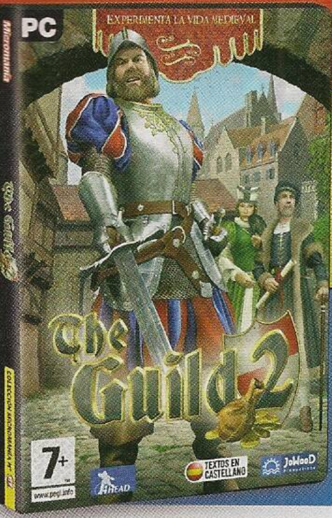

Pág. 26

Reportaje

EL REY ARTURO
Descubrimos la nueva producción de FX, plagada de historia, magia y leyendas. Un juego que promete sorprender a los aficionados a la Estrategia.

En este número

Revista Micromanía Nº 181 - Febrero 2010



¡¡De regalo!! DVD para PC con 4 DEMOS y DOS JUEGOS COMPLETOS

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!

Este mes el juego completo «The Guild 2» y el juego Online «Level R», 4 demos jugables: «Colin McRae DiRT 2», «Divinity 2»... ¡y mucho más!



Pág. 90

Reportaje

PRINCE OF PERSIA. LAS ARENAS OLVIDADAS

El regreso del Príncipe será el próximo mes de mayo. ¿Estás listo para conocer su nueva aventura?

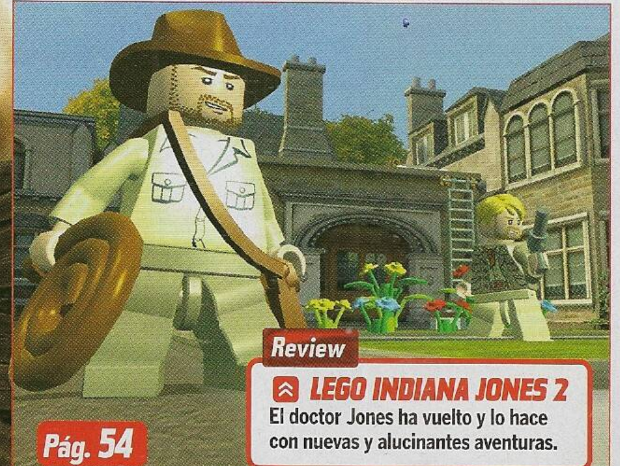


Preview

MASS EFFECT 2

BioWare tiene casi a punto el mejor Rol del universo.

Pág. 36



Review

LEGO INDIANA JONES 2

El doctor Jones ha vuelto y lo hace con nuevas y alucinantes aventuras.

Pág. 54

índice por juegos



GRAN CONCURSO ANIVERSARIO

CELEBRA CON NOSOTROS LOS

25 AÑOS DE MICROMANÍA



¡¡Consigue el MEJOR equipo PARA JUGAR a tope!!

Celebra el 25 aniversario de Micromania participando en nuestro concurso. Para ello debes seguir la pista por las páginas de Micromanía durante 3 meses a Johnny Jones, uno de los grandes héroes patrios del videojuego.

¡¡No te lo pierdas!!

Instrucciones para concursar

- El concurso se desarrolla en los números 181 (febrero), 182 (marzo) y 183 (abril) de Micromanía.
- Para participar, debes encontrar en cada uno de estos números a Johnny Jones, el mítico protagonista de juegos como «Saimazoom», «Babaliba» o «Abu Simbel Profanation», de Dinamic.
- En cada número, Johnny estará escondido en tres pantallas diferentes y en tres páginas distintas.
- Localiza a Johnny y apunta (puedes hacerlo más abajo) el número de cada una de las tres páginas en que está situada cada una de las tres pantallas en que aparece nuestro personaje.
- No debes mandar ningún SMS hasta que no tengas las 9 cifras correspondientes a las 9 páginas.

SMS

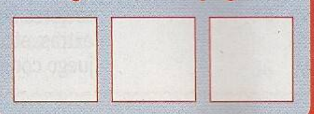
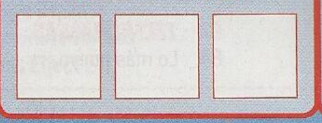
Para participar en este concurso tienes que enviar un mensaje de texto SMS al número 25888 desde tu teléfono móvil poniendo la palabra: ANIVERSARIOMM más una palabra que defina a esta revista, seguido de las nueve cifras con la respuesta y, finalmente, tus datos personales.

¿Dónde está JOHNNY?

Apunta aquí las páginas de los números 181, 182 y 183 de Micromanía en las que está Johnny. Cuando tengas las 9 cifras envíalas en un SMS con tus datos al número que puedes encontrar junto a estas líneas.



MICROMANÍA 181	MICROMANÍA 182	MICROMANÍA 183
Johnny está en las páginas:	Johnny está en las páginas:	Johnny está en las páginas:

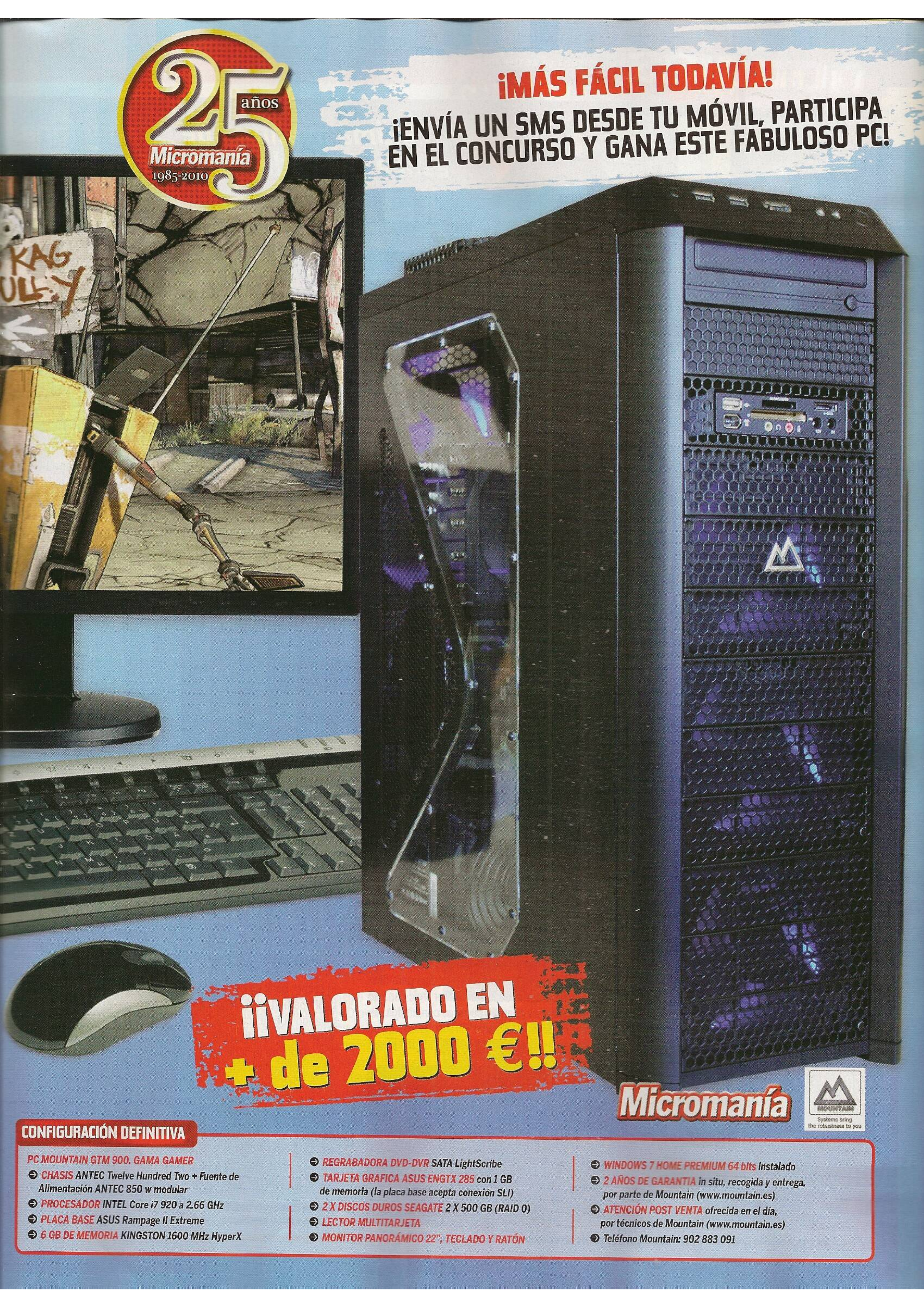




BASES DEL CONCURSO

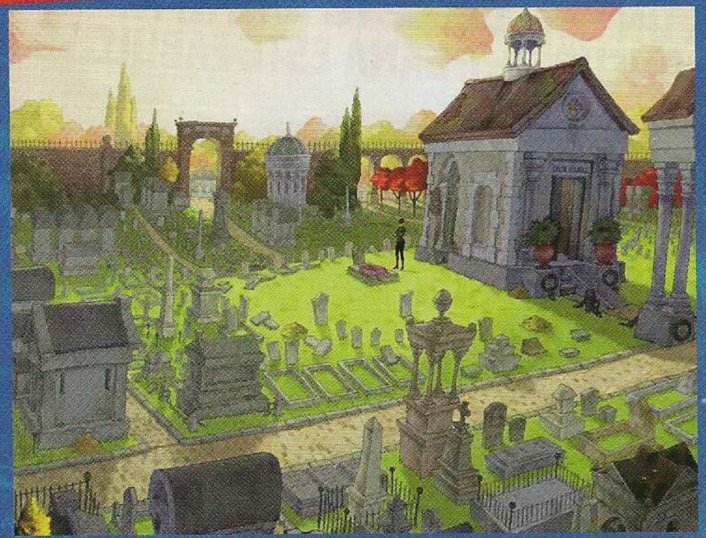
1. Fecha límite para participar en el concurso: 23 de Abril de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. El premio no será canjeable por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío del premio.
5. El nombre del ganador será publicado en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá al ganador. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar el premio, si nos es devuelto por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
9. Coste del mensaje: 1,39 € IVA incluido. Servicio prestado por Delicom S.L. Teléfono de atención al cliente: 902 051 286, www.delicomsl.com. Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

Política de protección de datos en:
www.axelspringer.es/sms-datospersonales

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid



25 años
Micromanía
1985-2010
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL, PARTICIPA EN EL CONCURSO Y GANA ESTE FABULOSO PC!
¡¡VALORADO EN + de 2000 €!!
Micromanía
MOUNTAIN
Systems bring the robustness to you
CONFIGURACIÓN DEFINITIVA
PC MOUNTAIN GTM 900. GAMA GAMER
CHASIS ANTEC Twelve Hundred Two + Fuente de Alimentación ANTEC 850 w modular
PROCESADOR INTEL Core i7 920 a 2.66 GHz
PLACA BASE ASUS Rampage II Extreme
6 GB DE MEMORIA KINGSTON 1600 MHz HyperX
REGRABADORA DVD-DVR SATA LightScribe
TARJETA GRAFICA ASUS ENGTX 285 con 1 GB de memoria (la placa base acepta conexión SLI)
2 X DISCOS DUROS SEAGATE 2 X 500 GB (RAID 0)
LECTOR MULTITARJETA
MONITOR PANORÁMICO 22", TECLADO Y RATÓN
WINDOWS 7 HOME PREMIUM 64 bits instalado
2 AÑOS DE GARANTIA in situ, recogida y entrega, por parte de Mountain (www.mountain.es)
ATENCIÓN POST VENTA ofrecida en el día, por técnicos de Mountain (www.mountain.es)
Teléfono Mountain: 902 883 091



▲ Aquí comienza todo. De este cementerio parte la acción de «Runaway 3: A Twist of Fate» y la situación no podría ser más chocante y prometedora: ¡el entierro de Brian Basco!

La última aventura de Brian y Gina está a punto de llegar a tus manos

A la tercera... ¡va el desenlace!

El dúo protagonista de la serie española de aventuras más famosa se jubila, cerrando la trilogía con un broche de oro a la altura de la ocasión: más de todo y mejor. ¡No querrás perdértelo!

Aventura · Pendulo Studios/Focus Home Interactive · Digital Bros. · Marzo 2010

A poco que hayas probado las dos entregas de la serie «Runaway» sabrás de la diversión y capacidad de enganchar que tienen sus diálogos, sus personajes y su argumento. Por eso estarás deseando conocer el final de la trilogía, más aún tras los flecos dejados por su antecesor y lo prometedor del punto de partida de «A Twist of Fate»: **Brian acusado de asesinato, internado en un manicomio, aparentemente muerto...** ¿Qué será lo próximo?

Pues ya puedes agarrarte porque tendrás por delante una tonelada de situaciones sorprendentes que tendrás que resolver antes de que todos los cabos sueltos coincidan de una vez.

Sólo con que «Runaway 3: A Twist of Fate» ofreciera más de lo mismo sería más que suficiente, pero no es eso lo que la última aventura de Brian y Gina pretende: novedades como **el manejo alternativo de sus dos protagonistas, las mejoras visuales y un sistema de pistas y ayudas para quitarle el miedo a los novatos** hacen de esta aventura el colofón perfecto para la saga. Una experiencia inolvidable para quien se estrene –no hace falta conocer la historia de los juegos anteriores para disfrutar a tope– y el último encuentro con Brian y Gina para los veteranos, que terminarán la aventura con todas las preguntas que rondaban por la serie respondidas.

Péndulo Studios se ha empeñado en repetir la fórmula porque sabe que a ti, a nosotros y a cualquiera nos entusiasmará y es que no hace falta inventar nada: estupendo apartado visual, historia sólida con diálogos ingeniosos y personajes divertidos, puzzles variados y más lógicos que nunca... ¿Quién se resiste? ■



▲ Los personajes del juego serán al más puro estilo de la casa, o lo que es lo mismo, locos, excéntricos, misteriosos... y divertidos.

Cierra la trilogía de aventuras españolas por todo lo alto con puzzles, misterios y mucho sentido del humor

«Star Trek Online», sí, pero también mucho más

Escoge tu edición y juega

Rol online · Cryptic Studios/Atari · Febrero 2010

Con el esperado juego de Rol online «Star Trek Online» a punto de llegar a tu estación espacial, aún te queda alguna que otra decisión que tomar: vas a jugar, sí, pero... ¿qué edición del juego escogerás? Dos serán las elecciones a tu disposición o, lo que es lo mismo, edición Silver y edición Gold.

La edición Silver añade al juego un mapa del universo de «Star Trek Online» y un lote de cinco postales, mientras que la edición Gold será la encargada de tentar a los aficionados más exigentes y, lógicamente, a los "trekkies" con dos recompensas más: una camiseta exclusiva y un código para desbloquear el uniforme de la serie «Star Trek: Espacio Profundo Nueve». Además de estos contenidos, algunas tiendas especializadas ofrecen extras como naves o armas. ¡Larga vida y prosperidad al juego!



▲ ¿Te quedas con la edición Gold o Silver? En realidad, cualquiera de las dos hará las delicias del buen "trekkie".

«The Passing» está casi a punto

Todos unidos contra los zombis

Acción · Valve/Electronic Arts
Descarga digital · Principios 2010

El primer pack de contenido descargable para «Left 4 Dead 2» viene pisando fuerte: calificada por Valve como la campaña más importante de la serie reunirá a los protagonistas del primer juego y del segundo para que combatan a un enemigo común. Además de la campaña cooperativa, «The Passing» añadirá novedades en forma de armas cuerpo a cuerpo y de fuego, un zombi y otras lindezas a un precio –¿gratis?– aún por determinar. ■



▶ «The Passing» te pedirá que vuelvas a matar zombies.

Brian Basco está en apuros y todo indica que en «Runaway 3: A Twist of ate» ha tocado fondo: a ratos muerto, a ratos interno en un manicomio...

Los escenarios del juego serán tan espectaculares como en el resto de la erie: llenos de color y detalles y siguiendo el estilo del cine de animación.

▲ Una de las grandes novedades de «A Twist of Fate» será la posibilidad de manejar a Gina. Y menos mal que te dejan, porque si Brian está bajo tierra...

La cifra

330.000

dólares es la mayor cantidad jamás pagada por un objeto virtual. En concreto ha sido por una estación espacial del juego online «Entropia Universe». Un jugador llamado Buzz "Erik" Lightyear pagó por la estación, llamada Crystal Palace, la cantidad de 3.300.000 PED en moneda del juego, que convertido a dólares arroja la cifra en cuestión y establece el récord mundial. ¡Qué locura! ■

«Awakening», la primera expansión de «Dragon Age»

¡Ferelden aún te necesita!

➔ Rol ➔ Bioware ➔ EA ➔ Marzo 2010

Se veía venir: no tienes suficiente con las muchísimas horas de juego que «Dragon Age Origins» ofrece a los aventureros como tú. Tampoco saciará tu sed de hazañas épicas el contenido extra de «Return to Ostagar», de modo que... ¿Qué puedes hacer? Pues muy fácil: hacerte con «Awakening», la primera expansión oficial con la que Bioware te pondrá al frente de los mismísimos Guardias Grises con el noble objetivo de reconstruir tu Orden. Visitarás la tierra de Amaranthine e iniciarás la aventura importando tu personaje original o creando uno totalmente nuevo, conocerás a cinco personajes nuevos y, por supuesto, muchos enemigos a los que enfrentarte como el Golem Inferno o el Dragón Espectral. ¿Podrás con todo? ■



▲ «Awakening» te demostrará que aún quedan amenazas pendientes tras derrotar al Archidemonio.



▲ Tu espada conocerá la gloria si vence a los nuevos enemigos que introducirá «Dragon Age Awakening».

últimahora



» El payaso melancólico. Continúa el desarrollo del preciosista «The Whispered World», la Aventura de Daedalic Entertainment en la que un triste payaso intenta salvar un mundo de fantasía en declive recorriendo espectaculares escenarios creados con fondos pintados a mano.

» ¿Qué hará ahora Sam Raimi? El director de las películas de "Spider-Man" ha desestimado participar en «Spider-Man 4», por lo que miles de fans sueñan con que retomara por fin su otro proyecto, el film que adaptará el universo del conocido juego de Rol online «World of Warcraft».



» Modifica Ardania a placer. «Majesty 2», el juego de Estrategia fantástica de Paradox Interactive y 1C, ha anunciado el lanzamiento de un editor de mapas coincidiendo con el tercer parche del juego, con el que la comunidad de fans podrá crear mapas y misiones nuevas.

» El eterno juego de Rol. La serie «Everquest», una de las pioneras en el Rol online, demuestra su excelente estado de salud diez años después con su decimosexta expansión, «Underfoot» y la sexta expansión para «Everquest II», «Sentinel's Fate». Sobran razones para visitar el vasto mundo de Norrath.



» El arranque de «DOFUS 2.0». La nueva versión del juego de Rol online gratuito empieza con el mejor pie: en diciembre logró un pico de 200.000 jugadores simultáneos. Ankama prepara su primera expansión, «Frigost, el continente helado».

El Termómetro

Caliente

Donde caben dos... ¡trilogía! Ya se sabía que «Mass Effect» sería una trilogía de juegos, pero de todos modos da mucha tranquilidad ver anunciado «Mass Effect 3», el ¿último? capítulo de la serie. Paciencia, el lanzamiento está tan lejano como el espacio exterior, 2011.

3 millones de héroes. Es la cifra de usuarios alcanzada por «Battlefield Heroes» meses después de su lanzamiento. El juego gratuito de Acción bélica –con un sistema de micropagos opcionales– ha celebrado la espectacular cifra lanzando un nuevo mapa llamado "Sunset Showdown".

Templado

«FIFA 10» en Sudáfrica. Se ha podido ver recientemente en varias páginas web de venta de videojuegos en USA el anuncio de «2010 FIFA World Cup», previsiblemente una edición del juego ambientada en el Campeonato de Sudáfrica, aunque EA aún no ha anunciado nada.

Diseña para «Team Fortress 2». Valve ha invitado recientemente en la web de este juego de Acción a la comunidad a que diseñen sus propios objetos para que puedan ser incluidas en el juego. Si tu creación fuera escogida, Valve se encargará de convertirla y adaptarla para que no desequilibre la jugabilidad.

Frío

EA enfría el ambiente... En los últimos datos sobre los lanzamientos de la compañía hay más de un disgusto para los fans, en concreto hasta tres: «Dead Space», «Crysis 2» y «Star Wars The Old Republic» se van a 2011.

...Y Ubisoft hace lo mismo. La compañía gala también ha comunicado el retraso de dos de sus esperadísimos títulos: «R.U.S.E.» y «Splinter Cell Conviction» trasladan su lanzamiento a una fecha todavía por determinar pero más allá del mes de abril, que es cuando da comienzo su nuevo año fiscal.

Atrévete con el pack «Posición de Cobertura»

¡Todo el mundo a cubierto!

➲ Acción ➲ Codemasters ➲ Por confirmar

Tal vez pensabas que con cuatro incursiones y tres disparos –bien apuntados, eso sí–ya habías pacificado la isla de Skira. ¡Inocentón! Aún queda mucho fregado en «Operation Flashpoint: Dragon Rising» y es una suerte. **«Posición de Cobertura» será el pack de contenido gratuito** que pronto podrás descargar para tu juego, y toma nota de lo que incluye: **dos nuevos modos multijugador, "Por Sorpresa" y "Supremacía", además de dos Combates de Escuadra adicionales, "Cielo Despejado" y "OPA Hostil".** Prepara a tus hombres porque esto se pondrá feo... y también divertido.



▲ «Posición de Cobertura» está lleno de contenido para tu «Operation Flashpoint: Dragon Rising» y, por suerte, los usuarios de PC lo descargaremos gratuitamente.



▲ En una de las nuevas misiones, "Cielo Despejado", la artillería anteaérea del PLA impide a los refuerzos aéreos de EEUU penetrar en la zona de combate.

▶ Novedades y más modos multijugador te esperan en «Posición de Cobertura»

Nace la Blood Bowl World Cup

En busca de campeones

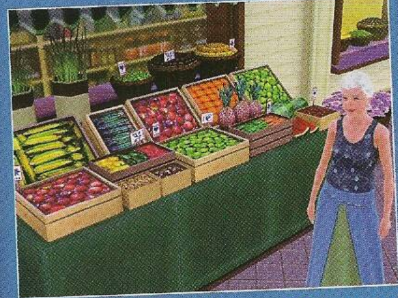
➲ Evento ➲ Cyanide/Focus Home Interactive ➲ Noviembre 2010

¿Orgulloso de tus enanos? ¿Crees que tus flamantes Elfos Oscuros ganarían a cualquier equipo rival? Los mejores entrenadores de «Blood Bowl» tendrán oportunidad de demostrar sus dotes en la Blood Bowl World Cup que se ha puesto recientemente en marcha. Las fases preliminares de clasificación escogerán a los equipos más potentes para que se enfrenten en el Campeonato de Invierno. Después vendrá el Campeonato de Verano y, finalmente, la lucha los campeones de ambas competiciones en noviembre en Francia para que de una vez por todas se sepa quién es el campeón mundial. ¡A entrenarse duro!



¿Sabías que...

...«Los Sims 3» ha sido premiado por la organización de defensa animal PETA por ser un juego que respeta los derechos de los animales?



La posibilidad de que los personajes de «Los Sims 3» lleven una dieta completamente vegetariana en el juego gracias a una amplia selección de alimentos apropiados para esta dieta –y que incluso los Sims que la sigan tengan mejor salud que los Sims carnívoros– ha decidido a la famosa organización PETA a concederle el premio "Most Animal - Friendly Game 2009". ¡Enhorabuena!

Breves

También en tu monitor. El inimitable dr. House ejercerá la medicina y pondrá en juego su "encanto" en los ordenadores de medio mundo gracias a «House M.D.», el juego que ultima Legacy Interactive.

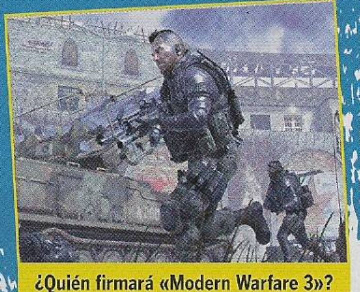


THQ alarga sus éxitos. Los últimos rumores –rumores más que sólidos–apuntan a la preparación de un «Red Faction 4» para 2011, al tiempo que se confirma la llegada en 2010 de «Saints Row 3».

Moldea el mundo de tus Sims. «Los Sims 3» ha puesto a disposición de sus jugadores «Crea tu Mundo», la misma herramienta de creación de terrenos y ciudades que se ha utilizado en el juego.

En voz baja...

...nos preguntamos por los creadores de «Modern Warfare 3», ya que al parecer Infinity Ward iniciará otro proyecto. Suena mucho Sledgehammer, estudio encabezado por los creadores de «Dead Space».



¿Quién firmará «Modern Warfare 3»?

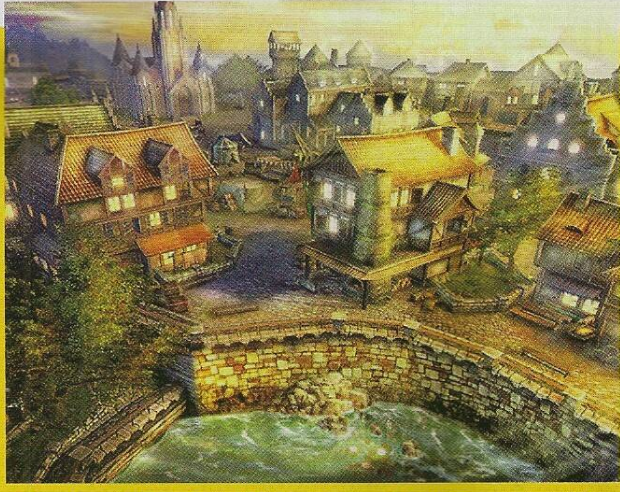
«Europa 1400» será un juego web gratuito

Un clásico en tu navegador

Estrategia · Ticking Bomb Games · Gameforge · Finales de 2010

¿«Europa 1400», un clásico? No te suena, claro, porque aún no conoces su verdadero nombre: ¿«The Guild: Europa 1400» te suena más? El juego de Estrategia comercial y Rol de JoWooD –cuya segunda parte, por cierto, te regalamos este mes– ha conquistado a muchos aficionados que pretende recuperar ahora, sumando a una legión de otros nuevos, con la nueva versión que llegará en castellano a finales de año.

El nuevo «Europa 1400» será **un juego de navegador gratuito –con micropagos opcionales– que mantendrá todos los elementos de Simulador financiero, Estrategia y Rol** en el que fundarás tu propia dinastía económica e intentarás construir un enorme imperio económico. En su desarrollo entrarán en juego factores políticos, diplomáticos, comerciales... componiendo una detallada simulación histórica del siglo XV. **Empezando como cualquier ciudadano, en «Europa 1400» podrás convertirte en un rico mercader o un líder político o religioso.** Por supuesto, su formato web permitirá que puedas jugarlo desde cualquier ordenador mientras cumpla los requisitos de poder navegar por Internet. Una idea que parte de la iniciativa de Gameforge de convertir juegos clásicos al formato gratuito para jugar a través de web. ¿Cuál será el próximo elegido?



Gameforge abre con «Europa 1400» una estupenda iniciativa para convertir juegos clásicos en versiones gratuitas con micropagos que se jueguen en una web.



«Europa 1400» será una mezcla de simulador social, Estrategia financiera y ciertos aspectos de juegos de Rol: una completa simulación del siglo XV.

«Starcraft II» incluirá una minicampaña Protoss

Campaña Terran... ¡y Protoss!

Estrategia · Blizzard/Activision Blizzard · 2010

Seguro que en cuanto «StarCraft II» pise las tiendas te abalanzarás a por una caja pese a que la campaña de la primera parte del juego es Terran y tu corazoncito es Protoss. ¡Pero atento que hay sorpresas! Esta edición incluirá también una minicampaña protagonizada por los Protoss en la que no podrás usar todas sus unidades o estructuras, pero sí conocer sus características y, sobre todo, probar las mieles de tu facción favorita para que te mueras de ganas de adquirir su propia campaña. ¡Así da gusto!



Los Terran del primer «StarCraft II» vendrán con un regalo Protoss jugable.

Los + esperados



Las Navidades han supuesto un momento de tranquilidad en cuanto a lanzamientos, pero las fiestas pasaron y varios pesos pesados llegarán a los estantes encabezados por **«Mass Effect 2»**. En sentido contrario circula **«R.U.S.E.»**, que desciende al fondo de la lista tras su reciente retraso.

Parrilla de salida

Mass Effect 2



➔ ENERO 2010 ➔ ROL ➔ BIOWARE/ELECTRONIC ARTS ➔ PC, 360
La nave del Comandante Shepard está a punto de aterrizar en tu ordenador y sumergirte en una nueva aventura espacial llena de desafíos, razas alienígenas y peligros galácticos.

Napoleon Total War

➔ FEBRERO 2010 ➔ ESTRATEGIA ➔ THE CREATIVE ASSEMBLY ➔ PC
«Empire Total War» continúa recreando la historia a través de las batallas y generales más legendarios, esta vez con el mismísimo Napoleón como protagonista.

BioShock 2



➔ FEBRERO 2010 ➔ ACCIÓN ➔ 2K MARIN/TAKE 2 ➔ PC, 360, PS3
Diez años después regresarás a la ciudad de Rapture para meterte bajo la escafandra de un Big Daddy y volver a sentir las mismas emociones que sentiste con su antecesor.

Aliens Vs. Predator

➔ FEBRERO 2010 ➔ ACCIÓN ➔ REBELLION/SEGA ➔ PC, PS3, 360
Escenarios oscuros, patitas correteando, disparos y explosiones que nunca cesan... bienvenido a «Aliens Vs. Predator». Prepárate a pasar miedo... si es que sobrevives.



Calentando Motores

Rage



➔ MARZO 2010 ➔ ACCIÓN ➔ id/BETHESDA ➔ PC, 360, PS3, MAC
Si su planteamiento inicial lo hace atractivo –trasfondo apocalíptico, mutantes y humanos, vehículos– con la firma de id Software las promesas se multiplican.

Metro 2033

➔ MARZO 2010 ➔ ACCIÓN ➔ 4A GAMES/THQ ➔ PC, 360
Quién se iba a imaginar que el entorno más terrorífico, letal y fascinante –con toda una sociedad subterránea organizada– se encontraba tan cerca: el Metro de Moscú.

StarCraft II

➔ PRIMAVERA 2010 ➔ ESTRATEGIA ➔ BLIZZARD ➔ PC/MAC
Se ha retrasado tanto que sólo su condición de rey le ha permitido seguir siendo igual de deseado, de esperado, de soñado por miles y miles de fans. ¡Casi, casi está aquí!

Max Payne 3



➔ OTOÑO 2010 ➔ ACCIÓN ➔ ROCKSTAR/TAKE 2 ➔ PC, 360, PS3
El legendario personaje se presenta de nuevo ante nosotros cambiando a sus creadores, Remedy, por nada más y nada menos que Rockstar. Una revisión que promete sorpresas.



En boxes

R.U.S.E.



➔ 2010 ➔ ESTRATEGIA ➔ EUGEN/UBISOFT ➔ PC, 360, PS3
La estrategia que promete romper con unos cuantos cánones del género se ha retrasado unos meses para preparar más a fondo su revolución.

Deus Ex 3

➔ 2010 ➔ ROL/ACCIÓN ➔ EIDOS ➔ PC, 360
Se nos hace eterna la espera, pero también sabemos que, con la mitad de virtudes propias de la serie, será un juegazo y habrá merecido cualquier acto de paciencia.

Diablo III

➔ 2011 (POR CONFIRMAR) ➔ ROL ➔ ACTIVISION BLIZZARD ➔ PC/MAC
Sigue siendo el último de la lista, pero tal vez el más esperado por la gran mayoría. ¿Será el nuevo rey del Rol? ¿Mantendrá Blizzard su status entre los fans de todo el mundo?



En camino el nuevo «Pro Cycling Manager»

Emoción a dos ruedas

➔ **Estrategia** ➔ **Cyanide/Focus Home Interacive** ➔ **Por determinar**

Los fanáticos del pedaleo ya deberían de estar lavando sus "maillots" para tenerlo todo listo porque «Pro Cycling Manager/ Tour de France 2010» ya está engrasando la maquinaria para echarse muy pronto a la carretera. Las primeras imágenes dejan ver lo bien que luce la nueva tecnología gráfica, no en vano en Cyanide aseguran que este será uno de los pasos más importantes desde el nacimiento de la serie. Además, tendrá un nuevo modo Temporada, desafíos legendarios en la historia del deporte, un nuevo editor de carreras con una herramienta topográfica para crear recorridos con escenarios reales... ¡Es la hora de pedalear!

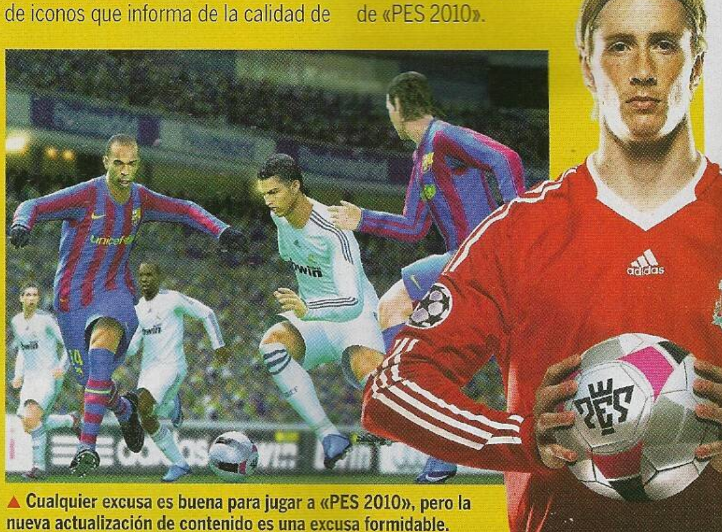
Nuevo contenido gratuito para «PES 2010»

El fútbol se pone al día

➔ **Deportivo** ➔ **Konami** ➔ **Descarga** ➔ **Ya disponible**

¿Has dejado que pasen los días sin mirar si tu «PES 2010» se ha descargado algo nuevo? Pues arráncalo porque te llevarás una agradable sorpresa: Konami ha puesto a disposición de los jugadores una descarga gratuita de contenido que, además de pulir unos cuantos apartados para mejorar la experiencia de juego –por ejemplo la compatibilidad entre diferentes procesadores a la hora de jugar online o un nuevo sistema de iconos que informa de la calidad de conexión de cada jugador conectado–, incorpora unas cuantas sorpresas.

Entre ellas, hay que destacar la incorporación de diez nuevas botas y tres balones para los más futboleros y detallistas, pero hay más que agradecer, desde las mejoras en los menús de formación hasta el guardado automático de alineaciones y formaciones. Conéctate, descárgalo y disfruta de los vibrantes partidos de «PES 2010».



▲ Cualquier excusa es buena para jugar a «PES 2010», pero la nueva actualización de contenido es una excusa formidable.

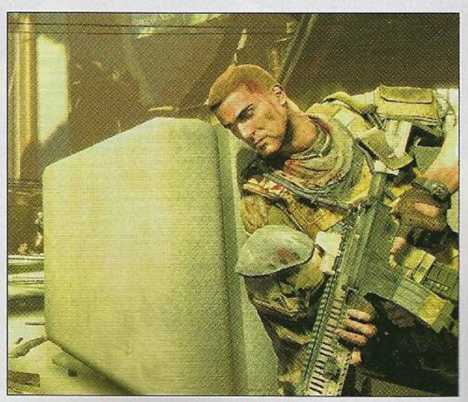
¡Llega el nuevo "Apocalypse Now"!

Spec Ops The Line

YAGER · ACCIÓN · 2010

¿Buenos? ¿Malos? La cosa no es tan simple... Uno de los objetivos de Yager con «Spec Ops» es enfrentarte a situaciones de esas que te hagan replantearte ciertos principios morales, tomando decisiones difíciles. Esto es la guerra y, ya se sabe, se suele decir que aquí todo vale. ¿Todo? Tú tendrás que decidir si es así cuando te toque. Parece que Konrad ha cruzado la línea que separa al hombre del monstruo. ¿Tú harás lo mismo o serás capaz de aguantar el horror de la guerra?





Tu eres el jefe, pero no estás solo. En «Spec Ops» tus escuadrón estará formado por tres hombres más, especializados en distintas habilidades. Tendrás que conocerlas bien, ya que pese a que el juego promete tener una IA estupenda, en determinadas situaciones de riesgo dar ciertas órdenes o usar ciertas tácticas podrá salvar el pellejo a tu escuadrón.



◄ **¡LA LOCURA DE LA GUERRA TE ESPERA EN EL DESIERTO!** ¿Quieres descubrir lo que puede hacer la guerra con el ser humano? ¿Cómo se puede cruzar la frágil línea que nos separa de la locura? «Spec Ops. The Line» te mostrará el horror bélico con toda su crudeza. ■

▲ **¡Cuidado, el enemigo está encima de ti!** La acción de «Spec Ops» será algo como nunca has visto. Ahora, no sólo el entorno será un elemento táctico más, sino que será casi el protagonista absoluto. Tendrás que dirigir a los hombres de tu escuadrón por el desierto y los rascacielos de un futurista y desolado Dubai, arrasado por tormentas de arena. ■

▲ **¡Acción en vertical y mucho más!** Imagina lo que será luchar en escenarios como los de hoteles abandonados y semienterrados por la arena del desierto, o perseguir al enemigo subiendo pisos y pisos de los rascacielos, o atacándolo desde el exterior descolgándote en rápel por las fachadas de cristal... incluso por la de la torre más alta del mundo: ¡el Burj Khalifa! ■

◄ **La guerra: horror y locura.** En «Spec Ops» será el capitán Walker, al mando de un escuadrón de la Delta Force en misión de rescate del Coronel Konrad y sus hombres, que se quedaron en Dubai para ayudar a los que no pudieron huir a tiempo de las tormentas de arena que arrasaron la ciudad. Pero lo que te espera allí será una escena tras otra de horror infinito. Konrad, convertido en un remedo del Kurtz de "Apocalypse Now", ha convertido su Dubai en un microcosmos de guerra y locura, que sólo él pretende controlar. ■

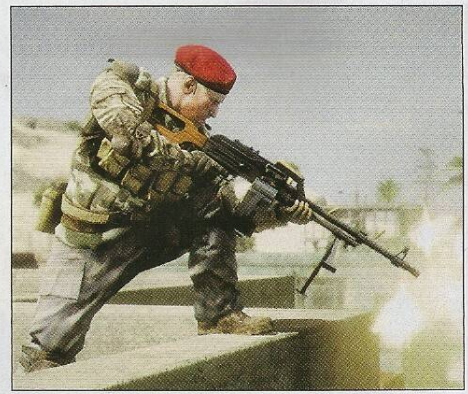
¡De vuelta al frente!

Battlefield Bad Company 2

DICE/EA · ACCIÓN · MARZO 2010

¿Que no sale el enemigo? ¡Pues arrasa el edificio donde esté! Uno de los apartados más impresionantes de las posibilidades que encierra «Bad Company 2» es, literalmente, arrasar el campo de batalla. ¡Podrás tirar abajo edificios enteros! Esto no sólo te puede conseguir una victoria frente al equipo rival, sino que además puede servirte para plantear distintas estrategias a la hora del combate. ¿Prefieres luchar a cara descubierta o usar el entorno a tu favor?





Si lo tuyo es la acción en grupo, júntate con tres amigos... El modo multijugador ha variado en «Bad Company 2» sobre lo que conocías de la serie «Battlefield», con nuevos modos en los que ya no se trata de enfrentarte a un enemigo, sin más. Ahora, se enfrentarán hasta cuatro equipos de cuatro jugadores cada uno, luchando por objetivos específicos.



◂ **¡BATTLEFIELD VUELVE AL PC!** Y lo hace a lo grande, con «Bad Company 2», para enseñarte que la Acción multijugador es algo que los chicos de DICE dominan a la perfección, y ahora, además, con una genial campaña individual incluida. ¿Hay quien de más?

▴ **¡La Acción bélica moderna impone su ley!** Si eres de los que alucinan con las guerras asimétricas y los conflictos modernos, y además eres fan de «Battlefield», con «Bad Company 2» vas a disfrutar como un enano. El regreso de DICE al PC recupera el espíritu de la serie con novedades a tutiplén y una campaña individual espectacular.

▴ **¿Por dónde prefieres, por tierra, mar o aire?** Y es que en «Bad Company 2» te vas a poder mover por donde más te apetezca con hasta 15 tipos de vehículos distintos. Muchos están indicados para desarrollar tácticas de combate con tus colegas, como el ATV o el helicóptero de transporte UH-60. Otros... bueno, otros están para lo que deben: ¡pegar zambombazos!

◂ **¡Armas, armas y más armas!** Y, claro, si hay vehículos para parar un tren... ¡tiene que haber todavía más armas! Pero a lo "tradicional" –rifles de asalto, RPG, etc.–, en «Bad Company» se unen juguetitos de lo más molón para la batalla. Algunos son tan geniales como la pistola de dardos trazadores, que se acoplan magnéticamente al objetivo y permiten que cualquier miembro del escuadrón localice al mismo, lo fije y lance un pepinazo para derribarlo, aunque no se encuentre en el campo de visión. ¡Mola!

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar y te hagas oír.

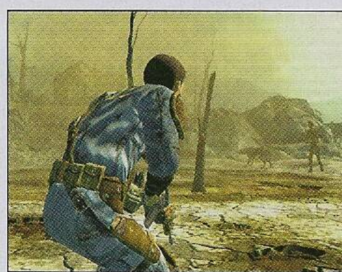
Música de juegos

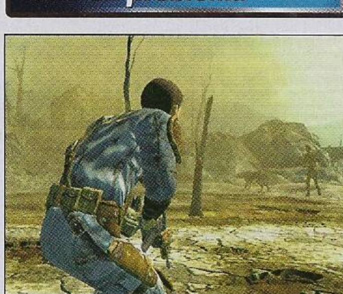
Podríais regalar con algún número un CD ó DVD con temas musicales de algunos juegos. Por poner un ejemplo, la música de «Ecco the Dolphin» (¡viejísimo!) me fascinaba, la de «Tomb Raider», también. Si pudierais conseguir toda esa música tan interesante sería genial. También podríais añadir en algún número otro CD ó DVD con una pequeña grabación tipo documental de cómo trabajais en la revista, probando los juegos, etc. ■ Dunia Castellano Alonso



R. Son ideas estupendas, Dunia, tomamos nota, pero publicar música de juegos es difícil por cuestión de derechos, más aún los "viejísimos". Y lo de vernos las caras... ¿sabes lo que pides? ¡Somos más bien feítos! Tal vez si en un futuro nos vemos por Internet... ¡Tú lo habrás querido!

Todo un problema

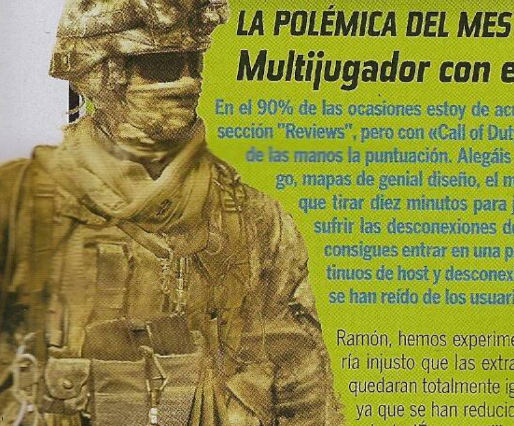




Soy un apasionado de los juegos de PC y de Micromanía (8 años leyéndola con fervor). Me hice hace poco con «Fallout 3 GOTY» y todo perfecto... las dos primeras horas de juego. A partir de entonces el juego se sale al escritorio cada 5 ó 10 minutos. No entiendo cómo un juego cuya última actualización es la 1.7 aún no ha solucionado esto. Si contínúo así no encontraré a mi padre nunca, y no permitiréis eso, ¿verdad? Seguid así. ■ Antonio Moreno

R. ¡Nosotros nunca permitiríamos que no encontraras a tu padre, Antonio! Tu problema ya debería estar resuelto a estas alturas, tal vez deberías dejar de comerte la cabeza y probar configuraciones y consultar al Servicio Técnico del juego, que conocen todos los problemas posibles. ¡Mucha suerte!

LA POLÉMICA DEL MES
Multijugador con errores



En el 90% de las ocasiones estoy de acuerdo con las puntuaciones de la sección "Reviews", pero con «Call of Duty. Modern Warfare 2» se os ha ido de las manos la puntuación. Alegáis que tiene muchos modos de juego, mapas de genial diseño, el modo cooperativo... Pero te tienes que tirar diez minutos para jugar entre encontrar jugadores, sufrir las desconexiones del host u otros fallos... Y cuando consigues entrar en una partida obtienes lag, cambios continuos de host y desconexiones. En Infinity Ward/Activision se han reído de los usuarios de PC. ■ Ramón Grife

Ramón, hemos experimentado lo mismo que tú, pero sería injusto que las extraordinarias virtudes multijugador quedaran totalmente ignoradas por ellos, especialmente ya que se han reducido mucho desde su masivo lanzamiento. ¡Éramos millones de jugadores queriendo pasarlo en grande a la vez y eso derriba cualquier previsión!

CARTA DEL MES
Gratuito vs. Gratuito

Hola, muy buenas: me ha gustado mucho el reportaje sobre los juegos de Rol Online gratuitos y me gustaría decir que, a día de hoy, «Runes of Magic» es el mejor: espectacular, divertidísimo y adictivo, no tiene nada que envidiar a «World of Warcraft», al que supera en algunas cosas puntuales, y es mejor que «Last Chaos», que me parece muy limitado y no aporta nada nuevo. ■ Juan Recio Portillo

R. ¡Menudo "repasito"! Que pena que no podemos publicar íntegro tu mensaje de idos folios! repletos de argumentos. Ya sabes que este tipo de juegos están más "vivos", por lo que en seis meses cualquiera puede dar un vuelco a su sistema o universo de juego, sobre todo «Last Chaos» que tiene menos tiempo. Pero, como son gratuitos... ¡puedes jugar a ambos!

¿Avatar sin gafas 3D?

¡Aluciné con la peli de «Avatar»! Y, la verdad, tenía la esperanza de que el videojuego tuviera algún tipo de modo tres dimensiones para seguir usando las gafitas. Ya que el propio James Cameron ha estado implicado en su desarrollo... ¡al final parece que es un juego de acción de lo más normalito, vaya palo! ■ Alexis Fajardo



R. ¿Quién te ha dicho eso? «Avatar» puede ofrecer una espectacular experiencia en 3D a los –poquísimos– afortunados que tengan un equipo compatible con la tecnología de Nvidia que utiliza. Pero si no estás entre ellos y te gustó la peli, pruébalo igualmente porque conocerás detalles inéditos sobre Pandora.

Online, pero Imperivm

No es que no esté disfrutando «Imperivm Online», de hecho estoy enganchadísimo y me lo paso pirata jugando, pero también creo que podían haber añadido estos modos multijugador el año pasado en «Imperivm Civitas III». El juego no es caro, pero un poquito de sensación de tomadura de pelo sí se me ha quedado... ¡A ver si se tiran el rollo más en la próxima entrega! ■ Cornelius Stampa

R. Siempre hay cosas que añadir a un juego antes de que salga a la venta: modos multijugador, mapas, características nuevas... pero en algún momento hay que cerrar el producto y sacarlo al mercado. A «Imperivm Civitas III» le faltaba un modo multijugador, pero desde luego estaba lleno de contenido y también hay que reconocer que «Imperivm Online» no se limita a añadir un modo multijugador y ya, sino hasta seis modos de juego y otras cuantas novedades. ¡No es extraño que te tenga tan enganchado como dices!

Futbolero Saturado

Vivo por, para y (casi) a costa del fútbol. Es mi gran pasión, así que espero cada nueva entrega de mis juegos favoritos con ganas. ¡Pero siempre llegan a pares o incluso de a tres! Sale un «FIFA», poco antes o después un «Pro Evolution Soccer», luego todos los "manager"... ¡No puedo sacarle jugo a ninguno, a ver si salen un poco más escalonados y doy abasto, hombre! ■ Messi-al-Madrid

R. ¡Que todos los sufrimientos sean como el tuyo! Claro, te entendemos cuando nos dices que da cosita tener dos, tres o más juegos en tu estante y no poder jugar a todo, pero peor sería lo contrario: ¡uno o dos títulos al año! Tú lo que tienes que hacer es jugar a tope a tu favorito y comprar los otros unos meses después... ¡serán más baratos!



Las puntuaciones

Indicáis el rango de puntuaciones y lo que quiere decir cada uno pero no ponéis qué tenéis en cuenta a la hora de puntuar y el peso de cada uno de los elementos que lo componen, supongo que sonido, gráficos, jugabilidad... quizás sería aconsejable especificar éstos de forma individual en una escala de 1 a 10 y reflejar aparte la puntuación en función de las posibilidades de juego y el precio, por ejemplo «Far Cry 2» ya va por la tercera ronda de juego y no me aburre, yo pagué 19,95 €, así que le daría un 9 en este apartado, pero por 50 € la puntuación sería mucho menor. ■ Manuel Fernandes



R. ¡Pero si hacemos eso y más! Pero en lugar de puntuar 1 a 10 lo hacemos en una escala de 1 a 6. En tu ejemplo de «Far Cry 2», eso se cubre con valoraciones como la de la relación calidad/precio y, si es muy corto o poco rejugable lo mencionamos en "Lo que no nos gusta". ¡Así te enteras de todo!

Sin doblaje



Estoy muy indignado con la versión europea de «Dragon Age Origins». Sólo tuve que usar un disco de los dos para instalarlo y revisando los archivos del segundo disco ví que era para el doblaje y subtitulado al francés, polaco y alemán. ¿Cómo es que ellos pueden tener el juego doblado? ¿De qué sirve el segundo disco? ■ Luciano Vildosola

R. «Dragon Age. Origins» es un juego de Rol increíble, pero es cierto que lectores como tú –o Gustavo Díaz– habéis escrito para quejaros de la ausencia de doblaje. Doblar un juego resulta caro y en el caso de «Dragon Age», con muchas horas de diálogos y voces, especialmente costoso. La mayoría piensa que antes que doblajes mediocres o juegos que no se distribuyen porque no son rentables, mejor disfrutar de las voces originales subtituladas. Por suerte, es sólo un punto negro en un conjunto genial. ¡Pero ello no te va a quitar diversión!

FORMIDABLE



Juegos eternos. La cantidad de contenido descargable –el, cada vez más popular, DLC– que están recibiendo muchos juegos en los últimos meses. Un modo eficaz y barato –a veces, incluso gratuito– de alargar la vida útil de nuestros juegos y mantenerlos siempre al día. Pueden gustar más o menos, pero nunca sobra tenerlos como una opción más, a cuya adquisición nadie te obliga.

LAMENTABLE



Los últimos de la fila. Se está poniendo de moda también que algunos contenidos extra aparezcan más tarde en formato PC o, en los peores casos, no aparezcan. Por ejemplo, las nuevas equipaciones para el Campeonato Mundial de Sudáfrica que «FIFA 10» ha puesto a disposición de los usuarios de Xbox 360 y PS3, pero que a día de hoy no han anunciado aún para PC.

LA RÉPLICA

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la tuya y explícanos tus razones.

Imperivm Online

Puntuación Micromanía 92

A favor 96 La otra nota

Lo que faltaba

Soy fan de la saga y esperaba mucho de «Imperivm Online», pero es que rellena justo los huecos que había dejado la serie. Con esta entrega se ha alcanzado un nivel difícil de mejorar y muy superior al 92 que le habéis "cascado". ■ Luis Portela

Tienes toda la razón, pero pese a llenar todos esos huecos –resumidos en el modo multijugador– no ha cuidado tanto el modo individual. Eso tiene que resentirse en el conjunto final. P.F.M. (Autor de la review)

En contra 87 La otra nota

¿Esto es todo?

Cogemos «Imperivm Civitas III», ponemos el multijugador que no tenía originalmente, cambiamos el título y... ¡juego nuevo! ¿Os parece serio? Se ve que sí, dada la puntuación que se llevó... ■ Fabián.

Pero el modo individual sí tiene una nueva campaña que, junto al modo multijugador y su ajustado precio, justifican esos puntos. P.M.F. (Autor de la review)

preguntas sin respuesta

¿Quién... se ha sorprendido ya al saber que los británicos, según un reciente estudio, se gastan de su presupuesto para ocio casi el doble en videojuegos que en ir al cine?

¿Cómo... ha conseguido el veterano juego de Rol «EverQuest» seguir en vigor tras 10 años de vida y 16 expansiones?

¿Qué... tomarán para los nervios los fans de «Metal Gear Solid» al escuchar al productor de su adaptación cinematográfica decir que el proyecto no llegará a buen puerto?

¿Quién... cree que videojuegos y arte van separados tras la iniciativa de EA, que pidió a músicos y diseñadores como Macaco o David Delfín que crearan obras inspiradas en juegos?

¿Cómo... superar el listón de «Call of Duty Modern Warfare 2», que lleva mil millones de dólares recaudados?

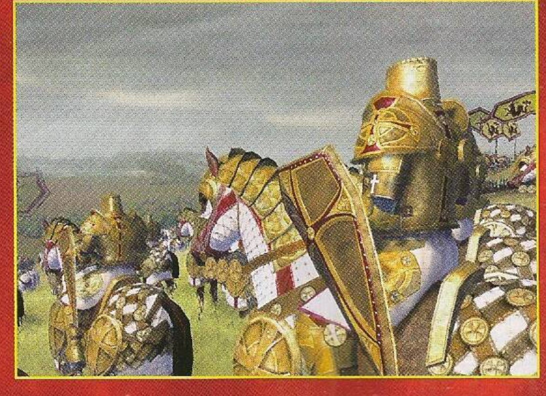
¿Qué... hace que las compañías se lancen a crear tantos DLCs para sus juegos si, según las últimas cifras, sólo el 15% de los jugadores los compran?

¿Quién... será el afortunado fan de la serie «Runaway» que, tras ganar en el concurso de Digital Bros, participará en el doblaje de «A Twist of Fate»?

MITOS, LEYENDAS, BATALLAS Y MAGIA

» **AL SACAR EXCALIBUR DE LA PIEDRA** Arturo se convierte en Rey. Esa es la leyenda de la que parte «El Rey Arturo», una combinación de Estrategia, con batallas a lo «Total War», táctica, gestión, y Rol, inundada, además, por la magia.

» **UNIFICAR BRITANIA** será tu objetivo en el juego y lo podrás conseguir... ¡como quieras! ¿Serás un rey justo? ¿Harás que tus Caballeros te teman? ¿Te convertirás al cristianismo? ¡Gobierna con Excalibur!





¡Por Inglaterra, por el Rey!

EL REY ARTURO

¡Este es el hijo de Uther Pendragón! ¡Gloria al Rey Arturo!... ¡Ay, si todo fuera tan fácil! Pero si te lees la letra pequeña de las leyendas artúricas verás que antes de ser rey hay que reunir a los caballeros de la Mesa Redonda, combatir en batallas masivas, unificar Britania... ¡uf, cuánto queda por hacer!

De todos los posibles personajes míticos que han trascendido lo local para convertirse en auténticas leyendas globales, el Rey Arturo es, sin duda, uno entre un millón, pero lo alucinante es que salvo contadísimas ocasiones, el mundo de los videojuegos no lo ha aprovechado en absoluto, teniendo en cuenta las posibilidades que encierran las leyendas artúricas: caballeros medievales que representan lo más virtuoso del ser humano, conspiraciones, incesto, traiciones, guerras, objetos legendarios, magia... Y ha tenido que ser, curiosamente, un juego de Estrategia –quizá el género que uno menos se imaginaría, a priori, para adaptar estas historias al PC– el que aceptara el desafío y recogiera el guantelete lanzado por el Rey Arturo. Un juego desarrollado por Neocore, creadores de aquel «Crusaders» que ahora aparece, casi, como un "experimento" –en el buen sentido– de lo que será «El Rey Arturo», mezcla de Estrategi y Rol, cuya producción en castellano está siendo pulida, como siempre hasta el más pequeño detalle, por FX Interactive.

DE LAS CRUZADAS A CAMELOT

Si recuerdas «Crusaders» –y si no, ya te lo decimos nosotros–, su estilo se inspiraba claramente en la serie «Total War», como un juego, esencialmente, de Estrategia ambientado en las Cruzadas, que combinaba batallas masivas en tiempo real con una cierta gestión táctica de tus ejércitos. Pero, como ya te hemos dicho antes al hablar de ese "experimento", ciertos detalles como el entrenamiento de algunas unidades, la acumulación de puntos de experiencia y las mejoras que podías efectuar le aportaban un punto distintivo sobre la serie de The Creative Assembly. Neocore ha abundado en esa distinción con «El Rey Arturo», que retomará la ambientación medieval, sólo que ahora, al basarse en las leyendas artúricas, añadirá un elemento que nunca –estamos seguros– vas a encontrar en «Total War»: la magia. Vale, estamos seguros de que estás pensando –a nosotros nos ha pasado, no te creas– que esto es un «Total War» con magia... Pero no es así, exactamente.

LA AVENTURA DE ARTURO

En «El Rey Arturo» empezarás como lo hace la leyenda: tras arrancar Excalibur de la piedra, Arturo es proclamado rey, pero no todos en Britania lo reconocen como tal. Así que ten- ►►

Dirige a los Caballeros de la Mesa Redonda en batallas increíbles y unifica Britania con el Rey Arturo

- Género: **Estrategia/Rol**
- Estudios/Compañía: **Neocore/FX**
- Distribuidor: **Fx Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2010**
- ***kingarthurthewargame.com***

LAS CLAVES

- Será un juego que mezcle Estrategia, gestión y Rol, ambientado en las leyendas artúricas.
- Te meterás en la piel del Rey Arturo, nada más extraer Excalibur de la piedra.
- Dirigirás a los Caballeros de la Mesa Redonda, con el objetivo de unificar Britania.
- Las batallas tendrán un estilo similar a las de «Total War».
- Podrás mejorar las habilidades y especialidades de tus Caballeros.

PRIMERA IMPRESIÓN

Batallas masivas, magia y leyendas. Revivirá de forma impresionante el mito del Rey Arturo.

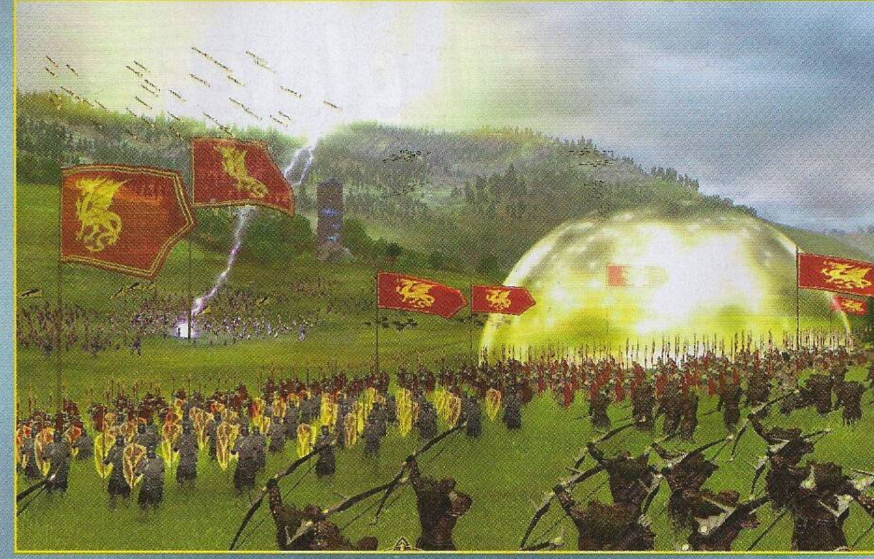


▲ **¡A POR ELLOS, LANCELOT!** Has arrancado Excalibur de la piedra. Y, ahora te toca reclutar caballeros, que luchen por ti y conquistar toda Britania.



▲ **ESTRATEGIA, BATALLAS... ¡Y MAGIA!** La mezcla única y explosiva de «El Rey Arturo» combina Estrategia de alto nivel, gestión, Rol y mucha magia.





▲ ¡NO SÓLO CAEN FLECHAS DEL CIELO! Has que tus héroes utilicen sus poderes mágicos para atacar al enemigo o defender a tu ejército del contrario. Las flechas, los ataques de la caballería y las cargas no son tus únicas armas.



▲ CONSTRUYE Y ARRASA. Construir fortalezas y ciudades, y levantar tu Imperio, estará tan al orden del día como asediar y destruir el del enemigo.



▲ ¡QUE NO CAIGA LA MORAL! Las batallas concluirán cuando la moral caiga a cero, y ya puede venir baja por las acciones anteriores al combate. ¡Ojito!



▲ ¡BRITANIA ESTÁ EN TUS MANOS! El mapa táctico del juego representará de forma espectacular todo el territorio y las provincias por explorar, conquistar y gobernar. Cada caballero a tus órdenes podrá dirigir hasta tres provincias.

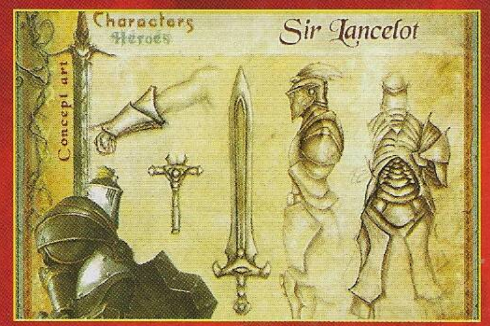
¡NO VA A FALTAR NI MERLÍN!

LOS CABALLEROS DE ARTURO, y su control bajo tu mando, serán la esencia del juego, ya que cada uno poseerá distintas personalidades y habilidades, y dirigirán a los ejércitos en el campo de batalla.

SUS CREENCIAS Y PERSONALIDAD dictarán su evolución en el juego, según el trato que les dispenses. No sólo tendrás que desarrollar sus habilidades con la experiencia acumulada, sino que tomarán sus decisiones y podrán incluso hasta traicionarte.

LA INFLUENCIA DE LA MAGIA en el juego también hará que personajes aparentemente secundarios, como Merlín, aparezcan como consejeros y tengan tanta importancia como un Gawain o un Lancelot.

▶ La combinación de Estrategia y magia no estaría completa sin personajes como Merlín.





▶▶ drás que empezar la aventura de unificar un país que, en la práctica, ni siquiera existe. Pero lo bueno es que, además, lo harás en un entorno que mezcla realismo con fantasía. Al arrancar Excalibur, se han liberado antiguas magias por todo el país, y a la vez las nuevas religiones se van propagando por Britania, especialmente el cristianismo, frente a los antiguos cultos paganos.

En medio de todo esto, Arturo, tú, debe hacerse respetar, expandir su influencia y librar batallas contra sus enemigos, pero no lo hará solo, claro, porque sus ejércitos no los comandará el rey, directamente, sino sus héroes, sus generales de confianza: los caballeros de la Mesa Redonda.

Y es que en «El Rey Arturo» te las verás con lo más granado de las leyendas artúricas y lo más selecto del mundo de la Estrategia, debiendo gestionar tus ejércitos, tus caballeros, tus recursos y fundando fortalezas y ciudades, conquistando otras y, en definitiva, dominando todo el territorio. ¿Cómo? A base de diplomacia –que la habrá–, de gestionar recursos y de asegurar, provincia a provincia, el bienestar del reino.

¿QUÉ ARTURO SERÁS?

Ser un rey justo y benévolo parece que está asociado a la figura de Arturo. Pero, ¿quieres ser así? Ten en cuenta que «El Rey Arturo» tendrá, además de un componente de Estrategia, otro muy acusado de juego de Rol... Sí, una mezcla poco habitual que te permitirá jugar desarrollando muy distintos estilos, atrayendo a unos caballeros u otros a tu



▲ UN EJÉRCITO... ¡VARIOS HÉROES! Un ejército no podrá actuar si no está dirigido por un héroe, un caballero de la Mesa Redonda, pero lo bueno es que puedes tener varios en tu ejército, que lucharán asociados a ciertas unidades.



▲ ¡MERLÍN ESTÁ CONTIGO, ARTURO! En las batallas de «El Rey Arturo» no basta con contar con unidades capaces y entrenada, y una buena estrategia de batalla. La magia puede ser un poderoso aliado... ¡o enemigo!

Podrás gobernar Britania como un rey justo o un tirano; siendo cristiano o pagano... ¡cada decisión contará!

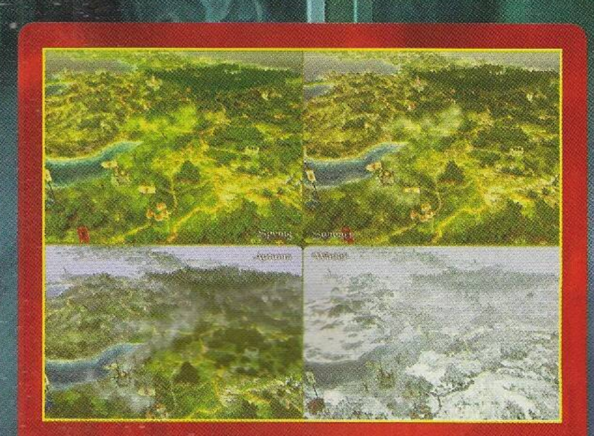
lado, en función de su personalidad, característicasm habilidades y creencias. Creencias que, tú mismo, podrás elegir. ¿Serás cristiano o pagano? ¿Serás justo o despótico? ¿Permitirás que tus caballeros te traicionen o los tendrás controlados con mano de hierro? ¿Serás legendario por tu sabiduría o tu crueldad?

LOS RECURSOS DE BRITANIA

Todo esto tendrás que ponerlo en marcha controlando, en lo más básico, sólo dos recursos: oro y comida. Pero de tan, aparentemente, poco cosa, dependerá el bienestar de Britania y de tus ejércitos. Ambos recursos se obtendrán por recogida de impuestos, por comercio, como botín de guerra o como recompensa en aventuras. ¿Aventuras? Sí, aventuras. Porque los caballeros de la Mesa Redonda serán tipos arrojados y aventureros, y Britania las brinda por docenas: encontrar objetos, explorar ruinas, cazar monstruos, rescatar rehenes, infiltrarse en fortalezas... Y su resolución no depende de tu ejército, sino de las habilidades del caballero. Y una misión fallida puede acabar, eso sí, convertida en una batalla campal . ¡Ah!, y algunas aventuras estarán dedicadas, exclusivamente, a ciertos caballeros.

¡COMPLETÍSIMO!

«El Rey Arturo» tendrá entre sus virtudes la ambición de ofrecer cosas que ningún otro juego parecido –no hay nada similar– tiene. Parte te lo hemos contado ya, pero es que habrá mucho más: desde el modo de controlar las provincias, basándose en los puntos de interés –aldeas, fortalezas, minas, etc.– que pueden disputarse varios reyes, a las aventuras caballerescas, el uso del comercio y la diplomacia, la gestión de recursos, o el sistema de turnos por estaciones en el mapa táctico... ¡que detiene en Invierno el avance de los ejércitos! «El Rey Arturo» apunta a juegazo. De Estrategia, Rol, Aventura... ¡Un juego como no has visto otro! ■ F.D.L.



¡RESPETA LA NATURALEZA!

» EN INVIERNO, HAY QUE PROVEER. Uno de los aspectos más originales y llamativos en «El Rey Arturo» será que el transcurso del tiempo se verá reflejado en el mapa táctico –y en el resto del juego, por tanto– con el cambio de estaciones. Pero lo importante es que durante el Invierno tus ejércitos no podrán moverse ni combatir. Durante ese período deberás aplicar mejoras y cambios de nivel a tus héroes, construir estructuras y mejoras, y comerciar y recaudar.



- Género: Acción
- Estudios/Compañía: 2K Marin/2K Games
- Distribuidor: Take Two
- Idioma: Castellano
- Fecha prevista: Febrero 2010
- www.bioshock2game.com/es

LAS CLAVES

- Volverás a disfrutar de la acción en Rapture, metido en la piel de un Big Daddy.
- La historia del juego se situará diez años después de «BioShock».
- Tendrás nuevos poderes, armas y te enfrentarás a nuevos enemigos.
- Harás frente a un nuevo gran enemigo, la Big Sister, una de las Little Sisters originales, crecidita.
- Incluirá multijugador, ambientado en los hechos previos al primer «BioShock».

PRIMERA IMPRESIÓN

Acción elegante bajo el mar. Uno de los juegos más prometedores del género para 2010.

BioShock 2

¡Señor Pompas!, ¿eres tú de verdad?

Si creías que Rapture ya te había desvelado todos sus secretos y que tu aventura había acabado en lo que una vez fue una utopía, no puedes estar más equivocado. Mira, esta niña tan mona te lo va a explicar, papaíto. A ver, érase una vez...

Aunque parece que fue ayer cuando saliste ileso de tus aventuras por la que iba a ser una utopía fundada por el visionario Andrew Ryan –¡sólo el hombre!... ¿recuerdas?–, tras haber liberado a las Little Sisters de su cárcel, la realidad es que han pasado ya más de dos años desde que dejaste Rapture. Bueno, desde que la dejaste como Jack, tras haber sido drogado, engañado, manipulado y utilizado –¿quieres?...–. Pero esos dos años en nuestro mundo han supuesto el equivalente a una década en el universo de «BioShock». Una década en la que han pasado muchas cosas en Rapture. La más importante, que allí parece estar el origen de los secuestros de pequeñas niñas por toda la costa del Atlántico, tanto a un lado como a otro del océano. ¿Por qué secuestrar niñas? Pues porque en estos diez años una de aquellas pequeñas ha crecido y se ha dado cuenta de que... bueno, digamos que echaba de menos su casa.

DE VUELTA EN RAPTURE

«BioShock» era un juego de Acción, mezcla de tiros, poderes especiales desarrollados genéticamente –los plásmidos– y un cierto toque de Rol. Pero su genial guión y su ambientación, con esos escenarios Art Decó únicos y elegantes, eran, quizá, las dos piedras angulares del conjunto.

Volverás a Rapture metido en la piel del Big Daddy original, para disfrutar de la Acción más increíble y original en PC

¿A qué se parece?



James Cameron's Avatar

■ Otro juego dotado de una ambientación peculiar y única, aunque éste basado en una peli.



BioShock

■ El mismo escenario y muchos personajes conocidos, aunque ahora todo será más oscuro.

▶ ¡Estamos de vuelta en Rapture! Pero han pasado 10 años y las cosas han cambiado... ¡y hay malos nuevos!



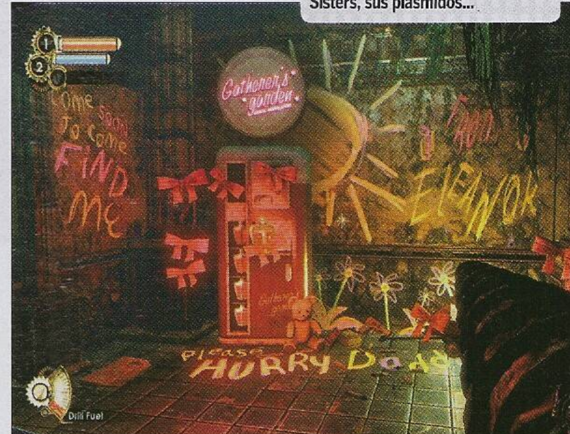
▶ Pues sí, habrá nuevas armas... ¡y hasta un modo multijugador!

¿Sabías que...

...originalmente el juego iba a llevar el subtítulo de «Sea of Dreams», aunque fue retirado tras haber sido usado en el anuncio oficial del mismo?



▶ Acción total... pero con estilo. Si hay algo que hará a «BioShock 2» distinto en el género, será su clase.



▶ ¡No hay nada como disfrutar del encanto de Rapture! Sus Little Sisters, sus plásmidos...

«BioShock 2» podría limitarse a dar más de lo mismo, pero todo apunta a que llegará muchísimo más lejos que su antecesor tanto en esos dos pilares como en todo lo demás. Y, para empezar a tomar cartas en el asunto te meterá en la piel de tu anterior gran enemigo en el juego: un Big Daddy.

DENTRO DEL SEÑOR POMPAS

¿Cómo se te ha quedado el cuerpo? ¡Ah!, que ya lo sabías... Sí, es cierto, fue uno de los primeros datos en salir a la luz sobre «BioShock 2», pero, ¿qué significa eso de ser un Big Daddy? Y, por cierto, no uno cualquiera, sino el Big Daddy, el prototipo original creado por la doctora Tenenbaum que dio comienzo a gran parte de la distopía en que acabó convertida Rapture.

Ser un Big Daddy en «BioShock 2» implicará, ante todo, un gran poder, con unas armas absolutamente demoledoras. Para empezar, poseerás ese enorme taladro que llevarás en una de tus manos, tan típico del personaje. Y a ello unirás armas de fuego de todo tipo y, sí... ¡plásmidos! Algunos, ya conocidos de «BioShock». Otros, mejorados. Varios, nuevos.

Y ese poder también afectará a otro de los puntos clave que aparecía en el juego original: las Little Sisters. Si «BioShock» te enfrentaba a ese aspecto "moral" en que decidir qué hacer con esos pequeños engendros a medio camino entre una tierna criatura y el monstruo de Frankenstein, con las opciones de cosecharlas o liberarlas, en «BioShock 2» existirá una ligera variación. Evidentemente, esas niñas secuestradas se han convertido en las nuevas Little Sisters, con su habitual habilidad: extraer Adam de los cadaveres de los mutantes de Raptures –los "ángeles"–. Pero la diferencia ▶▶



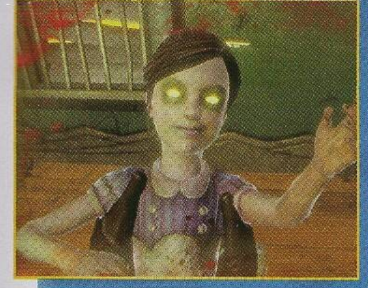
Aunque todo te sonará del juego original, realmente estarás en un Rapture "nuevo"... y más peligroso.



Hmmm... ¿le pegas un tiro, usas tus poderes, dejas que se maten entre ellos? ¡Decisiones, decisiones!

¡Ser el Big Daddy va a ser la repera! Y no uno cualquiera, sino el primero, el original. ¡El "papaíto" de todos los Big Daddies!

CLAVES DEL "NUEVO" RAPTURE



¿COSECHAR, ADOPTAR O RESCATAR? La presencia de las Little Sisters, de nuevo como soporte de la historia y de los recursos a tu disposición te permitirán, como en «BioShock» tomar decisiones "morales". ¿Las cosecharás, las adoptarás para que te ayuden... o las rescatarás, llegado el momento?



EN LA PIEL DEL BIG DADDY. La imponente presencia del Big Daddy causaba en «BioShock» respeto y temor. Pero ahora tú será el primer Big Daddy, "resucitado" por Tenenbaum... ¿con qué propósito? Eso sí, disfrutarás de armas imponentes y poderes renovados con los plásmidos.



EL NUEVO ENEMIGO. La tercera aportación original al universo de Rapture será, sin duda, la del gran enemigo al que te enfrentarás, la Big Sister. Sí, es una de las pequeñajas del primer juego que ha crecido de lo lindo en tamaño, fiereza y poder. ¡Parece frágil pero será muy dura de pelar!

es que antes te consideraban un intruso, mientras qiue en «BioShock 2» serás su papaíto, su defensor. Así que, cuando veas una Little Sister, ¿qué harás? ¿La cosecharás o... ¡la adoptarás!?

Un nuevo gran enemigo, la Big Sister, pondrá a prueba todo tu poder y tu armamento. ¿Podrás acabar con ella?

UN NUEVO CAMINO

La opción de "adoptar" las Little Sister será casi obligada si quieres conseguir Adam rápidamente. La cosa es que ella y tú formaréis un tandem, echándotela –literalmente– al hombro, mientras te acompaña en tu deambular por los restos de Rapture, aún más destrozados que diez años antes. Pero llevarla, como antes se ha mencionado, te convertirá en su defensor, y es que cada vez que tu angelito se pare a extraer Adam, los splicers, los mutantes de Rapture, aparecerán como por encanto y se dedicarán a atacarte a ti, a ella y a todo lo que se mueva. Podrás crear trampas con tus nuevos poderes, atacarlos con todo tipo de plásmidos y armas y defender a tu niña del peligro. Y, una vez acabada la tarea... ¿qué harás con la niña? Porque, sí, habrá más decisiones que tomar. Podrás liberarla o podrás... bueno, ¡imagina! Y, según el camino escogido, llamarás más o menos la atención de ella... tu nuevo gran enemigo, la Big Sister.

¿ES TAN MALA COMO PARECE?

En un juego como «BioShock» había momentos en los que no sabías muy bien a qué atenerte. Secuencias en las que, sí, lo importante era sobrevivir, pero también cómo hacerlo. Instantes en los que ese tono moral, por llamarlo así, no era ni blanco ni negro, sino más bien gris. En «BioShock 2» no sólo habrá que



La inclusión del multijugador tendrá su razón de ser, ya que te contará... ¡la historia previa al primer «BioShock!»

¿Sabías que...

...la primera noticia real del desarrollo de «BioShock 2» fue un vídeo que aparecía al finalizar la versión PS3 del juego original?

LA ACCIÓN HECHA ARTE

EL IMPONENTE DISEÑO DE RAPTURE en «BioShock 2» ya no se limitará a esos escenarios convertidos en obras de arte. De Art Decó, más concretamente. Y es que en esta segunda parte, 2K Marin ha añadido los exteriores de la utópica ciudad submarina como otro punto en que desarrollar la acción. Eso sí, en momentos puntuales y justificados por el guión.

ESCENARIOS CASI IGUALES... PERO NO IDÉNTICOS. En Rapture han pasado diez años desde el primer juego y aunque la ciudad mantiene su estilo inconfundible, no pienses que te conocerás de memoria los escenarios en que te moverás. Todo ha cambiado mucho, no sólo en las estancias de Rapture, sino en los poderes de sus habitantes y de tus nuevos enemigos.



¿Qué harás con las Little Sisters que encuentres? Ahora, tendrás nuevas opciones a tu disposición.

Algunos de los secundarios del juego original regresarán en esta continuación, de un modo u otro.

tomar decisiones de ese calibre sino que irán mucho más allá, porque el nuevo guión está siendo mucho más trabajado en ese sentido y te pondrá en la piel de otros personajes... de forma más que metafórica. Digamos, simplemente, que conocerás Rapture desde una perspectiva más cercana al suelo de lo habitual.

Así que... ese gran enemigo, la Big Sister, quizá tenga sus razones para hacer lo que hace. Y, ya puestos, se te ha ocurrido plantearte cómo es posible que, tanto tiempo después de que Rapture se colapsara, Tenenbaum haya devuelto a la vida al Big Daddy original. ¿Por qué? Si «BioShock» daba un giro tras otro a su trama a partir de cierto momento, y al final te dabas cuenta de cómo habías sido manipulado por todos, ¿imaginas lo que puede dar de sí el guión de «BioShock 2», con muchos más participantes en una historia que será aún más retorcida y oscura? Lo que 2K Marin promete es una auténtica obra maestra.

Y POR SI TE PARECE POCO...

Si, hasta aquí, lo que «BioShock 2» se trae entre manos te ha interesado e intrigado, es buena señal. Pero si no te basta, seguro que la inclusión de aquello que muchos echaban de menos en «BioShock» será suficiente para que la ansiedad te consuma esperando –¡sólo faltan unos días, tranquilo!– el juego: el multijugador. Pero, claro, en 2K Marin no se podían limitar a ofrecer unos cuantos mapas, y ya.

El multijugador de «BioShock 2» será, también, diferente, inusual y rompedor. No hablamos ya de las clases de personaje. Ni siquiera de las armas. Y eso que habrá, en un apartado y otro para dar y tomar, como amas de casa armadas de sartenes dando golpes a sus rivales... Pero, ¿por qué esos personajes y esas armas? Pues porque, ya te lo decimos, el multijugador va a ser tan rompedor que hasta tendrá una justificación con una trama específica. Aquella que describe cómo cayó Rapture, porque todo sucederá en la época previa a «BioShock».

Sí, ardes en deseos de volver a Rapture. Y nosotros, también. ■ F.D.L.

Habrá un modo multijugador ambientado en la guerra que condujo a la caída de Rapture



King's Bounty Armored Princess

¡Vuelta al mundo de la Fantasía!

- Género: **Rol/Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Katauri Interactive/1C**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2010**
- ***www.kings-bounty.com***

LAS CLAVES

- Será una expansión autojugable de «King's Bounty», con idéntico diseño combinando Estrategia y Rol.
- Encarnarás a la Princesa Amelie, y dispondrás de 3 clases: Guerrero, Paladín y Mago.
- Jugarás en el mundo de Teana, un universo compuesto por islas.
- En tu aventura te acompañará una mascota: un pequeño dragón que te ayudará en combate.
- Los hombres lagarto serán una nueva raza.

PRIMERA IMPRESIÓN

Estrategia y Rol llenos de fantasía. Más de la misma y atractiva mezcla que originó «King's Bounty».

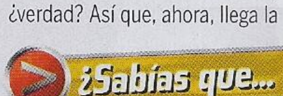
¿Que qué puede hacer una chica contra demonios, piratas y monstruos? Pero, a ver, ¡cómo puedes dudar de la valentía de Amelie, que hasta tiene armadura, tras conocer a heroínas como Lara Croft! Además, Lara ni siquiera tiene un dragón...

Desde que te paseaste por Endoria, explorando el reino a las órdenes de su monarca, el rey Mark, ha pasado mucho en este fantástico universo plagado de criaturas de todo tipo y condición. Los monstruos, piratas, vampiros y no muertos; los dragones, zombis, magos y plantas carnívoras parecían estar conviviendo, por fin, en paz y armonía, pero... ya sabes que estas cosas no duran, ¿verdad? Así que, ahora, llega la oportunidad de viajar de nuevo al universo de «King's Bounty», pero de un modo, digamos, diferente.

NUEVOS HÉROES, NUEVAS TIERRAS

En «Armored Princess», considerada como expansión autojugable –de las que no necesitan el original, vaya– de «King's Bounty. The Legend», te meterás en el pellejo de Amelie, una aguerrida princesa que deberá aventurarse en el inexplorado territorio de Teana en busca de su desaparecido mentor, el legendario caballero Sir Bill Gilbert. Pero Teana no será un reino apto para pusilánimes. Sus tierras estarán infestadas de terribles criaturas, ejércitos demoníacos, tremendos y enormes jefes finales y la desconocida –en el universo de «King's Bounty»– raza de los Hombres Lagarto. Y así y todo, tú, claro está, no te vas a echar atrás ante tamaño desafío, ¿cierto? Porque «Armored Princess» mantendrá a pie juntillas las líneas de diseño de acción –y artístico también, como puedes comprobar–, lo que es una excelente noticia si te gustó el original, con su mezcla de géneros.

***Más Rol y Estrategia* en la continuación de «King's Bounty», repleta de nuevos combates por turnos y un guión genial**



...los creadores del juego también fueron los responsables del primer «Heroes of Might & Magic», que originó la saga?

¿QUÉ SERÁ AMELIE?

En «Armored Princess», como ocurría con «King's Bounty», podrás escoger entre tres clases distintas para hacer de Amelie una aventurera a tu gusto. Guerrera, Paladín o Maga serán las opciones, cada una con su estilo de juego, y cuyas distintas habilidades podrás ir moldeando a tu gusto según avances, acumulando experiencia y cambiándola por mejoras allí donde más te intere-


¡Deja que la Princesa Amelie te enseñe el mundo de Teana! Tan lleno de Rol y combates como «King's Bounty».

¿A qué se parece?

Heroes of M&M V
El último representante de la seaga más famosa que presenta el mismo estilo de juego.

King's Bounty. The Legend
El diseño artístico y de acción es calcado al de su antecesor, pero con nuevas criaturas.


La genial dirección artística y el preciosista diseño de escenarios y personajes volverán a impactarte en «Armored Princess».


Las islas de Teana estarán habitadas por criaturas muy diversas.


¡A ver! ¿Dónde hay que ir a buscar a los monstruos ahora?

se. Estilos de juego que pondrás en práctica, claro, en los combates por turnos contra los ejércitos enemigos con que te vas a topar en las diferentes islas que componen Teana. Porque sí el nuevo mundo de juego será un archipiélago donde cada isla estará habitada por un tipo distinto de criaturas: la isla de los piratas, la de los no muertos, etc.

¡Y NO ESTARÁ SOLA!

«Armored Princess» no será, sin embargo, un "más de lo mismo" de su antecesor –aunque eso no es malo, desde luego–. Tendrá un montón de novedades, empezando por tus compañeros. El primero, tu mascota, un precioso y pequeño dragoncito que te echará una mano en las batallas –sólo una vez por combate–, con sus habilidades especiales. Y luego tendrás un fiel escudero que podrá acompañarte cargando objetos –¿recuerdas a la esposa que podías tener en «King's Bounty»?–. Tendrás nuevos jefes finales, nuevos hechizos que podrás usar, incluso, en el mapa de exploración o la capacidad de transformar tu corcel en un Pegaso y... ¡volar! Todo ello con una producción impecable, con el sello de FX, y... alguna sorpresa más. ¡Qué ganas le tenemos! ■ F.D.L.



UN EJÉRCITO... ¡Y UN DRAGÓN!



EN «ARMORED PRINCESS» TENDRÁS... ¡UNA MASCOTA!
Nada menos que un pequeño dragón, que irá siempre contigo y te ayudará en los combates por turnos contra tu enemigo. Eso sí, sólo una vez por batalla. Su presencia vendrá a ser algo similar –salvando las distancias– a los Espíritus de Furia que aparecían en el juego original, y contará con 9 poderes especiales.



- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **BioWare/Electronic Arts**
- Distribuidor: **Electronic Arts**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **Enero 2010**
- ***eu.masseffect.com***

LAS CLAVES

- Será un juego de Rol y Acción, ambientado en un futuro realista de ciencia ficción.
- Seguirá la historia del original con el mismo protagonista, el Comandante Shepard.
- Podrás personalizar a tu protagonista, escogiendo hasta el sexo del mismo.
- Podrás elegir entre seis clases de personaje diferentes.
- Dirigirás a un grupo de personajes, a los que dar órdenes, y que te seguirán o no, según tus acciones.

PRIMERA IMPRESIÓN

El Rol mira al futuro. Uno de los juegos más ambiciosos y espectaculares que BioWare ha creado.

Mass Effect 2

¡El universo del Rol te espera!

¡Lo has adivinado! La humanidad está otra vez en peligro y Shepard es el único que puede impedir su aniquilación. Así que deja de mirar a esa nave desconocida que sigue a la Normandía y que no hace más que disparar y... ¡cuidado, Shepard!

Aunque seguro que vienes siguiendo las noticias sobre «Mass Effect 2» desde hace tiempo, te avisamos desde ya: no estás preparado para lo que se te viene encima... Sí, «Mass Effect» era un juego que combinaba Rol y Acción como ningún otro. Era la repera, con un guión alucinante y unos personajes increíbles. Hasta el más pequeño de sus diseños de naves, armaduras, armas, vehículos y demás era algo que sobrepasaba la excelencia. Pero no estás preparado para lo que se te viene encima. Porque tras haberle puesto las manos encima a la primera versión jugable de «Mass Effect 2», lo único que te podemos asegurar es que es un juego que te va a dejar sin respiración desde el primer minuto. No, mejor aún, ¡desde el primer segundo! Y es que si lo tuyo son los juegos de Rol con el sello de BioWare, la ciencia ficción y el cine, debes ir pensando en hacer un hueco en tu colección a la nueva aventura del comandante Shepard. Sí, has leído bien, hemos dicho cine, porque si hay un juego para PC que vaya a poder presumir de diseño cinematográfico, ese va a ser «Mass Effect 2», y como te decimos, lo va a hacer desde el primer segundo de juego. ¿Qué? Se pone interesante la cosa, ¿verdad?

¡EL UNIVERSO EN PELIGRO!

Aunque no es algo que nos guste, vamos a hacer una excepción y te vamos a contar –¡sólo un poquito!–

Métete en la piel del Comandante Shepard y descubre el gran misterio alienígena que amenaza a la humanidad





JADE EMPIRE

■ Ambientado en un Oriente místico, pero con parecido diseño de Acción y narrativo.



MASS EFFECT

■ Idéntica ambientación y estilo de juego, que además utiliza también al mismo protagonista.

▶ ¡Esto es el futuro! Al menos, según BioWare y su concepción del Rol. Y, tú, claro, debes salvar a la humanidad.



▶ Uno de los personajes clave en «Mass Effect 2» será la enigmática Samara...

¿Sabías que...

...antes incluso de que «Mass Effect 2» esté disponible, BioWare ha anunciado que ya está trabajando en el guión de la tercera parte de la serie?

▶ En esta continuación verás regresar las especies alienígenas ya conocidas del primer juego.



▶ ¡Tiros, chispazos, rayos y fotones! El combate, según la clase elegida, será radicalmente distinto.

cómo serán los primeros minutos de «Mass Effect 2», porque te aseguramos que nunca hemos jugado un prólogo –no, esto no es una intro, es un prólogo, y es jugable– como el del nuevo juego de BioWare.

Nada más arrancar el juego y escoger si quieres ser hombre o mujer, verás cómo la Normandía, mandada a combatir a los Geth, es atacada por una nave desconocida; destrozada y arrasada, mientras tú, como Shepard, intentas ayudar a la evacuación y rescatar al último de tus hombre, Joker, un último ataque destruirá la Normandía y te dejará flotando en el espacio, cayendo hacia un planeta... ¿Cómo se te queda el cuerpo? Y, por cierto... ¡morirás!

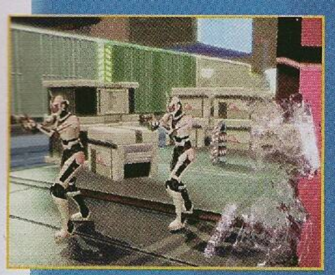
En ese momento, el título del juego aparecerá en pantalla y el prólogo... ¡continuará! ¡Buf, esto va a ser la leche! Y, claro, a partir de aquí, la cosa sólo irá a mejor. ▶▶

EL GRUPO SALVAJE DE SHEPARD



¿HÉROES PARA SALVAR EL UNIVERSO? Los numerosísimos secundarios que te vas a encontrar en el juego, las distintas especies alienígenas, sus preferencias y objetivos personales, tus decisiones en base a los diálogos desarrollados, tus acciones y tu estilo de juego... todo influirá en la creación del grupo de personajes que reúnas en «Mass Effect 2», y a medida que juegues, también tus actos influirán en las decisiones de cada uno de sus miembros. Además, una vez conseguido un grupo adaptado a tus preferencias, podrás desarrollar sus habilidades también personalmente o dejar a la IA que suba automáticamente el nivel de experiencia de cada integrante del escuadrón. Un grupo que se verá puesto a prueba hasta en misiones suicidas.

¡SÉ EL SHEPARD QUE QUIERAS!



LAS CLASES te permitirán dibujar un Shepard que irá desde el especialista puro en combate, el Soldado, hasta el más hábil personaje en sigilo, como el Infiltrado. Dr todos modos, la personalización en el editor será total y podrás modificar desde el sexo o el nombre, hasta el mínimo detalle físico del protagonista.

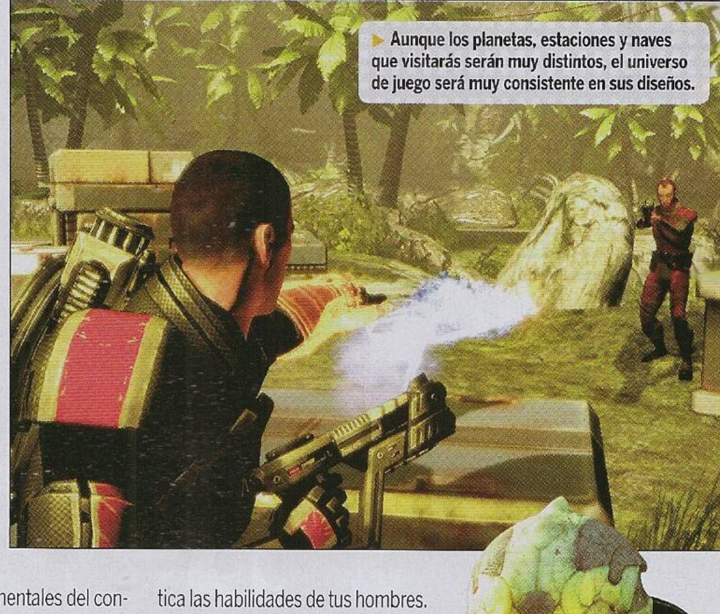


SEIS CLASES BÁSICAS estarán a tu disposición para crear al personaje: Soldado, Ingeniero, Infiltrado, Vanguardia, Adepto y Centinela. Las variaciones en tipos de ataque –con arma o bióticos– y la defensa, con más o menos resistencia, marcan las diferencias entre una clase y otra. Y tus acciones, claro.



Aunque estás acostumbrado a ver a Shepard de esta guisa, podrás cambiar el diseño de la armadura, a tu gusto.


¡Agáchate! Las coberturas serán un punto clave en los combates de «Mass Effect 2«. ¡Que no te den!


Aunque los planetas, estaciones y naves que visitarás serán muy distintos, el universo de juego será muy consistente en sus diseños.

¿Sabías que...

...el juego incluirá una opción por el que podrás importar el personaje que crearas en el «Mass Effect» original?

UN ESTILO ÚNICO

Aunque «Mass Effect 2» será un juego de Rol y Acción, no pienses en algo similar en ciencia ficción, como pueda ser la serie «Caballeros de la Antigua República», también de BioWare. Será... bueno, como «Mass Effect», o sea, un juego donde el guión tendrá una importancia brutal, donde podrás formar un grupo a tu gusto, mezclando personajes, clases, especies y, sobre todo, donde el espíritu cinematográfico y la acción será lo que mande.

Una acción basada en la historia que continuará allí donde quedó «Mass Effect», con Shepard mandado a combatir a los Segadores. Con la Ciudadela atacada, el Consejo original aniquilado y sustituido por uno humano, con extrañas maniobras y conspiraciones de fondo y con nuevos personajes, como Miranda, trabajando para el Hombre Ilusorio y para... ¡Cerberus! Porque son ellos los que colocarán a Shepard al mando de una nueva misión, casi suicida. Pero, en medio de este terrible desafío... ¿de quién te fiarás? Es más, ¿querrás fiarte de alguien?

ACCIÓN Y MÁS ACCIÓN

Ya hemos visto que desde el primer instante de juego la intensidad de la acción y la trama formarán los dos pilares fundamentales del conjunto, pero la misma acción tendrá mucha tela que cortar.

«Mass Effect 2» se basará en combates rápidos, por lo general, donde la cobertura tendrá una importancia capital y donde las habilidades de tus hombres –y las tuyas propias– definirán la resolución de las batallas. Las seis clases disponibles para elegir en el protagonista definirán tu estilo –armas, ataques bióticos, sigilo, etc.– en estos combates, más las órdenes que des a los miembros de tu equipo, aunque, si lo prefieres, podrás dejar que la IA se encargue de todo, así como de, incluso, mejorar de forma automática las habilidades de tus hombres. Bueno, hombres, bióticos, alienígenas... ya nos entiendes.

Y, eso sí, ándate con ojo al hacer tu elección de clase y habilidades inicial, porque luego no habrá marcha atrás. Lo único que podrás hacer es mejorar esa selección inicial, pero no cambiarla.

Y, para redondear, el diseño gráfico, la calidad visual de «Mass Effect 2» promete ser de auténtico escándalo. Un juegazo, en suma, que ya huele a clásico.

■ F.D.L.

Un diseño de producción cinematográfica inundará la historia y la acción de todo el juego

Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.











La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos lo que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE

JUEGO DEL MES Micromanía

¡Acción de altos vuelos!

Dark Void

A Will siempre le gustó lo de volar. Y es que, vaya, si eres piloto de avión y no te gusta estar en el aire, malo. Aunque... hombre, existiendo las mochilas voladoras, para qué vas a necesitar un avión. Y aún mejor si, de paso, te conviertes en un héroe, salvas el mundo y te llevas a la chica. ¡No hay color!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Airtight Games/Capcom
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,99 €
- **Web:** *www.darkvoidgame.com* En castellano. Sencilla, con información justa, pero atractiva.

16

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de armas:** 6 (más granadas y mochila voladora)
- **Mejoras por arma:** 3
- **Número de episodios:** 3
- **Número de Capítulos:** 15
- **Tipos de desplazamiento:** A pie, vertical y por aire.
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

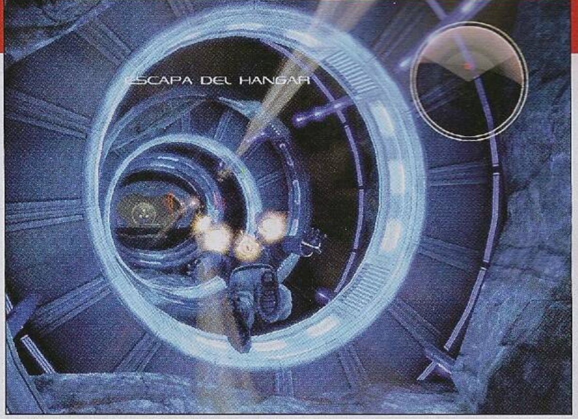
- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 260, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2,4 GHz, Athlon a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900, Radeon 3850

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS



▲ **Además de velocidad para volar con la mochila vas a necesitar habilidad, porque algunos pasajes son, bueno, un poco angostos y peligrosos.**



▲ **¡Ay, ay, que te caes! El desplazamiento en vertical es lo que tiene, que como no te enganches bien te vas para abajo. Pero tienes una mochila, ¿eh?**



▲ **Los combates en pleno vuelo, bien disparando las ametralladoras de tu mochila, bien flotando y "tirando al pato", son espectaculares.**



▲ **¡Dispara, que te dan! Sí, este lugar es una dimensión paralela y se llamará el Vacío, pero está repletita de alienígenas que desean aniquilar a la humanidad. Sólo tú podrás pararles, con tus armas y tu mochila voladora.**



▲ **¡Muere, maldito Hidalgo, muere! Los alienígenas poseen una tecnología bélica de aúpa y bichos-armadura así de grandes y de mortíferos. ¡Hazle probar tus armas!**

Juegos de Acción, ya llevas unos cuantos encima, ¿no? Te las has visto de todos los colores luchando en todas las guerras imaginables y salvando el mundo de los malos en incontables ocasiones, así que, ¿qué te puede sorprender, pero de verdad, a estas alturas? Hmmm, ¿quizá algo de acción vertical? No, no te hablamos de subir a un andamio a escalar muros ni de subir pisos persiguiendo a los malos por escaleras. Decimos vertical, pero vertical. Vamos, peleando de verdad en las tres dimensiones, con un jetpacK a la espalda y un montón de armas encima. Y, además, con un armazón narrativo apoyado en un buen guión, un protagonista dotado de una buena dosis de carisma y que no se parece en nada al típico héroe de Acción, y un diseño que –si no eres propenso al mareo, eso sí– te va a ofrecer un modo distinto de ver la Acción en PC. Eso es «Dark Void».

Viaja a una dimensión paralela y enfúndate una mochila voladora para luchar contra alienígenas hostiles

La referencia

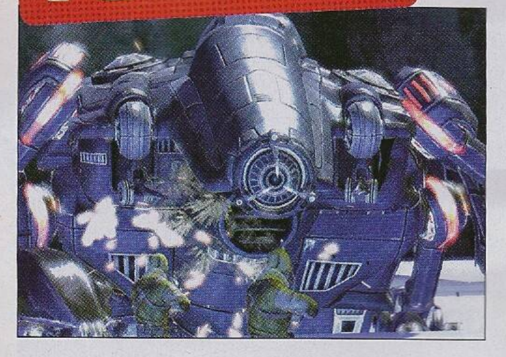
James Cameron's Avatar

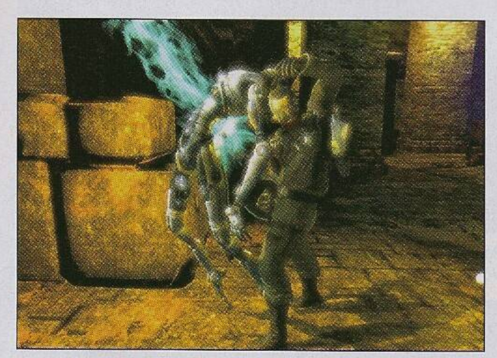
- **La Acción en mundos "extraños"** es común en ambos, aunque más variada en «Avatar».
- **La libertad para volar** está más limitada en «Avatar», pero sus caminos son más abiertos de cara a la exploración.
- **La adaptación del cine a juego** de «Avatar» bebe de los diseños del film. «Dark Void» es más original y, a la inversa, se convertirá en una película.

BIENVENIDO AL VACÍO

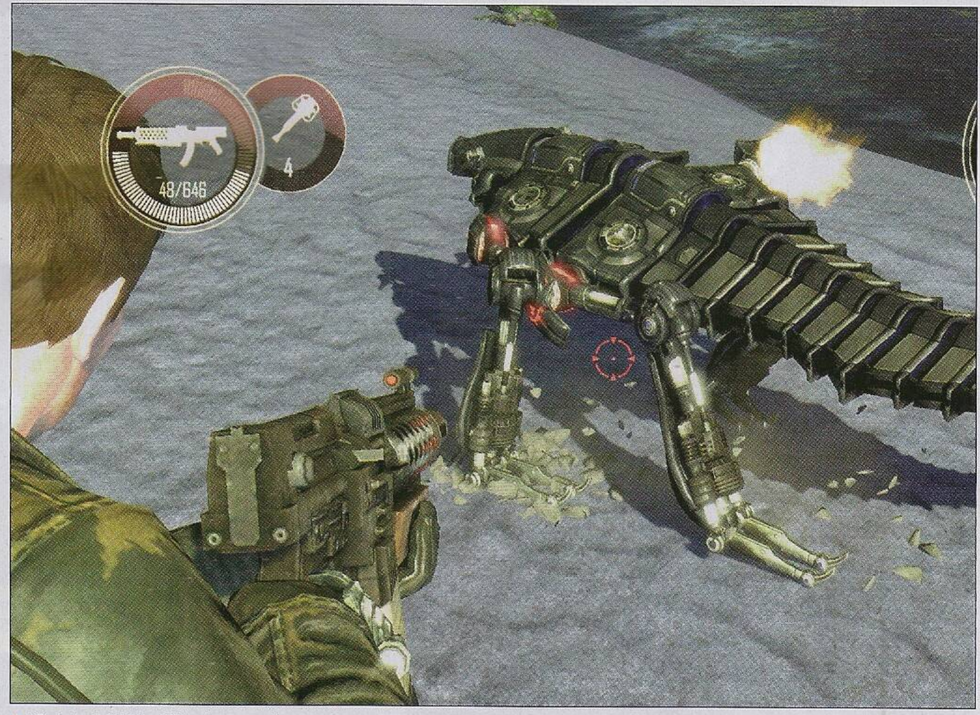
Will, el protagonista de la aventura, es un piloto de un avión de carga en las Bahamas. En un viaje rutinario, algo extraño sucede y un objeto choca con el avión de Will, que acaba cayendo a tierra en un accidente terrible. Al despertar, con el avión hecho pedazos en medio de una selva, Will se da cuenta de que aquello no le resulta conocido. Por fortuna, junto a él está Ava, compañera de viaje y antiguo amor que le ayudará a descubrir los secretos de ese lugar desconocido, cuyo nombre más tarde conocerá: el Vacío. ▸▸







▲ Algunas cinemáticas incluidas en la acción, junto a los movimientos especiales, dan un toque cinematográfico de lujo.



▲ ¡Quieto ahí, bicho! Si quieres acabar con los enemigos enoooormes, como el Jerarca, primero debes paralizarlos. ¿Cómo? ¡Fácil! Busca sus puntos débiles, en las articulaciones, y luego agárrate bien a él en las zonas marcadas. ¡Ojo, que van tripulados!



▲ La acción en vuelo es vertiginosa y te pega al asiento mientras no dejas de sorprenderte de lo fácil que es manejar todo con el teclado. ¡Es la leche!



▲ A ver, asoma la cabecita... ¡así! Otro de esos malditos Observadores fuera de combate. ¡No aprenden estos alienígenas, a no ser que sea por las malas!

MEJORAR ES IMPORTANTE



¡A GASTAR TECNOPUNTOS! Los tecnopuntos acumulados al eliminar enemigos, pueden –¡deben!– gastarse en mejoras de las armas disponibles. No hay mucha variedad de armas y, además, casi siempre alternarás entre el Libertador y el Opresor, así que mejora, preferentemente, estas dos. Pero, ojo, que también la mochila permite mejoras y, de hecho, te serán muy necesarias. ¡Adminístrate!

▶▶ El arranque de «Dark Void» comienza dando pistas de que estás ante un buen guión, cuya trama mezcla invasores alienígenas, leyendas contemporáneas –el Triángulo de las Bérmudas– y figuras históricas de la ciencia, ya que a los pocos minutos de juego te encuentras nada menos que con Nikola Tesla, también secuestrado en el Vacío por una raza extraterrestre cuyo único objetivo es aniquilar a la humanidad. Aunque semejante batiburrillo podría bordear una historia ridícula, la virtud de «Dark Void» es que hace de semejante trama algo consistente y coherente y, lo que es mejor, atractivo y absorbente. ¿Cómo? Pues con un diseño de acción realmente bueno donde, sí, te topas con una linealidad fuera de toda duda, con un juego que, también, es justito en duración –entre 8 y 10 horas, a lo sumo–, pero que es increíblemente jugable, divertido a más no poder y con unas dosis de originalidad nada desdeñables, desde su estética a su... verticalidad.

¡MIRA HACIA ARRIBA!

Y es que «Dark Void» es un juego en que la acción toma nuevos caminos. Concretamente, en el eje vertical. Subir y bajar, sin embargo, adquiere una nueva perspectiva aquí, porque no se limita, como puedas imaginar, a subir o bajar por escaleras o similares. No, aquí, jetpack a la espalda, Will se las tiene que ver con sus





▲ ¡Aagh.... suelta, mal... di... to! Y es que si te acercas demasiado a los enemigos te pueden hacer pasar un mal rato. Aunque, oye, ¿te has fijado que tú también puedes pelear cuerpo a cuerpo? ¡Agárrale tú antes, alma de cántaro!



▲ ¡Que tú no te vas volando por ahí, caramba! Ya sabes, si lo que quieres es asaltar una nave enemiga en vez de destruirla –¡que también puedes!– debes acercarte en vuelo, engancharte... y aguantar lo que te viene luego.



▲ El genial –¡genial!– uso de las cámaras ofrece la acción en perspectivas inverosímiles. ¡Subir y bajar por las plataformas mientras combates es total!

¡Y TAMBIÉN PILOTAS NAVES!



SI TE ABURRES DE TU MOCHILA... ¡ROBA NAVES! La acción en pleno vuelo, además de frenética, te ofrece distintas posibilidades, para que cada batalla en los cielos no sea igual. Cuando se desarrolle un combate entre las naves de los supervivientes y de los observadores, podrás participar de distintas maneras. Por un lado, volando con tu mochila y usando sus metralletas contra el enemigo. Por otro, utilizando tú una de las naves de tu bando... o del enemigo. Cada vez que te acerques a una nave humana, con pulsar una tecla tomarás su control. Puedes hacer lo misma con las enemigas, pero tendrás que luchar antes para inmovilizarla y librarte de su piloto.

Puedes acabar con el enemigo con sus propias armas, robándoselas tras luchar con ellos cuerpo a cuerpo

enemigos volando a toda pastilla mientras dispara las ametralladoras de su mochila, flotando en el aire, mientras apunta con sus armas a sus objetivos o... y esto es lo más llamativo, colgando de salientes en escenarios verticales, mientras esquiva los ataques enemigos y repele a los alienígenas con sus disparos. ¡Pero es que hay más! Estos "cuelgues" en vertical se dan en el juego tanto al ascender como al descender por los distintos escenarios. Y lo que probablemente en otro juego hubiera sido un auténtico lío de cámaras y perspectivas, en «Dark Void» está resuelto de forma magistral. En ningún momento la jugabilidad se ve afectada, pues el sistema de cámaras es óptimo .

Para redondear, las escenas de acción en pleno vuelo son geniales, con abordajes, incluso, a naves enemigas –y amigas– mientras vuelas, y tan jugables y con unos ajustes de cámara tan precisos como los antes mencionados. En suma, un juego al que que quizá le falta un punto para ser excepcional, pero que es tan jugable y divertido, que hasta le pasarás por alto su corta duración y no tener las voces en español. ■ F.D.L.

Alternativas

• Modern Warfare 2
Si lo tuyo es quedarte en tierra y luchar con soldados, no con alienígenas, mejor ve a por éste.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 95

• Just Cause
También tienes acción en el aire, desparramando de lo lindo, pero con una ambientación más "real".
▶ Más inf. MM 142 ▶ Nota: 82

Nuestra Opinión

***ACCIÓN POR TODO LO ALTO.** Viaja a un universo paralelo en el triángulo de las Bermudas, lucha contra alienígenas y salva el mundo con una mochila voladora a cuestas, mientras disfrutas de la tercera dimensión como nunca.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Lo jugable que es y lo bien diseñado que está el sistema de cámaras.
- La intensidad de la acción en vuelo.
- La banda sonora es excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Podía ser más largo, aunque, eso sí, difícilmente más intenso.
- La falta de detalle de algún escenario.
- Que las voces no estén en español.

MODO INDIVIDUAL

▶ *¡A VOLAR! Velocidad de vértigo, acción vertical y una jugabilidad y cámaras geniales hacen de un juego "normal" una experiencia realmente brutal.*



La guerra sucia contra los nazis

The Saboteur

La Resistencia busca a un tipo en París que esté dispuesto a infiltrarse en el cuartel del alto mando alemán, colocar una bomba y salir de allí esquivando las balas. ¿Que te presentas voluntario? Pero, ¿estás chalado?



▲ Las bombas son la especialidad de un saboteador. Asegúrate de estar lejos cuando el artefacto estalle; la explosión alertará a todos los soldados de la zona.

Los juegos de Acción ambientados en la Segunda Guerra Mundial y esos otros a lo «GTA» –con mapas enormes por los que puedes moverte libremente– suelen contar con una gran aceptación. ¿Y si mezclásemos ambas fórmulas? Añade unas gotas de sigilo e infiltración al estilo «Splinter Cell» y el resultado es «The Saboteur», ¡un cóctel explosivo!

BUSCANDO VENGANZA

Estamos en los primeros meses de la Segunda Guerra Mundial. El protagonista de esta historia es Sean Devlin, un piloto de carreras irlandés que decide unirse a la Resistencia en París con el objetivo de matar al coronel del ejército nazi que acabó con la vida de su mejor amigo. Su cometido dentro de la Resistencia es actuar como un saboteador, es decir, poner bombas, infiltrarse para robar documentos importantes y, en general, dañar al enemigo sin que nadie advierta su presencia. Para ello dispone, por supuesto, de la pericia al volante propia de un piloto de bólidos, pero también destaca por su habilidad para disfrazarse de soldado alemán y



Grand Theft Auto IV

- **«Grand Theft Auto IV»** está ambientado en el presente, mientras que «The Saboteur» se desarrolla en la Francia ocupada de la 2ªGM.
- **Ambos permiten una amplia libertad** de movimiento en escenarios enormes.
- **«GTA IV» es un juego variado,** pero sobre todo de Acción. Por su parte, «The Saboteur» está orientado a las misiones de sigilo e infiltración.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA — 18
- **Género:** Acción
- **Idioma:** Inglés (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Pandemic/EA
- **Distribuidor:** EA **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** pandemicstudios.com/thesaboteur/agegate En inglés, con contenidos multimedia y foros

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Niveles de dificultad:** 4
- **Modos de juego:** 1 (modo historia)
- **Armas:** 21
- **Vehículos:** 45
- **Regiones del mapa:** 11
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN
- **CPU:** Core 2 Duo 1,7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8600 GTS 256 MB
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Dual Core 2,4 GHz o Athlon Equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y Shader Model 3.0 (GeForce 7800 GTX, Radeon HD 2600 Pro)

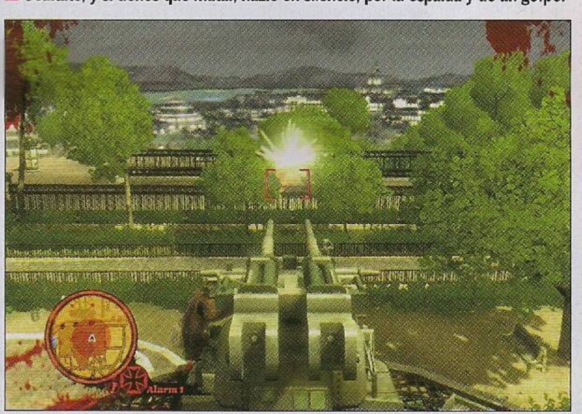
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Intel Core Duo o Athlon 64 X2
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB, (GeForce 9400 GT, Radeon HD 3200)



▲ Como miembro de la Resistencia, tu tarea consiste en combatir a los nazis silenciosamente, siendo el sabotaje tu arma principal. Pero también habrá momentos en los que tengas que desenfundar y liarte a tiros.



▲ Ocúltate, y si tienes que matar, hazlo en silencio, por la espalda y de un golpe.



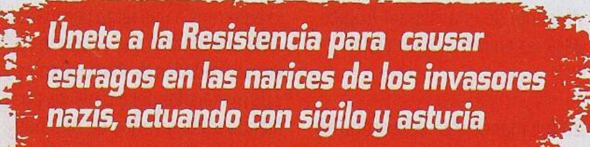
▲ ¡De perdidos al río! Si te descubren, no te cortes, ¡usa el cañón gordo!



▲ Los nazis tienen los ojos bien abiertos. Si te pillan con las manos en la masa, la mejor manera de escabullirte es trepar a una azotea y saltar de un tejado a otro hasta que te pierdan el rastro.



▲ Las misiones al volante son abundantes en «The Saboteur». No en vano, el protagonista tiene un pasado como piloto de coches de carreras.



por su agilidad para moverse por los tejados como un gato negro entre las sombras.

UN COLLAGE RESULTÓN

Como ves, «The Saboteur» no aporta grandes novedades, pero combina con acierto elementos fundamentales de otros juegos de éxito. Lo mejor es la posibilidad de ejecutar las misiones de varias formas. Con el mapa en la mano tú eliges las vías de acceso y escape al lugar de la acción. En principio debes actuar sigilosamente para evitar problemas. Pero si, por alguna fatalidad, eres descubierto in fraganti, puedes completar el resto de la misión abriéndote paso a tiros... si consigues sobrevivir. Es una pena que las cámaras y los controles no respondan todo lo bien que deberían. La consecuencia es que casi siempre acabas cometiendo un error que dispara la alarma y te obliga a desenfundar la pistola.



FALTA UN CARTUCHO... DE DINAMITA

En «The Saboteur» sólo puedes jugar en el modo historia. Dura mucho en comparación con otros juegos de Acción y cuenta una trama muy interesante, llena de personajes con gancho. Eso sí, su estilo de juego pide a gritos un modo multijugador cooperativo. ¡Sería genial cometer actos de sabotaje en equipo! Pero, con lo que hay, «The Saboteur» es suficiente para dar unas cuantas semanas de diversión garantizada a los amantes de la Acción y el sigilo. ■ M.C.L.

Alternativas

- **Velvet Assassin**
  Ponte en el papel de una espía de los Aliados para hacer daño a los nazis de forma silenciosa.
  ▶ Más inf. MM 174 ▶ Nota: 85
- **El Padrino II**
  Otro juego tipo «GTA» con un mundo abierto en el que construir tu imperio del crimen.
  ▶ Más inf. MM 172 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

***HÉROES SIN UNIFORME.** Contra los nazis no sólo lucharon soldados regulares sino muchos patriotas. Entra en la resistencia e infíltrate con sigilo y habilidad en los cuarteles de las fuerzas de ocupación para asestar duros golpes.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Escenarios enormes y detallados.
- La historia es emocionante.
- Tú eliges si cumples las misiones de manera sigilosa o a tiros.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Los controles fallan a veces.
- Un multijugador le iría de fábula.
- Las cámaras y los indicadores no ayudan en las operaciones de sigilo.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SILENCIOSO Y BRUTAL.** *Acción contenida pero cañera. Acércate con sigilo pon la bomba y verás a tus enemigos saltar por los aires.*



El gran dictador

Trópico 3

Playas paradisíacas, buen clima, mojitos, todo el mundo en bikini o bañador... suena idílico, ¿verdad? Claro, como lugar de vacaciones, pero prueba a ser el presidente y gobernar una isla tropical y verás. ¡Es aún mejor!



▲ «Tropico 3» no tiene partidas multijugador, aunque sí puedes crear un perfil online, entrar en un ranking y jugar desafíos creados por otros jugadores.

Atrevido, cómico y genial, hace cosa de una década, «Trópico», de PopTop, ya dio mucho que hablar por su original planteamiento y, sobre todo, por conjugar con gran acierto un género tan "serio" como el de la Estrategia con el humor más socarrón, con el objetivo de convertirte en el dictador de una república bananera caribeña. La segunda entrega dejó atrás alusiones políticas y cambió de época –el Caribe del Siglo XVII– para convertirnos en un pirata. Ahora, «Tropico 3» vuelve a los inicios y sólo en PC lo hace con una Edición Especial, que incluye el primer juego de la saga y contenido extra. ¡Serás de nuevo el máximo dirigente de una isla del Trópico, esta vez en plena Guerra Fría!

¡VIVA LA "REVOLUSIÓN"!

En tus manos está convertirte en un corrupto pero poderoso tirano o en el generoso gobernante de un país próspero. De cualquier modo, te enfrentas a una larga campaña en la que tendrás que ocuparte de las necesidades de los habitantes y de manejarlos políticamente, pudiendo influenciarlos de muchas formas, desde discursos políticos



La referencia

Anno 1404

- **El comercio** tiene gran importancia en los dos, pero es más decisivo en «Anno 1404».
- **En ambos el objetivo consiste** en hacer crecer y prosperar una población, pero «Tropico 3» tiene elementos de simulador social.
- **«Tropico 3» está ambientado** en el Caribe de la Guerra Fría y «Anno 1404» en los extremos oriental y occidental de la civilización en la Edad Media.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (manual, textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Haemimont/Kalypso Media
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.tropico3.com* Amplia información, vídeos, la demo y descargas, aunque en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Periodo histórico:** Guerra Fría (desde 1949 a los años 80)
- **Modos de juego:** 2 (modo libre y Campaña)
- **Misiones de la campaña:** 15
- **Editor:** Sí, (de acontecimientos, de personajes y de misiones)
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 Quad
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 260
- **Conexión:** No aplicable

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 a 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 256 MB y DX9 (Radeon X 1300 o GeForce 6600)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 Duo a 2,6 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 3 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** Con 512 MB y DX9.0c (GeForce 8600 o Radeon HD 2600)
- **Conexión:** ADSL (acceso a ranking y funciones online)



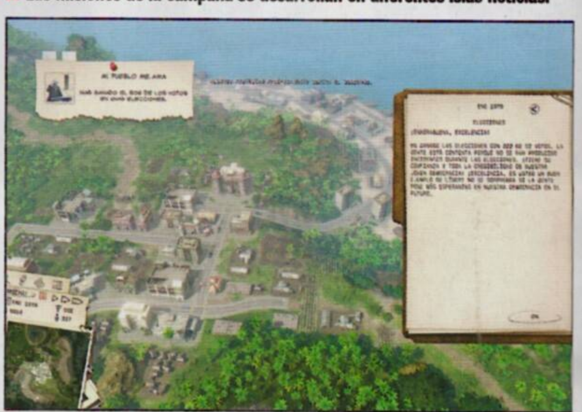
▲ ¿Paraíso terrenal? Pues, tal vez... Pero prepárate para lidiar con los grupos de presión, contentar a superpotencias, hacer malabarismos con los presupuestos y mantenerte indefinidamente en el poder. Estresante, ¿eh?



▲ Según los recursos naturales de tu isla, tu economía se sustentará en el comercio o en el turismo. En este último caso, cada llegada de un barco o de un avión se convertirá en tu principal y casi única fuente de ingresos.



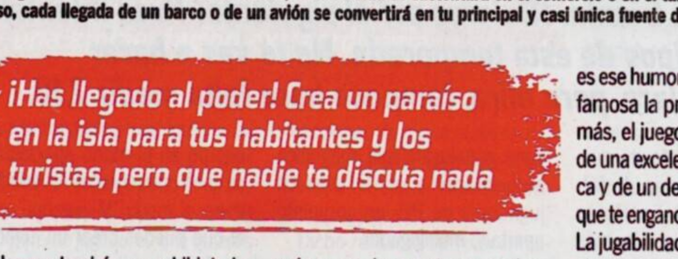
▲ Las misiones de la campaña se desarrollan en diferentes islas ficticias.



▲ No siempre hace falta dar un pucherazo electoral, a veces ganas limpiamente.



▲ La industria pesada proporciona trabajo y dinero, pero es muy contaminante, lo que provocará protestas de los ecologistas. ¿Qué harás con ellos?



en los que tendrás que exhibir todo tu carisma, hasta los métodos más expeditivos. Además, tendrás que construir edificios y administrar los muy variados recursos de la isla. Mientras tanto, prepárate para campear las presiones del exterior y acontecimientos históricos como visitas del Papa o la crisis de los misiles de Cuba...

¿LA HISTORIA TE ABSOLVERÁ?

Y, como estás en plena Guerra Fría, según cómo te lleves con las dos superpotencias –EE.UU. o la U.R.S.S.– recibirás de una u otra jugosas donaciones económicas si te haces "respetar". Eres un dictador, así que puedes amañar unas elecciones, encarcelar y "reeducar" a los elementos subversivos o dictar edictos que contenten a tu población. Hasta puedes desviar fondos a una cuenta que tienes quizá en Suiza para garantizarte la jubilación, ¡faltaría más! Desde luego, lo que nunca te va a faltar en «Trópico 3» es ese humor satírico que hizo tan famosa la primera entrega. Además, el juego viene acompañado de una excelente realización técnica y de un desarrollo muy variado que te engancha desde el principio. La jugabilidad es bastante convencional en el género, aunque como has visto está repleta de buenos y originales detalles dentro del contexto de «Tropico 3».

Ya ves que convertirte en dictador te brinda muchos privilegios, pero no creas que la cosa es fácil, que para todo hay que valer. ¿Cómo te ves tú de "mandamás"? Bien, ¿no? ■ P.M.F.

Alternativas

• Imperium Online
Te pone al frente de la Roma Imperial que debes reconstruir y llevar a su máximo esplendor.
▶ Más inf. MM 180 ▶ Nota: 88

• Sim City: Societies
Estrategia de gestión centrada casi exclusivamente en la construcción de ciudades.
▶ Más inf. MM 156 ▶ Nota: 84

Nuestra Opinión

Perpetúate en el poder. *Demuestra al mundo que tu arbitrario régimen político es el más prospero o sólo hazte poderoso e influyente en el mundo. Tienes todo un país en tus manos para conseguirlo y está situado en pleno Caribe.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- La originalidad del planteamiento y sus toques de humor satírico.
- La ambientación es estupenda.
- Misiones y desafíos muy variados.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Le falta algo de protagonismo a la figura de tu personaje.
- Siendo tan abierto, le falta algún objetivo concreto más a largo plazo.

MODO INDIVIDUAL

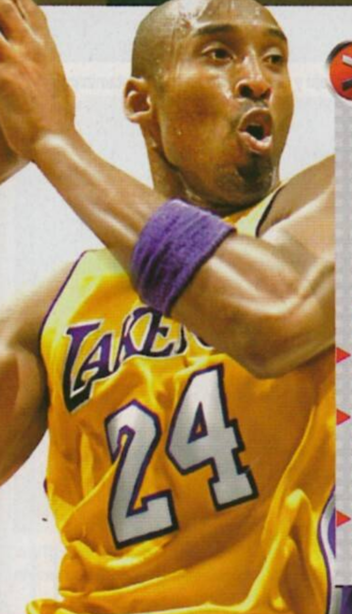
▶ *LO QUE TÚ DIGAS. Que te brinden el gobierno de un país caribeño ya mola, pero si además tienes "manga ancha" para hacer lo que quieras, ¿quién dice que no?*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Domina la cancha

NBA 2K10



La referencia



NBA 2K9

- **Ambos son muy realistas,** pero las novedades de 2K10 lo hacen aún más espectacular.
- **«NBA 2k10» dispone de modos multijugador** para disputar competiciones en línea y mantener actualizado el juego, cosa de la que carece «NBA 2k9».
- **Ambos poseen gráficos** de gran nivel, pero son superiores en el juego de esta temporada.

No cabe duda, está demostrado. Español que llega a la NBA, español que triunfa. ¿Quieres ser el siguiente? Pues inténtalo con los equipos de esta temporada. No te vas a hacer millonario claro, pero mira, tampoco hace falta medir 2,10.

Nadie duda de que, en materia de fútbol, EA Sports es la compañía más importante del mercado, pero cuando se trata de baloncesto, 2K Sports se lleva la palma. Ya demostró su buen hacer con «NBA 2K9», y ahora que se cumple el décimo aniversario de la saga, ha querido demostrarnos con «NBA 2K10» que en este deporte no hay quien le gane: gran jugabilidad, magnífica ambientación y, por fin para los jugadores de PC, un completo apartado multijugador.

TRIUNFA EN LA PISTA

«NBA 2K10» te permite disfrutar de las competiciones más importantes del baloncesto estadounidense. A las opciones ya clásicas como jugar partidos rápidos, participar en temporadas completas, vivir los Playoffs y gestionar un equipo en el modo Asociación, se unen unas cuantas novedades, como el modo "Mi jugador", con el que puedes crear un jugador desde cero e intentar triunfar con él en el mundo del baloncesto; o "Situación", en el que es posible personalizar los partidos para elegir las condiciones de victoria.

Pero si quieres dejar a un lado la ceremonia y pompa de los campeonatos oficiales, tal vez te interese el modo "NBA Blacktop",

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (texto), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** 2K Sports
- **Distribuidor:** Take Two **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *2ksports.com/games/nba2k10* Abundante info y vídeos de Kobe Bryant, pero en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** 8 (Práctica, novatos, partido rápido, asociación, temporada, playoffs, blacktop y mi jugador)
- **Modos callejeros:** 5
- **Número de equipos:** 50
- **Actualizaciones oficiales:** Sí
- **Multijugador:** Sí

ANALIZADO EN

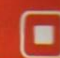
- **CPU:** Athlon 64 3800+, Core Duo 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB, 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8500 GT 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB (1 GB para Vista)
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6600 ó ATI x1300 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core Duo 3,2 GHz o Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7900 GT o ATI x1600 256 MB
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL 3MB)





▲ Disfruta de las competiciones más realistas del mundo de la NBA. Elige a tus jugadores favoritos o crea uno propio y salta a la cancha en uno de los simuladores deportivos más espectaculares del momento.



▲ Quedarás deslumbrado por las animaciones de los jugadores y público, que han sido recreadas con todo lujo de detalles. Los partidos son espectáculo sensacional.



▲ El sistema de tiros a canasta es complicado, hay que practicar mucho para cogerle el tranquillo.



▲ En el modo "NBA Blacktop", puedes jugar en torneos callejeros, como concursos de mates y triples.



▲ Tras una importante jugada, el juego mostrará varias repeticiones de la misma desde diferentes ángulos para que puedas recrearte la vista con ellas.

Siente toda la emoción y la intensidad de los partidos de la NBA y disfruta de una ambientación extraordinaria

que te traslada a una cancha de baloncesto callejera para poder participar en competiciones urbanas, como partidos entre el número de jugadores que quieras y concursos de mates y triples.

COMO EN LA TELE

Sin embargo, no importa el modo de juego que hayas elegido; sea cual sea, una vez que entres en la cancha, disfrutarás de un realismo impresionante. Y eso es gracias sobre todo a las espléndidas animaciones de los jugadores, que son espectaculares y que permiten contemplar jugadas increíbles. Casi parecen sacadas de un partido auténtico. A esto hay que añadirle una ambientación sumamente elaborada, extraordinaria en detalles. Te sorprenderás viendo al público reaccionar de modo realista a lo que ocurre en el partido, ya sea abucheando o emocionándose ante una jugada.

Dicho realismo se ve acentuado, además, por la posibilidad de mantener el juego actualizado en todo momento, lo que permite reflejar los sucesos de los partidos reales, incluyendo fichajes, lesiones, resultados de torneos y hasta frases de los comentaristas, para que no utilicen siempre las mismas, ¡qué falta le hacía!

Aun así, hay algunos aspectos que merman este derroche de espectacularidad, como la Inteligencia Artificial de los jugadores que, aunque es bastante avanzada en líneas generales, no está exenta de fallos que dan lugar a jugadas inverosímiles. Por su parte, la dificultad del sistema de lanzamiento a canasta es excesiva, porque requiere mantener pulsado el botón durante un tiempo muy preciso para no pasarse o quedarse corto... ¿Es un fallo? Bueno, júzgalo tú mismo. En todo caso, son pequeños detalles que no estropean el conjunto, así que si te gusta el baloncesto, «NBA 2k10» te enganchará como no te imaginas y, sobre todo, descubrirás que es completo como pocos. ■ **J.T.A.**

Alternativas

• FIFA 2010
Si lo tuyo es el fútbol, éste es el simulador deportivo más realista de los de once contra once.
▶ Más inf. MM 179 ▶ Nota: 91

• Pro Cycling Manager 09
Aquí controlas el día a día de un equipo de ciclismo en un juego muy completo y emocionante.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 87

Nuestra Opinión

***BALONCESTO DE LUJO.** Un simulador deportivo con una gran variedad de modos de juego para disfrutar del deporte a tope y una ambientación en la cancha sumamente realista y espectacular.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Las animaciones y la ambientación son realistas y muy espectaculares.
- Cuenta con muchos modos de juego.
- Esta entrega incluye un completo multijugador y actualización online.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Los pequeños fallos en la IA.
- La gran dificultad del sistema de tiro, te costará trabajo cogerle el tranquillo.

MODO INDIVIDUAL
*▶ **JUEGA A TU ANTOJO.** Con ocho modos de juego diferentes y cincuenta equipos de baloncesto, tienes entretenimiento para muchísimo tiempo.*



MODO MULTIJUGADOR
91
*▶ **LO QUE LE FALTABA.** Una maravilla por su variedad de modos y funcionamiento. Además, la conexión online permite actualizar la información del juego.*

JUEGO RECOMENDADO Micromanía

¡La última gozada!

LEGO Indiana Jones 2

Si te decimos que lleva un látigo, le pierden las mujeres y no para de meterse en líos... ¿De quién crees que estamos hablando? ¿De Ángel Cristo? No, hombre, no. Estamos hablando del Doctor Jones, ¡Indy!

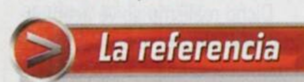


▲ En esta entrega podrás conducir coches, pilotar aviones y lanchas. Incluso te verás en una persecución con una máquina deforestadora.

Los videojuegos con el sello de LEGO son ya clásicos de nuestros días. La idea es sencilla: están basados en películas, pero tienen un diseño que imita a los famosos bloques de construcción. Hemos podido jugar las adaptaciones de "La Guerra de las Galaxias", "Indiana Jones" y "Batman". Ahora, sus creadores se han animado a lanzar una nueva entrega de las aventuras del sempiterno Indy.

EL INDY DE SIEMPRE

El anterior «LEGO Indiana Jones» estaba ambientado en la trilogía original de películas, es decir, «En Busca del Arca Perdida», «El Templo Maldito» y «La Última Cruzada». Esta nueva entrega –en contra de lo que cabía esperar– no se centra únicamente en la cuarta cinta, «El Reino de la Calavera de Cristal», sino que también da un repaso a las otras tres. Así, nos permite jugar escenas de la trilogía original que el anterior «LEGO Indiana Jones» pasó por alto, como, por ejemplo, la pelea en la taberna de Marion o la persecución por las calles de Shanghái con Tapón al volante.



LEGO Indiana Jones La Trilogía Original.

- **Ambos se inspiran en Indy** con piezas de LEGO, para ofrecer puzzles y acción.
- **«LEGO Indiana Jones 2»** introduce un estupendo creador de misiones y personajes.
- **«LEGO Indy La Trilogía Original»** está basada sólo en la trilogía original, mientras que «LEGO Indiana Jones 2» abarca todas las películas de Indy.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 7
- Género: Aventura/Acción
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Traveller's Tales/LucasArts
- Distribuidor: Activision · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 29,95 €
- Web: www.lucasarts.com/games/legoindianajones2 En inglés, con foros y abundante contenido

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- Capítulos: 6, (con escenas de las cuatro películas de Indy)
- Personajes: Más de 60
- Modos: 2 (historia y libre)
- Contenidos ocultos: Sí
- Editor: Sí (de personajes, niveles y aventuras)
- Multijugador: En el mismo PC

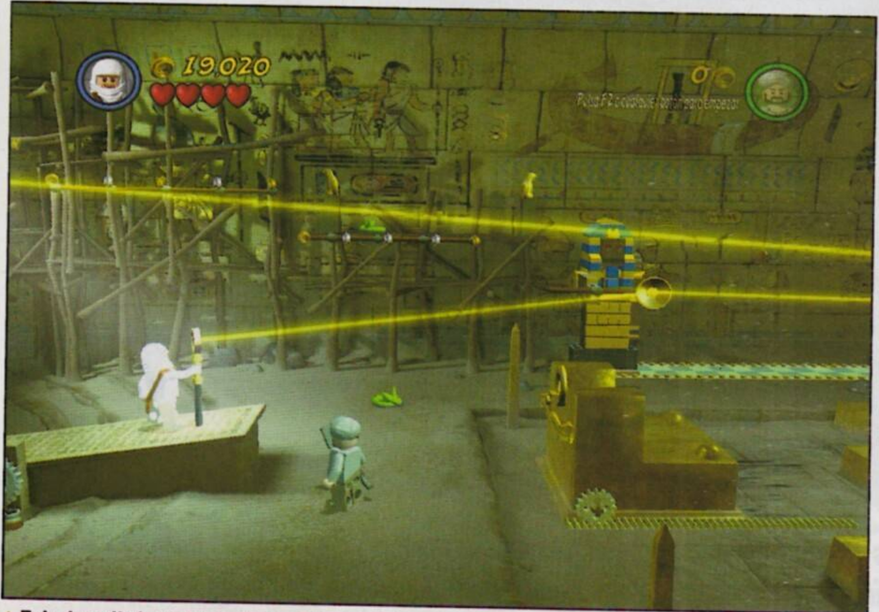
ANALIZADO EN
- CPU: Core 2 Duo 1,7 GHz
- RAM: 2 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8600 GTS 256 MB

LO QUE HAY QUE TENER
- CPU: 1,8 GHz Athlon o Pentium 4
- RAM: 512 MB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: Con 256 MB, (GeForce 5800 o Radeon x1300)
- Conexión: No requiere

MICROMANÍA RECOMIENDA
- CPU: Core Duo o Athlon 64 X2
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 5 GB
- Tarjeta 3D: Con 512 MB (GeForce 8800 GT o Radeon HD2900)



▲ **Plataformas, acción y, sobre todo, muchos puzzles. Son fáciles de resolver, pero requieren coordinación. Si juegas solo puedes alternar el control de los dos personajes en pantalla y la computadora se ocupa del otro.**



▲ **Todas las películas de Indy están reunidas en este juego, rescatando escenas de la trilogía original que no fueron incluidas en el anterior «LEGO Indiana Jones». ¿Recuerdas este momento de «En Busca del Arca Perdida»?**



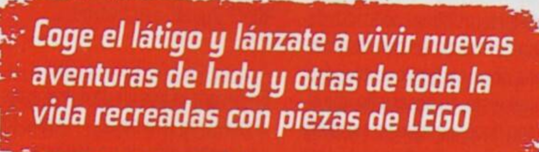
▲ **Hay muchos tesoros que desenterrar, pero cuidado, no caves tu propia tumba.**



▲ **¡Allá voooy! Este Indy es un experto en columpiarse, como en las películas.**



▲ **El nuevo sistema de pantalla partida es genial para jugar a dobles. ¡Tú reparte leña por ese lado, que yo me ocupo del otro!**



La jugabilidad, que es lo mejor de la serie LEGO, se mantiene intacta. En pocos minutos te haces con los controles y te encuentras disfrutando como un niño de las plataformas, los puzles y las ensaladas de tortazos llenos de humor. El modo historia es muy largo e invita a volver a jugarlo varias veces con los personajes que hayas desbloqueado anteriormente para acceder a más contenido extra. Para prolongar la vida del juego aún más, en esta ocasión se incluye un genial editor que te permite construir personajes, escenarios y hasta diseñar tu propia película de Indiana Jones. ¡Aquí hay diversión para muchos meses!

FALTAN UN PAR DE PIEZAS

Si quieres jugar en compañía, la única opción es juntarte con un amigo y vivir –eso sí, codo con codo– las aventuras de Indy con el nuevo sistema de pantalla partida. Los desarrolladores han anunciado un parche que incluiría un modo multijugador online, pero sólo está previsto para las versiones de PS3 y Xbox 360, lástima. Y hablando de parches, ¡hace falta uno que solucione ya mismo los problemas con algunas tarjetas gráficas!

Si después de los ruinosos dispendios de la Navidad y la cuesta de Enero te quedan unos euros en el bolsillo, que sepas que éste Indy ha vuelto con un juego para todos los públicos que te dará muchas tardes de diversión. ■ **M.C.L.**



- ***LEGO Batman El videojuego***
  Idéntico estilo y diversión a raudales bajo la máscara de Batman.
  ▶ Más inf. MM 165 ▶ Nota: 90
- ***Tomb Raider Underworld***
  La otra arqueóloga famosa ofrece puzzles y acción, pero más serios.
  ▶ Más inf. MM 167 ▶ Nota: 93

Nuestra Opinión

¡ACCIÓN CON EL MAYOR AVENTURERO! La fórmula sigue funcionando y esta nueva entrega de las peripecias de Indy hechas con piezas de LEGO es tan divertida, variada y genial como la anterior, o quizá aún mejor.

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Adictivo desde el primer momento.
- Toneladas de contenidos extra.
- El nuevo sistema de pantalla dividida para dos jugadores es excelente.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Necesita un parche urgentemente.
- El control de los vehículos es mejorable.
- En principio, no habrá multijugador online para PC.

MODO INDIVIDUAL

▶¡DE PELÍCULA! Lo pasarás en grande pegando saltos, repartiendo mamporros y resolviendo rompecabezas y puedes jugar acompañado en un mismo PC.



Los señores de la guerra

Hearts of Iron III

Si estás harto de pegar tiros, esquivar ataques kamikaze y jugarte el pescuezo aquí y allá, prueba a dirigir tu ejército desde el cuartel general. Eso sí, ten cuidado con esas fichitas que ves en el mapa, ¡son divisiones panzer!



▲ **Los acontecimientos siguen un desarrollo histórico, aunque el progreso está abierto a tu influencia como líder de una de las naciones implicadas.**

Elige un estudio de desarrollo al azar y fíjate en sus juegos. Muy probablemente verás que entre todos ellos hay uno o varios títulos de Estrategia bélica inspirados en la Historia... Son un montón, por eso resulta tan meritorio que la serie «Hearts of Iron» de Paradox siga siendo única en el género. Y no sólo porque reproduce con el rigor más exhaustivo el desarrollo de una contienda, sino porque lo hace abordando el conflicto más complejo y extendido que ha vivido el mundo: la Segunda Guerra Mundial. Eso sí, siempre ha sido un juego complicado, no apto para impacientes y, desde luego, difícil de comprender y de dominar.

Esta tercera entrega no te va a defraudar si eres de los que disfrutan de esa abrumadora complejidad. Por supuesto, su desarrollo que sigue con rigor –aunque no sin cierta flexibilidad– los hechos históricos del conflicto. Entonces, ¿consigue mejorar?, y, ¿sigue siendo tan "espesito"? Bueno, a eso vamos...

ANTES DE LA TEMPESTAD

En «Hearts of Iron III» de nuevo estás al frente de una nación –la que tú elijas entre más de un centenar– y



Sid Meier's Civilization IV

- **Ambos juegos abarcan los aspectos militar,** económico, científico y diplomático.
- **«Hearts of Iron III» gira alrededor de la Segunda Guerra Mundial** mientras que «Civilization IV» recorre toda la Historia.
- **«Hearts of Iron III» es mucho más exhaustivo** y realista, pero «Civilization IV» tiene un sistema de juego y un interfaz más sencillo.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



7

- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano (textos y manual)
- Estudio/Compañía: Paradox Interactive
- Distribuidor: Friendware · Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible · PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.hoi3.com* Con información, imágenes y otras descargas, aunque en Inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Periodo histórico:** 2ª Guerra Mundial postguerra (1939 a 1948)
- **Modos:** 1, campaña, (Conquista Mundial o Puntos de Victoria)
- **Países jugables:** Más de 100
- **Provincias:** Aprox. 15.000
- **Tutorial:** Sí (serie de escenarios)
- **Multijugador:** Sí (Internet o Red)

ANALIZADO EN

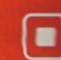
- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium IV 2,4 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB (Windows XP), 2 GB (Windows Vista/7)
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 o Radeon X850XT
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c, con 256 MB (GeForce 7600 o Radeon X1300)
- **Conexión:** Banda ancha (ADSL 3 MB)





▲ La guerra ya se ha desatado y Alemania está invadiendo Checoslovaquia. Evalúa cada movimiento e interpreta las intenciones de tus rivales y las de tus aliados y dosifica tus recursos para el esfuerzo que supondrá una larga guerra.



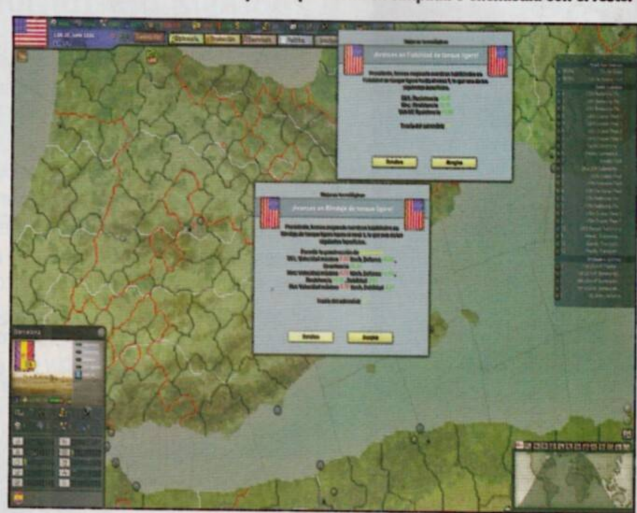
▲ Hay tres bandos enfrentados: el Eje, los Aliados y la URSS, pero entre ellos un gran espectro de matices donde cada país se posiciona en simpatía o enemistad con el resto.



▲ ¿Conquistar todo el mapa? No, los "puntos victoria" te permiten limitar los objetivos de la campaña.



▲ Tu capacidad industrial es limitada, vigila bien en qué se gasta o verás tu país colapsado.



▲ La Guerra Civil Española también está representada en el juego, aunque, salvo que dirijas a una de las dos facciones, la verás solamente de lejos.

Vive la Historia con el juego más complejo y riguroso de la Segunda Guerra Mundial del momento

debes dirigir sus pasos durante los años de la Segunda Guerra Mundial. Para ello, el juego te muestra un inmenso mapa del mundo dividido en países y provincias. A partir de ahí tienes que ir gestionando tus recursos económicos, diplomáticos y militares, espías y científicos, con el fin de prepararte para la guerra, mientras ves cómo se van desarrollando los acontecimientos a través de una sucesión de noticias. No en vano, Paradox no define «Hearts of Iron III» como un "wargame" sino como un juego de "alta estrategia" y de política, en el que te ocupas de todos los aspectos que implica un conflicto bélico con la profundidad y alcance que eso supone.

EL MUNDO EN GUERRA

Una vez que entras en liza, debes planificar cuidadosamente cada avance de tus tropas y, en caso de ser invadido, las maniobras defensivas. Cada unidad tiene sus propias características... Son un montón de factores que debes evaluar e interpretar, pero la clave de la victoria está en llevar el combate a las condiciones que te sean favorables.

ÁRIDA ESTRATEGIA

Afortunadamente «Hearts of Iron III» te permite planificar con precisión y anticipación cada movimiento, gracias a que puedes ralentizar el tiempo tanto como quieras y también a un interfaz mejorado, con una mejor estructura en la que se diferencia cada ámbito de gobierno. Resulta, en definitiva, más directo y sencillo en esta entrega.

Sin embargo y, pese a los tutoriales incluidos, éste «Hearts of Iron III» sigue siendo un juego bastante árido con una presentación de la información poco visual. Pero, claro, es que todo son datos. El interfaz, sin duda, mejora al de los anteriores juegos de la serie, pero sigue estando orientado a jugadores a los que no les intimida la complejidad de sus menús. Si tú eres uno de ellos, créenos, disfrutarás a lo grande de la Historia, teniendo el destino de una nación en tus manos. ■ P.M.F.

Alternativas

- **Europa Universalis III**
  Comparte con «Hearts of Iron» un su sistema de juego aunque ambientado en los Siglos XV al XVIII.
  ▶ Más inf. MM 146 ▶ Nota: 83
- **Company of Heroes**
  Combates en la Segunda Guerra Mundial pero desde un punto de vista táctico, en el campo de batalla.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 97

Nuestra Opinión

ESTADISTA Y COMANDANTE. *Conviértete en el máximo dirigente de una nación involucrada en el mayor conflicto bélico de la Historia y juega tus cartas para anticiparte al resto de naciones. La victoria no será fácil.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El manual impreso es muy completo.
- La gran recreación histórica.
- Poder conquistar el mundo dirigiendo los destinos de España.
- El interfaz es más claro y funcional.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Sigue siendo muy poco gráfico y no tiene ninguna espectacularidad visual.
- Requiere mucho tiempo de aprendizaje.

MODO INDIVIDUAL

▶ **SÓLO PARA ESTRATEGAS.** *La aridez del interfaz y su profundidad estratégica hacen de este juego un manjar no apto para todos los públicos.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **EL MUNDO EN JUEGO.** *Si a la Estrategia más profunda le unes una campaña frente a adversarios con inteligencia humana, la cosa sólo puede mejorar.*

¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

Próximamente...



BELIEF AND BETRAYAL
Aventura y leyenda
Con un argumento que combina leyendas con tradiciones cristianas, su protagonista buscará a un asesino al tiempo que desvela detalles sobre la traición a Jesucristo de Judas el apóstol. Puzzles, historia y misterios por sólo 9,95 €.



HOTEL GIANT 2
Gestión hotelera
Todos los entresijos propios de un mega hotel bajo tu mando, desde los negocios más importantes hasta la comodidad de cada uno de tus huéspedes. Construye un imperio hotelero desde el primer ladrillo al precio de 29,95 €.



THEATRE OF WAR
Guerra al detalle
Una acción táctica localizada en la 2ª Guerra Mundial con una variedad y un nivel de detalle exhaustivo que prima sobre la jugabilidad , pero que los aficionados a la historia bélica sabrán apreciar. Friendware te lo trae a 19,95 €.



SPORTFISHING PROFESIONAL
Pesca de salón
Cualquier pescador aficionado saltará de alegría ante todas las posibilidades que este juego le ofrece: pesca de río, mar, lago, pantano, variedad de técnicas, modo Carrera e innumerables peces a un precio que es todo un cebo: 9,95 €.

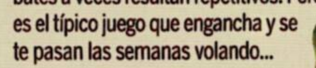
King's Bounty The Legend

Fantasía por turnos

JUEGO DEL MES Micromanía

ANTES DECÍAMOS

Encarna a un buscador de tesoros a las órdenes del rey Mark de Endoria, tierra plagada de fantásticas criaturas, magia, misterio y aventura a partes iguales. El combate por turnos se combina con la exploración en tiempo real formando una aventura total, con una enorme cantidad y variedad de misiones, muchas opciones a la hora de planificar y realizar estrategias y un diseño artístico excelente. Su jugabilidad es impresionante, aunque los combates a veces resultan repetitivos. Pero es el típico juego que engancha y se te pasan las semanas volando...



AHORA DECIMOS

La larga vida de «King's Bounty» se sustenta sobre sus muchas misiones y mods de la comunidad, lo que permite que el juego se mantenga al día y siga igual de recomendable. La próxima aparición, además, de su continuación «Armored Princess», invita a disfrutar de éste mientras tanto.



▲ Entra en un mundo de fantasía que puedes explorar con libertad, lleno de peligros acechando a cada paso. Descubre la mezcla de combates por turnos, rol y aventura de «King's Bounty».

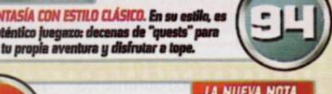




INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia/Rol
- PVP Rec.: 29,99 €
- Comentado: MM 167 (Dic. 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Katauri/1C
- Distribuidor: Nobilis
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: *www.kings-bounty.com*



LA ANTIGUA NOTA 94
▶ FANTASÍA CON ESTILO CLÁSICO. En su estilo, es un auténtico juegazo: decenas de "quests" para crear tu propia aventura y disfrutar a tope.

LA NUEVA NOTA 96
▶ ASÍ SE CONSTRUYE UN GÉNERO. Reúne lo mejor de la fantasía por turnos, conquistando con facilidad a viejos y nuevos aficionados.



▲ Aunque en algunas misiones el ataque a los castillos es obligatorio, en otras decidirás tú si te alías con el señor del castillo o te enfrentas a él.



▲ Antes de combatir contra un ejército enemigo comprueba su nivel si es que no quieres durar menos que un pastel a la puerta de un colegio.

Pro Evolution Soccer 2008

Aquí sobra fútbol

ANTES DECÍAMOS

Bienvenido al fútbol de nueva generación. No tendrás un segundo de respiro, así que más vale que saques a relucir tu visión de juego. Sobre el césped «Pro Evolution Soccer 2008» sigue fiel a su fútbol de alto ritmo por la velocidad del balón y los jugadores, poco realista pero con una jugabilidad enorme. Y olvídate de incidir en las mismas jugadas porque la IA las analizará y adaptará su juego para anticiparse. El salto táctico que pedían los incondicionales de la serie de Konami se ha implementado, con una sobresaliente IA y unos gráficos soberbios.

AHORA DECIMOS

Comprarse una edición anterior de la saga que tiene en el mercado entregas más recientes sólo puede ser satisfactorio para dos tipos de público: aquellos fanáticos de la serie que se muestren más conformes con el planteamiento de esta edición en cuanto a su jugabilidad o a los jugadores más casuales que sólo buscan un simulador rápido, divertido, asequible en cuanto a requisitos técnicos y en cuanto a precio. Enhorabuena también a estos últimos porque «Pro Evolution Soccer 2008» les dará todo eso e incluso mucho más de lo que necesitan.



▲ La legendaria saga evoluciona gracias a la nueva IA y los gráficos de nueva generación. ¿Vas a ponerte al día?



▲ Tanto los agarrones como los "piscinazos" están a la orden del día. ¡Esto es fútbol de verdad, muchachos!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM 154 (Nov. 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Konami
- Distribuidor: Konami
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.konami-pesclub.com

LA ANTIGUA NOTA 92
▶ FÚTBOL A TODA MÁQUINA. Alucinarás con su espectacular ritmo de juego, aunque pierde algo de velocidad a cambio de un fútbol más táctico.

LA NUEVA NOTA 93
▶ MERECE UNA PRÓRROGA. Su nivel visual y su jugabilísimo planteamiento darán toneladas de diversión para quienes no necesitan lo último.

Combat Mission Shock Force

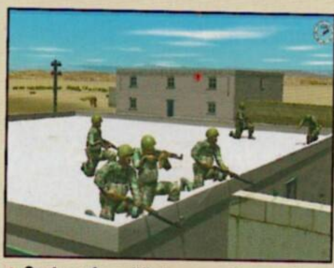
Guerra para expertos



▲ En «Combat Mission Shock Force» estarás inmerso en una contienda bélica realista localizada en un presente alternativo. ¡Cuidado, los descuidos y errores no se perdonan!

ANTES DECÍAMOS

Pon a prueba tus tácticas en la guerra moderna al mando de toda una brigada. ¡La OTAN quiere resultados! Afrontas un gran reto, tomar el mando de todo un ejército: la logística, los movimientos de las unidades, estudiar el terreno... ¡y ganar las batallas! ¿Podrás con tanto realismo? «Shock Force» no es un juego para todos. Su espectacularidad es justita, su interfaz sobrio y exige mucha dedicación para explorar todas sus posibilidades. Pero a cambio disfrutarás de una recreación muy realista de la guerra moderna que gustará a los seguidores de la táctica militar pausada y rigurosa.



▲ Capturar los edificios ocupados por los enemigos es un objetivo muy habitual.



▲ Desiertos, bosques, montañas... cada tipo de terreno tiene sus propias ventajas tácticas.

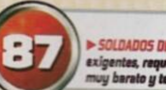
AHORA DECIMOS

«Combat Mission» es lo que es: una serie realista sin concesiones, árida para muchos, una "delicatessen" para un puñado de fieles aficionados al género. Pruébala si crees que es para ti porque si aciertas, te vas a llevar un sorpresón. Recibe parches habitualmente con contenidos extra, correcciones y mejoras por lo que, si te conquista, lo hará durante mucho tiempo, y a este nuevo precio, el riesgo es casi insignificante.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12
- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 160 (Mayo 2008)
- Idioma: Castellano (Textos)
- Estudio/Cía.: Battlefront.com/ Paradox ▶ Distrib.: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.battlefront.com

LA ANTIGUA NOTA 80
▶ ASÍ ES EN REALIDAD. Su sistema de juego, orientado al máximo rigor y realismo, es difícil de dominar. Es un "wargame" para expertos.



LA NUEVA NOTA 87
▶ SOLDADOS DE ÉLITE. Para paladares exigentes, requiere dedicación pero ahora está muy barato y te recompensará con creces.

Series clásicas

ACTIVISION BLIZZARD	
Call of Duty 4 Juego del Año	59,95€
Curse of Monkey Island	9,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	9,95€
Grim Fandango	9,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Lego Star Wars II	19,95€
Prototype	29,99€
Quake 4	14,95€
Quantum of Solace	19,99€
Sam & Max Hit the Road	9,95€
Transformers The Game	19,99€
Transformers 2	19,99€
X Men Orígenes Lobezno	29,99€
ATARI	
Alone in the Dark	19,95€
Dungeons & Dragons Online	9,95€
Fallout Trilogy	19,95€
Fallout 3 GOTY	49,95€
Gothic Universe	19,95€
Neverwinter Nights 2 Gold Edition	59,95€
Pack Forgotten Realms Deluxe	34,99€
Spellforce Universe	19,95€
The Guild Universe	19,95€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
Worms 3D	9,95€
Worms Forts	9,95€
DIGITAL BROS	
Drácula 3	9,99€
Men of War	19,99€
Necrovision	19,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2142	9,95€
Battlefield 2 Complete Collection	19,95€
Burnout Paradise The Ultimate Box	29,95€
Command & Conquer III Tiberium Wars	19,95€
Command & Conquer Red Alert 3	9,95€
Crysis	9,95€
Dead Space	9,95€
El Padrino: El Videojuego	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	9,95€
FIFA 2009	19,95€
FIFA Manager 09	9,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Harry Potter y la Orden del Fénix	9,95€
Left 4 Dead	19,95€
Los Sims Deluxe	9,95€
Los Sims Historias de Mascotas	19,95€
Los Sims 2 Megaluxe	39,95€
Mass Effect	9,95€
Medal of Honor Airborne	9,95€
Mercenaries 2: World in Flames	9,95€
Mirror's Edge	9,95€
MySims	19,95€
NBA Live 08	9,95€
Need for Speed Carbono	9,95€
Need for Speed Most Wanted	9,95€
Need for Speed Pro Street	9,95€
SimCity Societies Deluxe	19,95€
Spore	29,95€
Tiger Woods PGA Tour 08	9,95€
FRIENDWARE	
Combat Mission Shock Force	9,95€
Diplomacy	19,95€
Dreamfall	9,95€
Europa Universalis III Colección Completa	29,95€
Guild Wars La Colección Completa	44,95€
Guild Wars Eye of the North	14,95€
Guild Wars Factions	14,95€
Guild Wars Nightfall	14,95€
Guild Wars Prophecies	14,95€
Penumbra: Black Plague	9,95€
Reprobates	19,95€
Secret Files: Tunguska	19,95€
Supreme Ruler 2020	9,95€
The Abbey	19,95€
The Ship	9,95€
You Are Empty	9,95€
FX INTERACTIVE	
Imperio de los Mares Anthology	9,95€
Imperivm Megadeluxe	19,95€
Imperivm Civitas III	9,95€
Jack Keane	9,95€
Runaway 2	9,95€
Sherlock Holmes: La Aventura	9,95€
Sherlock Holmes y el Rey de los Ladrones	9,95€
Sparta	9,95€
Trackmania United Forever	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

KOCH MEDIA	
Age of Conan	29,95€
ArmA: Armed Assault Gold	39,95€
Commandos Saga	29,95€
Championship Manager 2008	19,95€
Kane & Lynch: Dead Men	29,95€
Lego Star Wars	9,95€
Lost Planet Colonies	29,95€
Red Ocean	11,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€
Tomb Raider Legend	14,95€
Tomb Raider Underworld	19,99€
KONAMI	
Pro Evolution Soccer 2008	14,95€
MICROSOFT	
Flight Simulator X Gold	59,95€
Halo 2	19,99€
Shadowrun	14,99€
Zoo Tycoon 2 Ultimate Collection	49,95€
NOBILIS IBÉRICA	
Agatha Christie Y No Quedó Ninguno	19,99€
Fantasy Wars	14,99€
Hard to be a God	19,99€
Hotel Giant 2	29,99€
King's Bounty The Legend	29,99€
Loki	19,99€
Painkiller Gold	14,99€
Sam & Max Primera Temporada	19,99€
Spellforce 2	29,99€
TV Giant	9,99€
PLANETA DE AGOSTINI INTERACTIVE	
ACB 2007-2008	9,95€
Clive Barker's Jericho	9,95€
Colin McRae Dirt	9,95€
Overlord	9,95€
Red Collection Essentials	29,95€
Sombras de Guerra	9,95€
SEGA	
Medieval II Gold Edition	49,95€
Sega Rally	9,95€
Stormrise	19,99€
The Club	19,99€
Universo en Guerra Asalto a la Tierra	29,99€
TAKE 2	
Bioshock	19,95€
Civilization IV Complete	39,95€
Grand Theft Auto San Andreas	19,95€
NBA 2K9	9,99€
THQ	
Company of Heroes Anthology	49,95€
Company of Heroes Opposing Fronts	9,95€
Frontlines Fuel of War	9,95€
Supreme Commander Gold	39,95€
Titan Quest Gold Pack	9,95€
Warhammer 40K DoW Complete Coll.	29,95€
Warhammer 40K Dawn of War Soulstorm	9,95€
UBI SOFT	
Anatomía de Grey	19,95€
Assassin's Creed	19,95€
Brothers in Arms: Hell's Highway	19,95€
Codegame Pack 5 Acción	29,95€
Codegame Pack 5 Estrategia	29,95€
Codegame Plus Pack CSI	29,95€
Codegame Plus Pack Ghost Recon	29,95€
Codegame Plus Pack Prince of Persia	29,95€
Codegame Plus Pack Splinter Cell	29,95€
Codegame Plus Pack Tom Clancy	29,95€
CSI New York City	19,95€
Far Cry 2	19,95€
Perdidos	19,95€
Prince of Persia	19,95€
Rainbow Six Vegas 2	19,95€
Shaun White Snowboarding	19,95€
Tom Clancy's End War	19,95€
World in Conflict Complete	19,95€
VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
F.E.A.R.	14,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
Timeshift	19,99€
Warcraft III	14,99€
World in Conflict	29,99€
World of Warcraft Battlechest	29,99€
World of Warcraft The Burning Crusade	14,99€
WARNER INTERACTIVE	
LEGO Batman	19,95€
Terminator Salvation	19,95€
Wanted. Weapons of Fate	19,95€

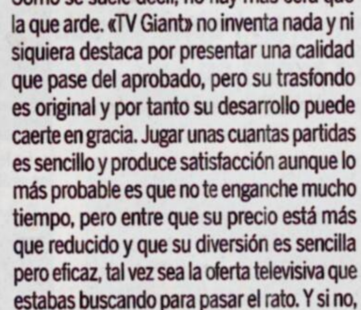
TV Giant

¡Mira a la cámara!

ANTES DECÍAMOS

Gestiona y programa una cadena de televisión a tu medida mientras intentas lograr las mayores audiencias. Con un trasfondo original y poco explotado con anterioridad, «TV Giant» se aprende sin dificultad y es divertido de jugar, consiguiendo que te involucres poco a poco en la gestión de tu cadena y que casi olvides los gráficos justitos, la interfaz liosa y tanto escenario estático. Con un apartado técnico más elaborado y una interfaz más trabajada hubiera sido un programa "prime-time" y no de relleno, pero al menos cumple en cuanto a entretener.

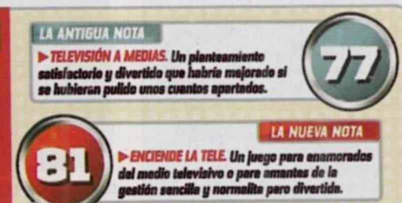
AHORA DECIMOS



Como se suele decir, no hay más cera que la que arde. «TV Giant» no inventa nada y ni siquiera destaca por presentar una calidad que pase del aprobado, pero su trasfondo es original y por tanto su desarrollo puede caerte en gracia. Jugar unas cuantas partidas es sencillo y produce satisfacción aunque lo más probable es que no te enganche mucho tiempo, pero entre que su precio está más que reducido y que su diversión es sencilla pero eficaz, tal vez sea la oferta televisiva que estabas buscando para pasar el rato. Y si no, cambia de canal y a otra cosa...

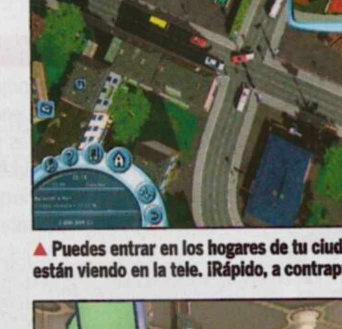
INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Estrategia/Gestión
- PVP Rec.: 9,99 €
- Comentado: MM 150 (Julio 2007)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: RTL/Nobilis
- Distribuidor: Nobilis
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.tvgiant-thegame.com

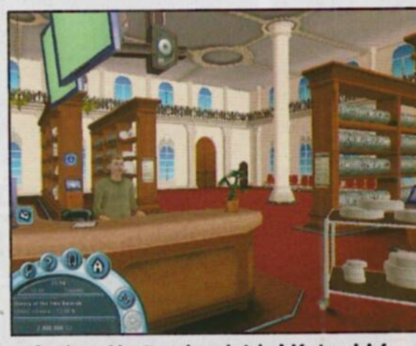


LA ANTIGUA NOTA 77
▶ **TELEVISIÓN A MEDIAS.** Un planteamiento satisfactorio y divertido que habría mejorado si se hubieran pulido unos cuantos apartados.

LA NUEVA NOTA 81
▶ **ENCIENDE LA TELE.** Un juego para enamorados del medio televisivo o para amantes de la gestión sencilla y normalita pero divertida.



▲ Puedes entrar en los hogares de tu ciudad y ver qué están viendo en la tele. ¡Rápido, a contraprogramar!



▲ Gestionar bien tu cadena de televisión te exigirá visitar continuamente diversos escenarios del juego.

Siglo XIII Muerte o Gloria

Batallas medievales



▲ Descubre cómo eran las guerras hace ochocientos años participando en batallas espectaculares al mando de gigantescos ejércitos de caballeros medievales por toda Europa.



▲ El planteamiento del juego es puramente táctico, sin ningún elemento estratégico.



▲ Si las unidades son superadas en número o les exiges demasiado pueden salir huyendo.

ANTES DECÍAMOS

Ponte al frente de los ejércitos más poderosos de la Edad Media y revive la fuerza de las guerras de aquella época. El juego es completamente táctico, un planteamiento directo que se compensa con una enorme cantidad de opciones a la hora de dirigir a tus hombres, con un interfaz muy eficiente y una jugabilidad compleja pero al mismo tiempo apasionante. Además, puede presumir de un motor gráfico muy interesante totalmente 3D y un acabado brillante, por lo que entusiasmará a los estrategas y a los interesados en la época.

AHORA DECIMOS

¿Batallas tácticas en la Edad Media con un cuidado trasfondo histórico? Ciertamente no abundan los juegos así, por lo que no hay que pensárselo mucho, menos aún dado que «Siglo XIII Muerte o Gloria» es un juego notable en todos sus apartados que difícilmente defraudará a quienes se pongan al mando de sus ejércitos. Accesible y con un aprendizaje progresivo para los novatos y desafiante para los expertos. Alístate en él y forma así parte de la Historia.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16



- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 162 (Julio 2008)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Unicorn/1C
- Distribuidor: Friendware
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: xiiicentury.1cpublishing.eu

LA ANTIGUA NOTA 85
▶ **GUERRA SIN ADORNOS.** Un sistema de juego directo y repleto de opciones. Si te interesa esta época histórica el juego te atrapará sin remedio.

LA NUEVA NOTA 90
▶ **ESTUPENDAS BATALLAS.** Una buena calidad general y un trasfondo poco manido lo convierten en una oportunidad recomendable.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

¡Está todo patas arriba! La llegada de bombazos como «CoD. Modern Warfare 2», «Dragon Age Origins», «Borderlands», «Aion» ó «FIFA 10» ha revolucionado la lista y desplazado a otros. ¡Hasta siete novedades!

Dark Void



1 — N

- Acción - Airtight Games
- Capcom - 39,95 €

Déjate sorprender con una espectacular y trepidante acción vertical situada en un escenario poco común –un universo paralelo que nace del Triángulo de las Bermudas– y entre alienígenas y conspiraciones. ¡Y prepárate porque engancha desde el primer minuto!

- Comentado en Micromanía 181
- Puntuación: 92



Call of Duty Modern Warfare 2



2 — ↑

- Acción - Infinity Ward
- Activision Blizzard - 59,99 €

Era uno de los títulos de Acción más esperados desde hacía mucho tiempo y su llegada ha sido tan ruidosa como era de esperar.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 95





Imperivm Online



3 — ↓

- Estrategia - Haemimont/FX
- FX Interactive - 19,95 €

«Imperivm Online» reúne lo mejor de la serie «Civitas» y la clásica en un único juego que expande sus objetivos de conquista por toda la Red. ¡Por fin hay enemigos reales!

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 92

FIFA 10



8 — ↓

- Deportivo - EA Sports
- Electronic Arts - 29,95 €

Más largo, completo y emocionante que nunca, la cantidad de cambios y novedades lo hacen más realista, jugable y variado. Desde que pises el césped ya no podrás dejarlo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91





Borderlands



9 — ↓

- Rol/Acción - Gearbox/2K
- Take 2 - 44,95 €

Acción salpicada con Rol o bien Rol repleto de Acción, lo que sí está claro es que se trata de un título original y terriblemente divertido, especialmente en multijugador.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 94

Need for Speed SHIFT



10 — =

- Velocidad - Slighty Mad/B. Box
- Electronic Arts - 49,95 €

Si se mezcla la velocidad y el espectáculo característicos de la serie «Need for Speed» con un elevado grado de realismo tienes un juegazo como «SHIFT». Casi nada.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 94





Los Sims 3



11 — ↑

- Simulación - EA Redwood
- Electronic Arts - 54,95 €

Una simulación más compleja, realista y divertida que nunca. Crea un personaje o una familia entera y lánzate a vivir una vida tan creíble o increíble como te apetezca.

- Comentado en Micromanía 175
- Puntuación: 94



La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia

Empire: Total War

- The Creative Assembly - SEGA - 49,95 €

La Estrategia más completa, espectacular e histórica da un ejemplo de cómo trasladar las más épicas y sobrecogedoras batallas a tu PC.

- Comentado en MM 171 - Puntuación: 95



Acción

Call of Duty. Modern Warfare 2

- Infinity Ward - Activision Blizzard - 59,99 €

La Acción más intensa, realista y espectacular del momento. Sus opciones multijugador compensan su, eso sí, cortísima campaña individual.

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 95



Aventura

Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
2. Los Sims 3 Trotamundos (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
4. Imperivm Online (+12)	Estrategia	FX Interactive
5. Imperivm Civitas III (+12)	Estrategia	FX Interactive
6. FIFA Manager 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
7. FIFA 10 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
8. Pro Evolution Soccer 2010 (+3)	Deportivo	Konami
9. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
10. Imperivm Anthology (+12)	Estrategia	FX Interactive

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2009.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Football Manager 2010 (+3)	Deportivo	SEGA
2. The Sims 3 (+12)	Estrategia	Electronic Arts
3. The Sims 3. World Adventures (+12)	Estrategia	Electronic Arts
4. CoD. Modern Warfare 2 (+18)	Acción	Activision Blizzard
5. Empire. Total War (+16)	Estrategia	SEGA
6. WoW: Wrath of the Lich King (+12)	Rol Online	Activision Blizzard
7. Dragon Age Origins (+18)	Rol	Electronic Arts
8. Left 4 Dead 2 (+18)	Acción	Electronic Arts
9. Borderlands (+18)	Acción	2K Games
10. Grand Theft Auto IV (+18)	Acción	Rockstar Games

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 2ª semana de enero de 2010.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. The Sims 3	Estrategia	Electronic Arts
2. Dragon Age: Origins	Rol	Electronic Arts
3. CoD. Modern Warfare 2	Acción	Activision Blizzard
4. WoW: Wrath of the Lich King	Rol Online	Activision Blizzard
5. Left 4 Dead 2	Acción	Electronic Arts
6. Flight Sim-X Gold	Simulación	Microsoft
7. Aion: The Tower of Eternity	Rol Online	NCSoft
8. Age of Empires Collector's Ed.	Estrategia	Microsoft
9. World of Warcraft Battle Chest	Rol Online	Activision-Blizzard
10. The Sims 2: Double Deluxe	Estrategia	Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de enero de 2010.

Left 4 Dead 2

4

- Acción - Valve/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

Zombis y más zombis en un alarde de lo que debe ser la Acción en modo multijugador. Otra obra maestra de Valve, que te dejará pegado a la pantalla.

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 94





Dragon Age Origins

5

- Rol - BioWare/EA
- Electronic Arts - 49,95 €

BioWare vuelve a dar la campanada presentando un juego de Rol adulto, oscuro y complejo, a la altura de sus mejores y recordados títulos. Ni un sólo rolero de pro debe perdérselo.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 99



Batman Arkham Asylum

6

- Acción - Rocksteady/Eidos
- Koch Media - 39,95 €

El juego del superhéroe enmascarado ha conquistado a todos con su combinación de combate, infiltración y aventura. Carismático e irresistible.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 97





Colin McRae DiRT 2

7

- Velocidad - Codemasters
- Warner Bros. - 49,95 €

El regreso de un clásico como éste no ha podido ser mejor. Espectacular gráficamente y con una jugabilidad y opciones de quitarse el sombrero, deja pequeño a su antecesor.

- Comentado en Micromanía 180
- Puntuación: 94



Operation Flashpoint Dragon Rising

12

- Acción - Codemasters
- Warner Interactive - 49,95 €

La continuación de un juego legendario vuelve a dar más de lo mismo, justo lo que sus fans querían: Acción bélica realista y abierta.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 91







Aion

13

- Rol Online - NCSoft
- Friendware - 49,95 €

Dioses y demonios alados vuelan y se enfrentan en este juego de Rol Online capaz de enganchar con sus virtudes a cualquier aficionado al género, sea cual sea su estilo de juego.

- Comentado en Micromanía 179
- Puntuación: 96



Risen

14

- Rol - Piranha Bytes/D. Silver
- Koch Media - 39,95 €

Tal vez el Rol que muchos puristas esperaban, este «Risen» es un poco exigente para recién llegados al género pero largo y profundo para quienes quieran sumergirse en él.

- Comentado en Micromanía 178
- Puntuación: 92







Wolfenstein

15

- Acción - Raven/Id Software
- Activision Blizzard - 59,95 €

Veinte años después, un clásico de la Acción vuelve para dejar claro que su espíritu siempre divierte a los amantes del gatillo, especialmente si hay nazis y elementos sobrenaturales.

- Comentado en Micromanía 177
- Puntuación: 90

Rol



Dragon Age. Origins

- BioWare - Electronic Arts - 49,95 €

El Rol tiene un nuevo clásico desde el mismo instante de su lanzamiento. Jugabilidad, un guión brutal y una calidad gráfica espectacular. ¡Genial!

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 99



Velocidad

Need for Speed SHIFT

- Slighty Mad/Black Box/EA - EA - 49,95 €

«NFS SHIFT» demuestra que la velocidad más brutal y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo y la demostración es imprescindible.

- Comentado en MM 178 - Puntuación: 94



Simulación

Silent Hunter 4

- Ubisoft - Ubisoft - 19,95 €

Todo un tratado de cómo lograr que un campo a priori tan minoritario como el de la simulación de submarinos deje de serlo gracias a una impecable realización.

- Comentado en MM 148 - Puntuación: 94



Deportivos

FIFA 10

- Deportivo - EA Sports - 29,95 €

El fútbol más divertido, jugable y completo del momento. Elige la liga que más te guste, tu equipo favorito y lánzate a conquistar mil campeonatos.

- Comentado en MM 179 - Puntuación: 91



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

Estrategia

No hay general que tosa a la estrategia de «Sparta II» pese a la impetuosa entrada de «Imperivm Online», que desplaza a «Empire. Total War» al tercer puesto.



1 Sparta II (=)
26% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 92
World Forge/FX Interactive
FX Interactive



2 Imperivm Online (N)
24% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Haemimont Games
FX Interactive



3 Empire. Total War (↓)
20% de las votaciones
MM 171 · Puntuación: 95
The Creative Assembly
SEGA

4 Warhammer 40.000 Dawn of War II (↑)
16% de las votaciones
MM 170 · Puntuación: 96
Relic/THQ
THQ

5 Anno 1404 (↓)
14% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Related Designs/Ubisoft
Ubisoft

Acción

Aquí tampoco se mueve el líder pero sí que entran en la lista dos aspirantes: el taquillazo «James Cameron's Avatar» y la acción con olor a muerto de «Left 4 Dead 2».



1 Call of Duty Modern Warfare 2 (=)
44% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 95
Infinity Ward/Activision
Activision Blizzard



2 Left 4 Dead 2 (N)
23% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Valve/EA
Electronic Arts



3 Borderlands (↓)
17% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 94
Gearbox/2K Games
Take 2

4 James Cameron's Avatar (N)
9% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 88
Ubisoft
Ubisoft

5 Batman Arkham Asylum (↓)
7% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 97
Rocksteady/Eidos
Koch Media

Aventura

Un mes más se mantienen los tres primeros títulos inamovibles, mientras que en la última posición regresa un veterano bien recordado por los fans: «A Vampire Story».



1 Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador (=)
33% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus-Home
FX Interactive



2 The Abbey. La Abadía (=)
28% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 Runaway 2 (=)
20% de las votaciones
MM 151 · Puntuación: 93
Péndulo Studios/FX Interactive
FX Interactive

4 Jack Keane (↑)
10% de las votaciones
MM 160 · Puntuación: 94
Deck 13/10Tacle
FX Interactive

5 A Vampire Story (N)
9% de las votaciones
MM 174 · Puntuación: 90
Autumn Moon/Crimson Cow
Friendware

Rol

«Dragon Age Origins» repite como el campeón del rol en una lista con una única novedad, una entrada directa al tercer puesto del ansiado podio: «Divinity 2. Ego Draconis».



1 Dragon Age Origins (=)
36% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 99
BioWare/Electronic Arts
Electronic Arts



2 Risen (=)
31% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 92
Piranha Bytes/Deep Silver
Koch Media



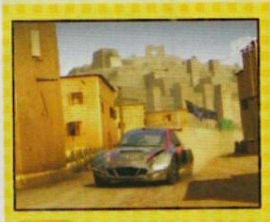
3 Divinity 2 Ego Draconis (N)
18% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 92
Larian Studios/DTP
Koch Media

4 AION (↓)
9% de las votaciones
MM 179 · Puntuación: 96
NCSoft
NCSoft/Friendware

5 Drakensang (↓)
6% de las votaciones
MM 173 · Puntuación: 96
Radon Labs/dtp
FX Interactive

Velocidad

¿Alguien dudaba de la velocidad a la que iba a ponerse como líder el nuevo «Colin McRae DiRT 2»? «NFS Shift» y «Fuel» se mantienen como pueden al rebufo...



1 Colin McRae DiRT 2 (N)
31% de las votaciones
MM 180 · Puntuación: 94
Codemasters
Warner Bros.



2 Need for Speed SHIFT (↓)
26% de las votaciones
MM 178 · Puntuación: 94
Slightly Mad/Black Box/EA
Electronic Arts



3 Fuel (↓)
22% de las votaciones
MM 176 · Puntuación: 90
Asobo Studio/Codemasters
Warner Bros.

4 Race Driver GRID (↑)
14% de las votaciones
MM 162 · Puntuación: 96
Codemasters
Atari

5 Burnout Paradise The Ultimate Box (↓)
7% de las votaciones
MM 172 · Puntuación: 88
Criterion Games/EA
Electronic Arts

El espontáneo

"Desde que me llegó la revista de «Splinter Cell Conviction» me he agarrado a ella y no la soltaré hasta tener el juego. ¡Qué ganas!"

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Raúl Barbas

Simulación

La entrada de «Los Sims 3 Trotamundos» refuerza el sabor a Sims reinante en el podio, con la única resistencia de «Silent Hunter 4» que defiende un meritorio tercer puesto.



1 Los Sims 3

26% de las votaciones
- MM 175 · Puntuación: 94
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



2 Los Sims 3 Trotamundos

25% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



3 Silent Hunter 4

24% de las votaciones
- MM 148 · Puntuación: 94
- Ubisoft
- Ubisoft

4 Flight Simulator X Acceleration

14% de las votaciones
- MM 157 · Puntuación: 92
- Microsoft
- Microsoft

5 X-Plane 9

11% de las votaciones
- No comentado
- Sniper/Laminar Research
- Friendware

Deportivos

El subgénero mánager ha sido este mes el encargado de refrescar la lista del género deportivo gracias a las llegadas de «FIFA Manager 10» y «Football Manager 2010».



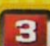

1 FIFA 10
30% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 91
- EA Sports
- Electronic Arts




2 Pro Evolution Soccer 2010

24% de las votaciones
- MM 179 · Puntuación: 90
- Konami
- Konami




3 FIFA Manager 10

22% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 86
- EA Sports
- Electronic Arts


4 Football Manager 2010

17% de las votaciones
- MM 180 · Puntuación: 92
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA


5 Championship Manager 2010

7% de las votaciones
- MM 178 · Puntuación: 90
- Beautiful Game St./Eidos
- Koch Media

Clásicos de todos los tiempos

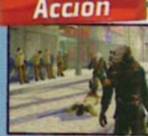
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 StarCraft	2 Commandos	3 Warcraft III
54% de las votaciones	36% de las votaciones	10% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 42	Comentado en MM 90
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 92
Blizzard	Pyro Studios	Blizzard

Acción



1 Half-Life 2	2 Crysis	3 Half-Life
49% de las votaciones	35% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 156	Comentado en MM 61
Puntuación: 98	Puntuación: 98	Puntuación: 91
Valve	Crytek	Valve

Aventura



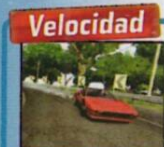
1 Grim Fandango	2 Monkey Island	3 Sam & Max
46% de las votaciones	38% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1 Diablo II	2 Neverwinter N.	3 Ultima VII
51% de las votaciones	29% de las votaciones	20% de las votaciones
Coment. en MM 67	Coment. en MM 50	Coment. en MM 63
Puntuación: 85	Puntuación: 91	Puntuación: 97
Blizzard	Bioware	Origin

Velocidad



1 Test Drive Unlim.	2 Grand Prix 4	3 F1 Grand Prix 2
39% de las votaciones	33% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 87	Comentado en MM 20
Puntuación: 96	Puntuación: 90	Puntuación: 89
Eden Games	Microprose	Microprose

Simulación



1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter III
53% de las votaciones	32% de las votaciones	15% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 125
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 92
SSI/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 Virtua Tennis	3 Sensible Soccer
37% de las votaciones	33% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 88	Comentado en MM 62
Puntuación: 94	Puntuación: 92	Puntuación: 95
Konami	SEGA	Sensible Software

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a favoritos@micromania.es o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

B

BOLT
Todos los niveles



Con una simple combinación de teclas conseguirás más cosas para tu mascota, desde acceso a todos los niveles y minijuegos hasta super poderes ilimitados. Entra en el apartado de Extras y selecciona Trucos. Ahora introduce estos códigos:

- **Todos los niveles:** [Derecha] [Arriba] [Izquierda] [Derecha] [Arriba] [Derecha].
- **Todos los minijuegos:** [Derecha] [Arriba] [Derecha] [Derecha].
- **Invulnerable:** [Abajo] [Abajo] [Arriba] [Izquierda].
- **Sigilo:** [Izquierda] [Abajo] [Abajo] [Abajo].
- **Visión mejorada:** [Izquierda] [Derecha] [Arriba] [Abajo].
- **Láser ocular:** [Izquierda] [Izquierda] [Arriba] [Derecha].
- **Minas de gas infinitas:** [Derecha] [Izquierda] [Izquierda] [Arriba] [Abajo] [Derecha].

F

FOR THE GLORY
Gloria asequible

Hazte un favor a ti mismo y ponte las cosas más fáciles en este juego de estrategia histórica con un trío de códigos de efectos bastante jugosos y útiles. Pulsa [F12] e introduce estos códigos:



- **Champlain:** Colonización con éxito automático.
- **Columbus:** Mapa del mundo.
- **Torquemada:** Conversion religiosa con éxito automático.

G



GUITAR HERO WORLD TOUR
Otros guitarreos

Como aspirante a mejor guitarrista del mundo, seguro que los acordes y punteos más simples se te han quedado cortos, así que es hora de hacerte con técnicas más avanzadas y personajes para sumar a las del mes pasado y que desbloquearás introduciendo estas combinaciones de teclas en la sección de trucos presente en el menú de Opciones:



- **Rockeros invisibles:** Verde, Rojo, Amarillo x 3, Azul x 2, Verde.
- **Johnny Viper:** Azul, Rojo, Azul x 2, Amarillo x 3, Verde.
- **Nick:** Verde, Rojo, Azul, Verde, Rojo, Azul x 2, Verde.
- **Rina:** Azul, Rojo, Verde x 2, Amarillo x3, Verde.
- **Modo Performance:** Amarillo x 2, Azul, Rojo, Azul, Verde, Rojo x 2.
- **Quickplay Songs:** Azul x 2, Rojo, Verde x 2, Azul x 2, Amarillo.
- **Color de las estrellas:** Rojo x 2, Amarillo, Rojo, Azul, Rojo x 2, Azul.
- **Desbloquea todos los temas:** Azul x 2, Rojo, Verde x 2, Azul x 2, Amarillo.
- **Bola de fuego vocal:** Rojo, Verde x 2, Amarillo, Azul, Verde, Amarillo, Verde.

EL TRUCO DEL MES

IMPERIVM ONLINE
Domina el Imperio

Los códigos se introducen tecleándolos durante la partida (no puedes tener, mientras tanto, activada la pausa). Si aplicas los dos últimos trucos a tu personaje no podrás jugar partidas en Internet.

- **giveall:** Obtener 100.000 unidades de cada recurso, 100.000 denarios y 100.000 puntos de conocimiento.
- **playall:** Todas las misiones de la campaña disponibles.
- **talented:** Todas las habilidades disponibles.
- **buildall:** Construir instantáneamente todas las estructuras disponibles.
- **knowall:** Todas las mejoras desarrolladas.
- **winall:** Victoria instantánea.
- **levelup:** Obtener 25 puntos de habilidad.

EL JUEGO DEL MES

THE GUILD 2
Dinero y estado civil

en el DVD Micromanía

Ojalá fueran las cosas tan fáciles en la vida real como lo pueden ser en este juego. Si quieres empezar tu vida con mejores expectativas, edita el fichero "config.ini" tras realizar la correspondiente copia de seguridad y localiza el siguiente texto:

```
[INIT-PLAYER-0]
HasResidence = 1
Workshops = 0
Money = 10000
Married = 0
```

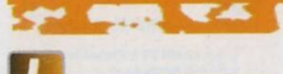
Aquí podrás establecer la cantidad de dinero que tendrás en el juego y si estás casado o no. Además, si decides estar casado podrás añadir la línea:

Childs=(# of kids)

Y aquí sustituir "#" por el número de hijos que desees tener en tu familia.



L



LEGO INDIANA JONES 2
Modo Dios y extras



El mes pasado te ofrecimos una lista de personajes desbloqueables en este juego, pero en esta ocasión hemos optado por darte los códigos para hacerte con un montón de extras de diversos tipos y todos muy divertidos, con el Modo Dios a la cabeza:

- **6JBB65:** Modo Dios.
- **FQGPYH:** Siluetas.
- **U38VJP:** Puntuación x 2.
- **PEHHPZ:** Puntuación x 3.
- **UXGTB3:** Puntuación x 4.
- **XWJ5EY:** Puntuación x 6.
- **S5UZCP:** Puntuación x 8.
- **V7JYBU:** Puntuación x 10.
- **FQGPYH:** Siluetas.
- **3Z7PJX:** Reparación rápida.
- **SNXC2F:** Construcción rápida.
- **XYAN83:** Cavar rápido.
- **UU3VSC:** Bip Bip.
- **TUXNZF:** Sin miedo.
- **Y9TE98:** Disfraz.
- **2U7YCV:** Látigo serpiente.

LOS SIMS 3
Consejos de oro



Te vamos a revelar unas pistas que te servirán para mejorar tu juego y tener las cosas más fáciles:

- **Pizza gratis:** cada vez que pidas pizza, rechaza el pedido cuando llegue el repartidor con ella. La dejará delante de casa, en el suelo, y de allí podrás recogerla sin gastar nada.
- **Gimnasio gratis:** cuando vendes los objetos comprados en el mismo día recuperas todo tu dinero, así que si andas corto de fondos puedes por ejemplo, adquirir una máquina de ejercicios, utilizarla y venderla a continuación. ¡Te pondrás en forma sin tener que desembolsar un simoleón!
- **Escoger género:** si una Sim embarazada toma manzanas aumentan las posibilidades de que tenga un niño y si toma sandías, tendrá niña.

EL TRUCO DEL LECTOR

BORDERLANDS
20.000 Experiencia



Hazte con un vehículo y busca un lugar seguro desde el que puedas disparar. Si mantienes pulsada la tecla del arma durante unas horas –intenta utilizar cinta adhesiva o algo similar– descargarás 100.000 disparos, lo que te proporcionará de forma instantánea 20.000 puntos de experiencia de un modo sencillo.

Lalo Ballesta

R

RESIDENT EVIL 5
Desbloquear filtros



Otra más de las recompensas disponibles en este juego es la de los filtros, modos diferentes de ver la misma acción y el mismo horror. El aspecto será diferente, la diversión idéntica y el único modo de activarlos es superando el juego en distintos niveles de dificultad.

- **Filtro Horror Clásico:** Terminar el juego en nivel Amateur.
- **Filtro Retro:** Terminar el juego en nivel Normal.
- **Filtro Ruido:** Terminar el juego en nivel Veterano.

S



SERIOUS SAM HD
Modo Dios e Invisibilidad



Las dos ventajas que mencionamos tan sólo son un par de ejemplos entre las ocho de que dispones para esta nueva versión del veterano juego de acción. Su aprovechamiento es muy sencillo: activa la consola con la tecla [º] e introduce uno de estos dos comandos. Cada uno activa las cuatro ventajas que referimos, las cuales podrás disfrutar pulsando después del código de nuevo [º], luego [Esc] y [F1]. Ahora podrás ver la opción de Cheats a la que accederás mediante [F3].

- **Echt_bEnableCheats=1:** Salud a tope, todas las armas, todos los niveles y acabar con todos los enemigos.
- **cht_bEnableCheats=2:** Modo Dios, Invisibilidad, Fantasma y Modo Vuelo.

T



THE SABOTEUR
Nuevo cuchillo



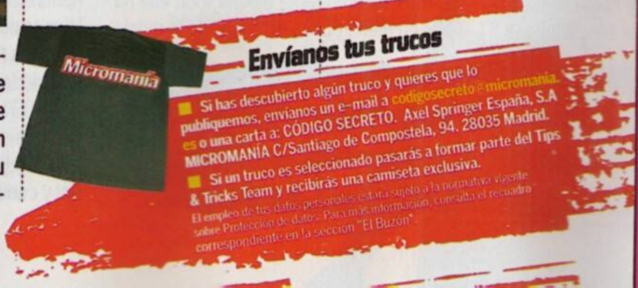
Participando en una acción tan exigente y peligrosa como la de este juego, cualquier arma extra es de agradecer. Si quieres añadir una más a tu inventario, pulsa [F4] para abrir la consola de códigos e introduce el siguiente para hacerte con el cuchillo nazi: **BH87-VJ52-VK5Z-8J4N**

TROPICO 3
Nuevos eventos



¿Intentas convertirte en el mejor y más despótico dictador? Deja bien claro quién es el que manda en tu paraíso tropical escogiendo cuando quieres que comience uno de estos eventos. Es muy sencillo, teclea uno de estos códigos y disfruta de su efecto:

- **vivala0:** Inicia la Actividad Subversiva Aleatoria.
- **vivala1:** Inicia el Intento de Asesinato.
- **vivala2:** Inicia la Crisis de Rehenes.
- **vivala3:** Inicia la Amenaza de Bomba.
- **vivala4:** Inicia la Huelga de Trabajadores.
- **vivala5:** Inicia la Ocupación de los Medios.



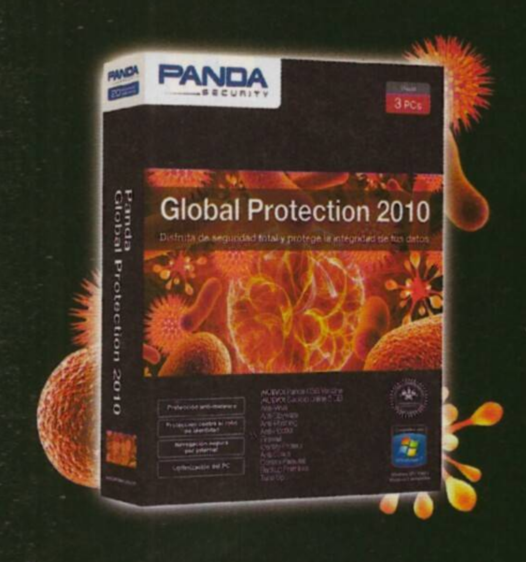
Las amenazas del mes by Panda Security

Cuando se ha cerrado 2009 con un balance de 25 millones de nuevas amenazas, comenzamos el año prestando una especial atención a las que están siendo protagonistas por su difusión y número de infecciones.

La primera de ellas, **SystemSecurity**, pertenece a la categoría de Rogueware o falsos antivirus. Es una amenaza que una vez instalada en el ordenador, lanza mensajes alarmantes de infección para llevar a los usuarios a comprar una aplicación falsa que supuestamente soluciona el problema.

Por supuesto, el usuario nunca recibe el producto, ha puesto en riesgo la información de su tarjeta de crédito y su identidad. Este tipo de amenazas están causando casi el 18% de las infecciones en todo el mundo.

La otra amenaza del mes, en este caso un virus, es el famoso **Conficker**, que sigue infectando un año después de su aparición. Tiene la capacidad de distribuirse a través de dispositivos externos USB, por lo que ha afectado tanto a usuarios domésticos como a empresas.



Para combatir a éstos y otros códigos maliciosos similares, Panda Security recomienda protegerse con la última tecnología de seguridad desde la nube: **Panda Global Protection 2010**, disponible en su tienda habitual o en nuestra web www.pandasecurity.com.





Lo mejor de lo mejor de 2009

¡¡UN AÑO DE JUEGOS!!

Acción intensa, realistas juegos deportivos, el Rol más absorbente, Estrategia a lo grande, Velocidad de vértigo y nuevos mundos Online. El año 2009 ha dado lugar a juegazos en todos los géneros sin excepción. ¿Quieres recordarlos con nosotros?

Ya casi llevamos un mes metidos en 2010. ¡Cómo pasa el tiempo! El año ha arrancado con un buen puñado de grandes lanzamientos, y es que la actualidad no espera a nadie. Pero aunque los días de 2009 se agotaron, todavía pasará mucho tiempo hasta que empiece a fallarnos la memoria olvidando el gran año que ha sido, ¿verdad? Y no es sólo que sus juegos sigan muy vigentes en nuestros ordenadores. Es que, además, las innovaciones e ideas que han tenido su origen en 2009 tienen aún mucho camino por recorrer. Desde los juegos gratuitos –que se han hecho tan populares– hasta el regreso de las gafas 3D –¿quién lo iba a decir?–, la aparición de DirectX 11 y hasta la llegada de un nuevo sistema operativo, Windows 7. ¿Recuerdas un año con tantas novedades? Nosotros no, te lo aseguramos.

NUEVAS IDEAS, MEJORES JUEGOS

Lo más sorprendente es que todo ello ha sido en plena época de crisis, de la que la industria de los videojuegos tampoco se ha escapado. Al tiempo que no pocas compañías de videojuegos han cesado su actividad hemos visto aparecer juegazos imponentes. Paradójico, sí. Pero ya sea porque la necesidad agudiza el ingenio o por que las crisis motivan cambios, el caso es que la variedad y la calidad de los videojuegos en 2009 han sido altísimas.

2009 va a ser recordado como un año repleto nuevas ideas e innovaciones y por la popularización de los juegos online gratuitos

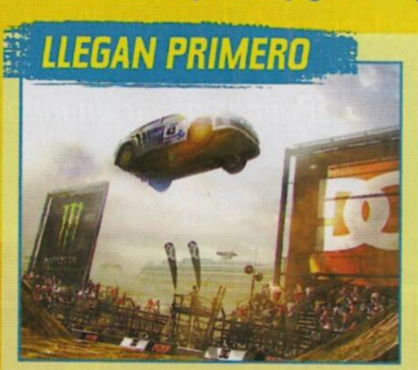
El año comenzaba con **«Fallout 3»** que, de inmediato, se puso como referencia del Rol y con una renovada entrega de la serie

LAS CLAVES DE 2009

El año que hemos dejado atrás pasará a la historia como uno de los más innovadores. En 2009 hemos visto la aparición de ideas revolucionarias, novedades anheladas por los jugadores y tecnologías avanzadas. ¡Echa cuentas y verás!



LLEGAN PRIMERO





COLIN MCRAE DIRT. Además de uno de los referentes del género de la Velocidad, ha supuesto todo un hito por ser el primer juego en incorporar la tecnología de las librerías de DirectX 11.

NEED FOR SPEED SHIFT. La serie ha cambiado de registro con un estilo de juego orientado a la simulación y un impresionante entorno gráfico.

LA NUEVA ESTRATEGIA



EMPIRE: TOTAL WAR. En esta entrega que se verá continuada con «Napoleon», la serie reproduce la convulsa época de los siglos XVI y XVII y ha introducido, por fin, las batallas navales.

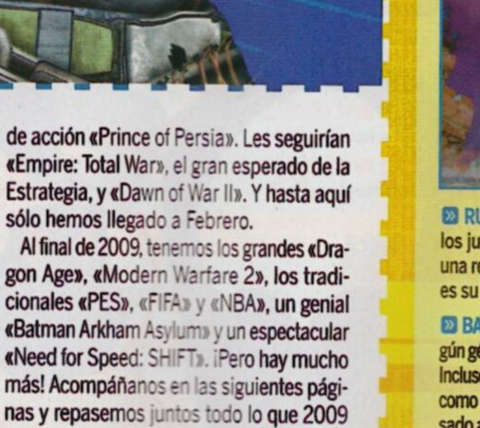
IMPERIVM ONLINE. La popular serie ha sido actualizada con un completo apartado multijugador.

MUNDOS ABIERTOS



BORDERLANDS. Si querías libertad de acción, las tierras fronterizas del planeta Pandora te brindan toda la que quieras en una combinación de Rol y Acción emocionante y original.

DRAGON AGE. ORIGINS. Es la última palabra en el mundo del Rol. Su profundidad argumental es casi cinematográfica y su amplitud inconmensurable.



de acción «Prince of Persia». Les seguirían «Empire: Total War», el gran esperado de la Estrategia, y «Dawn of War II». Y hasta aquí sólo hemos llegado a Febrero.

Al final de 2009, tenemos los grandes «Dragon Age», «Modern Warfare 2», los tradicionales «PES», «FIFA» y «NBA», un genial «Batman Arkham Asylum» y un espectacular «Need for Speed: SHIFT». ¡Pero hay mucho más! Acompáñanos en las siguientes páginas y repasemos juntos todo lo que 2009 ha dado de sí. ¿Preparado? ■ **S.T.M.**

JUEGOS GRATUITOS



RUNES OF MAGIC. El estallido de los juegos gratuitos han supuesto una revolución y «Runes of Magic» es su máximo exponente.

BATTLEFIELD HEROES. Ningún género ha quedado exento. Incluso un clásico de la acción como «Battlefield» se ha pasado al "Free2Play".

ACCIÓN TOTAL



CALL OF DUTY. MODERN WARFARE 2. La entrega más esperada de la serie ha vuelto a la guerra moderna para ser el más impresionante espectáculo que ha dado lugar la acción bélica.

AVATAR. Casi él solito ha conseguido que la tecnología de gráficos 3D estereoscópicos regrese al PC.

¡Mándanos tus votos y dinos cuáles son tus juegos favoritos!

ELIGE LOS JUEGOS DEL AÑO

En estas páginas encontrarás una completa selección de los títulos más destacados del año en todos los géneros y categorías. Piensa bien cuáles han sido para ti los mejores de cada género, así como el mejor juego absoluto de 2009 y envíanos tu SMS. ¡Puedes ganar un montón de premios estupendos!

A ESTRATEGIA

1 Imperivm Civitas III


2 Empire. Total War


3 Codename Panzers. Cold War


4 Overlord II


5 Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno


6 Order of War


7 Anno 1404


8 Battlestations Pacific


9 Men of War


10 World in Conflict. Soviet Assault


11 Imperivm Online


12 Warhammer 40.000 Dawn of War II


13 Los Sims 3


14 Company of Heroes: Tales of Valor


15 Hearts of Iron III


16 Tropico 3


17 East India Company


18 Battleforge


¡¡PARTICIPA Y GANA!!

¿A qué estás esperando? Envíanos tus votos para escoger a los mejores del año, participa en el concurso y gana uno de estos fantásticos lotes para tu ordenador: teclados, tarjetas gráficas... ¡Buena suerte!

Logitech





Pack formado por:

- **CONJUNTO DE SIMULACIÓN** Flight System G940, con palanca de vuelo, acelerador y pedales
- **CONJUNTO DE CONDUCCIÓN** G27 Racing Wheel compuesto por volante, palanca de cambio y pedales

Pack formado por:

Trust

- **AURICULARES** Headset GXT10 Gaming
- **GAMEPAD** Dual Stick GM-1520
- **RATÓN PARA JUEGOS** GXT14S Gaming Mouse





B ACCIÓN

1 Mirror's Edge



2 F.E.A.R. 2 Project Origin



3 Left 4 Dead 2



4 Avatar



5 The Chronicles of Riddick Assault on Dark Athena

6 Prototype



7 ArmA II

8 Call of Juarez Bound in Blood



9 Street Fighter IV



10 Wolfenstein



11 Mini Ninjas



12 Borderlands



13 Call of Duty Modern Warfare 2



14 Operation Flashpoint Dragon Rising



15 Batman Arkham Asylum



16 Terminator Salvation



17 El Padrino 2



18 Resident Evil 5



19 Watchmen El Fin está Cerca



20 Bionic Commando



C DEPORTIVOS

1 NBA 2K10



2 Pro Evolution Soccer 2010



3 FIFA 2010



4 Virtua Tennis 2009



5 Football Manager 2010



6 Blood Bowl



7 Pro Cycling Manager 2009



8 Championship Manager 2010



D SIMULACIÓN

1 DCS Black Shark



2 X-Plane 9



Microsoft



Pack formado por:

- **CÁMARA WEB** LifeCam Cinema
- **CONJUNTO DE ESCRITORIO** Wireless Laser Desktop 7000

THRUSTMASTER

Pack formado por:

- **CONJUNTO DE CONDUCCIÓN** Rally GT Force Feedback Clutch, compuesto por pedales, palanca de cambio y volante
- **JOYSTICK** T1 160000M
- **MÓDULOS DE SIMULACIÓN** 2 X MFD Cougar Pack







Pack formado por:

- **RATÓN PARA JUEGOS** SideWinder X8
- **TARJETA GRÁFICA** ASUS EAH4770 TOP



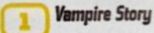


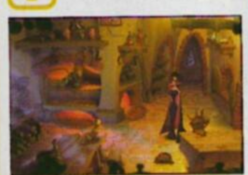
¡MÁS FÁCIL TODAVÍA!

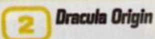
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓVIL, PARTICIPA EN EL CONCURSO Y GANA UNO DE ESTOS PREMIOS!

Bases del concurso en página 73

E AVENTURAS


1 Vampire Story




2 Dracula Origin



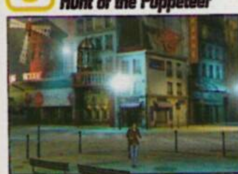
3 The Abbey. La Abadía



4 Silent Hill. Homecoming



5 Art of Murder 2 Hunt of the Puppeteer



6 Sherlock Holmes contra Jack el Destripador



7 Secret Files 2: Puritas Cordis



8 Penumbra Requiem



F ROL

1 Drakensang



2 Dragon Age. Origins



3 Divinity II. Ego Draconis



4 Risen



5 The Last Remnant



6 Rise of the Argonauts



H ONLINE

1 Age of Pirates 2 City of Abandoned Ships



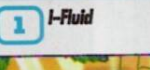
2 Aion



3 El Señor de los Anillos Online. Las Minas de Moria



I INTELIGENCIA


1 I-Fluid



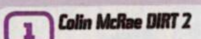
2 Crazy Machines 2



3 World of Goo



G VELOCIDAD


1 Colin McRae DIRT 2



2 Need for Speed: SHIFT





3 Fuel



4 Burnout Paradise The Ultimate Box



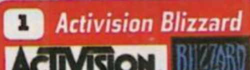
5 Wheelman

6 SBK 09



J COMPAÑÍAS

1 Activision Blizzard





2 Microsoft

Microsoft

3 Nobilis

NOBILIS

4 THQ

THQ

5 Koch Media

KOCH MEDIA

6 Konami

KONAMI


7 City Int.



8 Digital Bros



9 Electronic Arts



10 Namco Bandai




11 FX



12 Codemasters

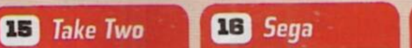


13 Disney Int.



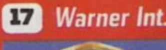
14 Friendware

FRIEND WARE


15 Take Two
16 Sega

T2
TAKE TWO INTERACTIVE




17 Warner Int.

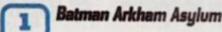


18 Ubisoft





Ha llegado la hora de la verdad. Ya no hay excusas. ¿Cuál es para ti el mejor de los mejores? Sólo puede quedar uno: el JUEGO DEL AÑO para PC, el ganador absoluto, el juego que recordaremos cuando hablemos del 2009. ¡Búscalo en esta lista y envía tu voto!



1 Batman Arkham Asylum



2 ArmA II



3 Borderlands



4 Call of Duty Modern Warfare 2



5 Drakensang



6 Empire. Total War



7 Prototype



8 Colin McRae DIRT 2



9 Risen



10 Imperivm Online



11 Left 4 Dead 2



12 Dragon Age: Origins



13 AION



14 Operation Flashpoint Dragon Rising



15 Need For Speed: SHIFT



16 Warhammer 40.000 Dawn of War II



17 Los Sims 3



18 Imperivm Civitas III



19 Divinity 2. Ego Draconis



20 Sparta II. Las Conquistas de Alejandro Magno



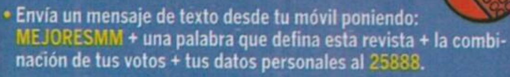
AHORA DECIDES TÚ

Elige, entre todos los nominados para PC, al mejor de cada género y al ganador absoluto de 2009 y... ¡envíanos un SMS con tus votos!



◄ ¡SERÁ PARA EL MEJOR! Muchos lo quieren, pero sólo uno lo conseguirá!

Elegir el Mejor Juego de 2009 no es tarea fácil, pero sólo tú puedes hacerlo. Contamos contigo y tus votos para elegir a los ganadores de MICROMANÍA. Además, los juegos que escojas sumarán sus votos a los de los lectores de Hobby Consolas, Playmanía y Nintendo Acción, para elegir entre todos los mejores de cada categoría y de todas las plataformas. ¿Quién ganará? ¡Vota ya!



- Envía un mensaje de texto desde tu móvil poniendo: MEJORESMM + una palabra que defina esta revista + la combinación de tus votos + tus datos personales al 25888.
- Las votaciones se realizan con una combinación de letra + número.
- La letra define el género del juego. El número define el juego por el que quieres votar.
- Si, por ejemplo, quieres votar a MIRROR'S EDGE como mejor juego de los de ACCIÓN, la combinación correcta sería: B1.
- Un ejemplo de un mensaje válido para la votación sería como sigue:
  MEJORESMM DIVERTIDA A1 B3 C10 D2...
- Puedes enviar tantos mensajes como desees.
- Sólo puedes votar a un juego por género/categoría en cada uno de los mensajes enviados.
- Tras completar todas las combinaciones para los distintos géneros y la del juego del año, debes incluir al final del mensaje tus datos personales (nombre completo, dirección, etc.)
- Coste del mensaje: 1,39€ IVA incluido.
  Servicio prestado por Delicom S.L.
  Teléfono de atención al cliente: 902 051 286,
  www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Recuerda que, si eres menor de edad, necesitas el consentimiento de tus padres/tutor y/o del dueño del teléfono móvil para participar.

BASES DEL CONCURSO

1. Fecha límite para participar en el concurso: 1 de Marzo de 2010.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos en el envío de los premios.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en un próximo número de Micromanía.
6. La participación en el presente concurso implica la total aceptación de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Entre todos los mensajes recibidos, un equipo de redacción elegirá a los ganadores. Quedan excluidos de este concurso los empleados de Axel Springer España. Cualquier supuesto no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por Axel Springer España.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos por el servicio de correos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza el premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.

Política de protección de datos en: www.axelspringer.es/sms-datospersonales

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A. C/ Santiago de Compostela, 94, 2ª planta - 28035 Madrid

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida en la Red? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que regreses a cualquiera de ellos, déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

¡Ojo al parche!

La ley del más débil

COMUNIDAD
PARCHE 1.3.3 «WARHAMMER ONLINE»



Uno de los rasgos mas destacados de la última actualización de «Warhammer Online» **fue el nuevo "sistema del más débil" destinado a equilibrar la dificultad de la campaña de grado 4. Así, cada vez que el reino atacante capture una capital perderá un punto que ganará el defensor hasta un límite de tres. Estos puntos añaden o sustraen un 5% al porcentaje de puntos de victoria necesarios para capturar zonas. De esta forma, los reinos con largas rachas de victorias lo tendrán más difícil para asolar las ciudades de los reinos en desventaja.**

Más información: *war-europe.com/#/releasenoteslast/?note=1.3.3&lang=es*

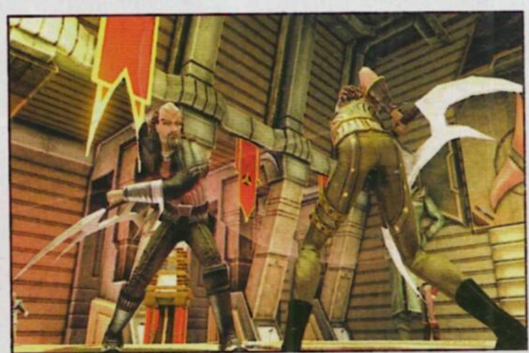
Guerreros desde la cuna

ACTUALIDAD **«STAR TREK ONLINE»**

Los Klingon son una raza de grandes guerreros que valoran el honor sobre todas las cosas y cuya historia está marcada por su carácter beligerante. Por tanto, es lógico que Cryptic Studios haya enfocado, en «Star Trek Online», el desarrollo de esta facción hacia el combate entre jugadores.

El camino hacia el almirantazgo

De hecho, la Klingon es una raza diseñada como una opción extra para los jugadores más interesados en este sistema de juego. Tanto es así que para crear un personaje de esta raza previamente tendremos que desbloquear el contenido PvP del juego con un personaje de la Federación, lo que nos llevará aproximadamente cinco horas. Después podremos crear nuestro Klingon, que tendrá el mismo número de habilidades y profesiones que uno de la Federación, pero que no podrá acceder, al menos en el momento del lanzamiento, a todo el contenido de misiones y exploración (PvE). De todas formas no debemos olvidar que el combate entre jugadores es uno de los pilares de «Star Trek Online» y que, de hecho, tanto los Klingon como los personajes de la Federación sólo podrán alcanzar el rango de almirante a través de este modo de juego, ya sea en combates Federación vs. Klingon, Klingon vs. Klingon o Federación vs. Federación. Si quieres conocer más detalles sobre el PvP del juego no dejes de visitar su página web oficial.



Los Klingon son un pueblo guerrero y emplean armas sofisticadas o sables y armas cuerpo a cuerpo como podrás ver en el PvP del juego.



El Bird of Prey es una de las naves insignia de los Klingon en el universo de "Star Trek".

MÁS INFORMACIÓN EN: *www.startrekonline.com*

¿Sabías que...

...NCSoft se toma muy en serio el difícil trabajo de mantener «Aion» limpio de tramposos? Así, a las 26.000 cuentas "baneadas" por la compañía en noviembre por utilizar programas ajenos al juego o vender oro, se unieron por los mismos motivos otras 28.000 en diciembre. Una gran noticia para los jugadores legales. ¡Enhorabuena!

Más info: eu.ncsoft.com/es/aion

El evento

Adiós a la nieve

COMUNIDAD **ASÍ FUE LA NAVIDAD EN LOS MMO**

Uno de los alicientes en un mundo online **es poder participar en los eventos en fechas señaladas. Así en «Aion» sus capitales se vistieron de navidad y los jugadores pudieron comprar riquísimas tartas a los mercaderes, en «Eve Online» recibieron como regalo la nave Zephyr, en «World of Warcraft» el Gran Padre Invierno visitó las principales ciudades, y eso que le habían secuestrado un reno, y en «Warhammer Online» celebraron la llegada del Año Nuevo Enano con el Festival Final del Barril. ¿Y tú? ¿Quieres contarnos qué hizo tu personaje? ¿Y qué tienes preparado para el Carnaval?**

Cuéntanoslo: ***lacomunidad@micromania.es***



¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

MMO gratuitos

Shaiya: Light and Darkness

» ACTUALIDAD » BETA EN CASTELLANO YA DISPONIBLE

» *Siempre es una buena noticia la traducción de un juego al Castellano* **pero en la de «Shaiya», que nos llega de la mano de Aeria Games, lo es más dada la cantidad de misiones y posibilidades que ofrece el juego. Únete a las fuerzas de la Alianza de la luz o de la Unión de la Furia en la versión beta.**

DISPONIBLE EN: **es.shaiya.aeriagames.com**



▲ Dos bandos, cuatro razas, seis clases y muchísimas habilidades para combinar y crear un personaje único con el que obtener la ansiada ¡Bendición de la Diosa!



▲ El juego está muy orientado al combate entre jugadores en las zonas PvE comunes.

¿Qué es?



Combina Rol y Acción al más puro estilo oriental y no ha parado de cosechar éxitos desde su llegada a Europa en 2008. Está basado en un modelo de micropagos pero sin abandonar los aspectos clásicos del género, como las misiones o la evolución por medio de niveles.

¿Qué es lo nuevo?



La traducción del juego al Castellano forma parte de un compromiso por parte de la compañía Aeria Games de proveer juegos en nuestro idioma. Tras el éxito cosechado con las versiones alemana y francesa, en marzo de 2009, desembarca ahora en nuestro país con una versión beta y muy pronto con una versión completa y actualizada del complejo mundo de Shaiya. Está disponible desde enero de 2010 y puedes suscribirte ya desde su página web que, por cierto, también está traducida.

¿Qué nos gusta más?



Los modos de dificultad del juego. Si eliges el modo fácil subes rápido, pero sólo hasta nivel 30 y no puedes usar todas las habilidades. En modo normal la cosa se complica, pero puedes llegar a nivel 50 y disponer de todos los objetos y habilidades.

¡A qué estamos jugando!

Runes of Magic



» *Que, con su última actualización, «Las Puertas de la Acrópolis»,* introduce una serie de misiones épicas y una nueva instancia para personajes de alto nivel, La Fortaleza Zurhidon.

Cabal Online: Reloaded



» *Que plantea esta ampliación como un nuevo comienzo* modernizando partes del juego como el apartado gráfico, las misiones y recompensas de los primeros niveles.

Last Chaos



» *Que sigue convenciéndonos con su mundo fantástico medieval* en el que toda clase de héroes luchan entre ellos y contra cientos de monstruos que aspiran al reino de Iris.

El desafío

Las "Cabalympics"

» UN NUEVO TORNEO EN «CABAL»

» *Game-Masters, la compañía desarrolladora de Cabal Online,* ha anunciado el lanzamiento de un singular torneo que enfrentará a jugadores de toda Europa en desafíos dentro del juego. La competición finalizará en marzo de este año y para participar sólo tienes que crear un personaje en un nuevo servidor abierto para el torneo. Los premios van desde los 3.000 € para el vencedor hasta tarjetas prepago. ¡Merece la pena probar suerte!

Lo encontrarás en: **www.cabalympics.com**



¡Regalo exclusivo!

101 Diamantes

» *¡Si te gusta «Runes of Magic» no te pierdas la tarjeta que viene este mes con la revista!* **Frogster y Micromanía te obsequian con una "paysafecard" por valor de 5 € para «Runes of Magic». Consta de 101 diamantes que podrás usar con tus personajes en el juego, ya sea para mejorar sus habilidades o para comprar objetos. Si quieres disfrutarlos, sólo tienes que seguir las instrucciones descritas en la tarjeta antes del 30 de Abril. ¡De nada!**

Lo encontrarás en:
- **Adjunta con Micromanía nº 181**

Más info. • **www.RunesofMagic.com**

Acción

En esta sección los aficionados a la Acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Sigue jugando

¡Crea tu mundo!

DESCARGAS
«UNREAL DEVELOPMENT KIT»



¿Te encanta el motor gráfico «Unreal» y te gustaría crear tus propios juegos con él? Pues ahora es posible con «Unreal Development Kit», una serie de herramientas que te permitirán diseñar tu juego con él. Ya que requiere un alto nivel de conocimientos, incluye varios videotutoriales para facilitar un poco la labor.

Más información en:
- *www.udk.com/download*
- *udn.epicgames.com/Three/VideoTutorials.html*

El misterio de la bola

DESCARGAS MOD
«UNREAL TOURNAMENT 3»



«The Ball: Cahua» es un interesante mod para «Unreal Tournament 3» que te pone en la piel de un explorador que se interna en una caverna, con una misteriosa bola en su interior cuyo propósito es desconocido. El mod ha gustado tanto que la pequeña compañía que lo ha creado lo lanzará como juego completo esta primavera.

Lo encontrarás en: *www.fileplanet.com/193016/190000/fileinfo/Unreal-Tournament-3---The-Ball:-Cahua*

Una gran polémica

NOTICIAS «CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2»

Que «Call of Duty: Modern Warfare 2» se está convirtiendo en uno de los juegos de Acción más populares del momento es indiscutible, pero también es cierto que se ha convertido en uno de los juegos que más polémica ha levantado en los últimos años. Y todo por la misión "Nada de ruso", donde tomas el papel de un soldado infiltrado en un grupo terrorista que comete una masacre en un aeropuerto de Rusia.

Todo comenzó con la versión alemana, donde cambiaron los parámetros para que el juego acabe si se mata a algún civil, lo que no ocurre en la versión original. Luego la cosa trascendió a Rusia, donde han eliminado por completo el nivel del aeropuerto por consejo de abogados locales; se habló incluso de que la policía había confiscado las versiones que ya estaban a la venta, pero más tarde se demostró que era totalmente falso.

Con el idioma hemos topado...

Ahora resulta que el problema está en Japón, donde el gobierno ha decidido adoptar la solución alemana; pero ese no es el único inconveniente, porque además se ha producido un error en la traducción. En un momento dado, el líder terrorista dice



La misión "Nada de ruso" ha levantado una gran polémica por la masacre que muestra explícitamente el juego.



Problemas en la traducción japonesa del juego han hecho que la polémica haya aumentado.

"Recordad, no somos rusos", para que nadie hable en ruso; sin embargo, en la versión japonesa se ha traducido como "Matad a los rusos", lo que ha añadido más leña al fuego.

No obstante, esto no ha hecho más que aumentar el interés por el juego, y sus magníficas ventas han convertido a la saga «Call of Duty» en la más importante del mercado de los juegos de Acción. Hasta tal nivel ha llegado, que el Presidente de EA, John Riccitiello quiere hacer lo posible para que sus juegos desbanquen a «Call of Duty» de su puesto.

¿A ti qué te parece? ¿Has jugado ese nivel? ¿Crees que ha sido una respuesta desproporcionada o totalmente justificada?

MÁS INFORMACIÓN EN: ***modernwarfare2.infinityward.com***

Juego gratuito

Clásicos de bolsillo

DESCARGAS «DOOM»

¿Te gustaría volver a probar uno de los mejores juegos de Acción de la historia en tu iPhone o iPod Touch? **Hablamos de «Doom», claro. Sólo tienes que descargar el código fuente y seguir las instrucciones para disfrutar de los tres episodios originales y un cuarto inédito. También incluye multijugador Deathmatch y cooperativo para 4 personas.**

Lo encontrarás en: ***www.idsoftware.com/doom-classic***

El miedo tiene nueva forma

DESCARGAS «F.E.A.R. 2: REBORN»

¡Gran noticia para los aficionados a «F.E.A.R. 2: Project Origin»!, porque ya hay disponibles nuevos niveles para la campaña individual del juego. El nuevo contenido, que ha recibido el nombre de «F.E.A.R. 2: Reborn» puede encontrarse a la venta en Steam por 7,99 €, y te permite revivir la historia de «F.E.A.R. 2: Project Origin» desde un punto de vista distinto: en el papel de un soldado Replica. También hay disponible (¡y gratis!) un nuevo modo multijugador llamado "Slow-Mo Deathmatch", que permite ralentizar a los enemigos. Este modo está incluido en el parche 1.05 del juego, que también necesitarás para jugar a «F.E.A.R. 2: Reborn».

Lo encontrarás en: *www.filefront.com/14499433/fear2_update_100-104_105_dd.zip*



«F.E.A.R. 2: Reborn» te permite revivir los acontecimientos de «F.E.A.R. 2: Project Origin» desde otra perspectiva.

Curiosidad

Un cómic belicoso

» ACTUALIDAD » «TEAM FORTRESS 2»



» *Los chicos del portal "teamfortress.com" nos han preparado una curiosa sorpresa:* un cómic basado en las peripecias de los personajes de «Team Fortress 2» en el campo de batalla. Las ilustraciones son geniales y, si el inglés no es un problema, te harán soltar más de una carcajada.

➲ Lo encontrarás en: *www.teamfortress.com/war/administrator*

Más munición

Nuevos campos de batalla

» DESCARGAS » «ARMA 2»



» *Bohemia Interactive ha celebrado 2010* **con un parche para «ARMA 2» que, además de solucionar varios problemas, incluye una nueva campaña: "Eagle Wing". Ésta continúa la historia original, e incluye un modo multijugador llamado "When Diplomacy Fails", que obliga a los jugadores a utilizar sus dotes diplomáticas.**

➲ Lo encontrarás en: ***www.arma2.com***

¡Más armamento!

» DESCARGAS » «AVATAR: THE GAME»



» *¿Qué te parece si celebras la salida del juego «Avatar»,* **basado en la película del mismo nombre de James Cameron, con nuevas armas? Pues eso es lo que encontrarás en este pack gratuito, nuevas armas para incorporar al juego, y que incluyen varios tipos de arcos, lanzallamas, lanzagranadas y hasta ametralladoras pesadas.**

➲ Lo encontrarás: ***avatargame.us.ubi.com/#/dlc***

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Aventuras en serie

» ACTUALIDAD » «HOUSE»

La unión de los conceptos "juegos descargables por capítulos" y "aventuras" ha sido como juntar el hambre con las ganas de comer. Por un lado, las compañías pueden diseñar aventuras con un presupuesto ajustado y financiar los nuevos capítulos con las ventas de los primeros. Además, pueden ajustar los futuros episodios al gusto del jugador, que en sus foros le indican lo que le ha gustado y lo que no.

Así, disfrutas de aventuras que no existirían si sólo se vendiesen en tiendas, a un precio muy ajustado y que entretienen durante meses, ya que los capítulos van apareciendo de forma gradual.

House

Legacy Interactive ha puesto a la venta estas Navidades, sólo en descarga, el juego oficial de la serie «House», con subtítulos en castellano. Es una aventura con puzzles ligeros y minijuegos en donde encarnamos al peculiar doctor, con el objetivo de resolver cinco misteriosos casos médicos en que hay que realizar el diagnóstico correcto.

Si te va lo de jugar a aventuras basadas en famosas series, también te puedes bajar «Se ha Escrito un Crimen». ¿Te apetece convertirte en una estrella de la televisión? ¡Es muy fácil!

➲ Más información: ***www.legacyinteractive.com***

Clásicos resucitados

A Steam le va lo retro

» JUEGOS DESCARGABLES » STEAM



» *Si eres un aventurero veterano, seguro que recuerdas las míticas aventuras de la compañía Sierra On Line.* **La mayoría llevaban varios años descatalogadas y eran imposibles de conseguir, pero recientemente Steam las ha vuelto a comercializar, en formato descargable, y optimizadas para funcionar en los ordenadores actuales. ¡El sueño de los aventureros más veteranos! Están disponibles el pack «Space Quest Collection», que contiene las seis aventuras de la saga, y «King's Quest Collection», con los siete primeros capítulos. Cada título te sale por poco más de un euro. ¡Irresistible para nostálgicos!**

➲ Más información en: ***store.steampowered.com***

Nueva temporada

Más Sam & Max en 2010

» AVENTURAS DESCARGABLES
» PRÓXIMOS ESTRENOS

» *Telltale ha elegido los créditos del último capítulo de «Tales of Monkey Island»* para anunciar una nueva temporada (la tercera) de «Sam & Max», que se estrenará este 2010. En la página web que Telltale ha abierto se ven bocetos de los protagonistas disfrazados con trajes de época, e incluso lo que parece una nave espacial, así que todo apunta a que la pareja de detectives viajará en el tiempo y en el espacio.

➲ Más información: *www.telltalegames.com/samandmax2010*

Actualidad

Drácula y Holmes... ¡vuelven!

» NOVEDADES » LOS JUEGOS QUE VIENEN

» *Ya tienen un montón de años a sus espaldas, pero Drácula y Sherlock Holmes,* dos de los personajes de la literatura más versionados en los videojuegos, anuncian su retorno para 2010, de la mano de Frogwares. El nuevo juego del inmortal vampiro aún no tiene título, pero presenta una apetecible novedad: ¡tendremos que controlar al mismísimo Drácula! Por otro lado en «El Testamento de Sherlock Holmes», el genial detective se enfrentará a la lucha definitiva con Moriarty. Estaremos atentos al lanzamiento de estos prometedores títulos en España.

➲ Más información: *www.frogwares.com*



▲ ¿Te apetece convertirte en el Príncipe de las Tinieblas? Si es así, procura no acercarte mucho a los ajos...

Sigue jugando

Mientras esperas...

DESCARGAS
MOD «WARCRAFT III»



Aún no sabemos cuándo podremos jugar a «StarCraft II». ¡vaya faena! Pero, si tienes «Warcraft III: The Frozen Throne», quizá te anime este mod. Te lo descargas, lo ejecutas como parche y voilá... Tienes un «StarCraft» con el motor de «Warcraft III», con sus Terran, sus Protoss, sus Zerg... Y lo mejor, soporta multijugador en Battle.net. No es lo mismo, ya, pero a falta de pan...

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/starcraft-15-3d-conversion-maps

Tiberio, más guapo

DESCARGAS MOD
«COMMAND & CONQUER 3»



¿Qué opinas de los gráficos del último «Command & Conquer»? ¿Que están bien? Pues se pueden mejorar. Eso es lo que hace este mod, que después de estar una temporada en dique seco vuelve a estar en marcha. El objetivo de «Tiberium Icestorm» es simplemente mejorar la calidad gráfica del juego. ¡Y vaya si lo consigue! Sólo tienes que echarle un vistazo a las imágenes que aparecen en su web.

Lo encontrarás en: tiberium-icestorm.cncsociety.com

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sanctasanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

Todo queda en familia

JUEGOS EXPANSIÓN «EUROPA UNIVERSALIS III»

En el ya lejano año 2000, una joven compañía completamente desconocida llamada Paradox lanzó al mercado un juego de Estrategia que aunaba rigor histórico y un gusto exquisito por la alta estrategia. Dicho juego era «Europa Universalis». Diez años después y con muchos más títulos en su haber, «Europa Universalis», que va por su tercera entrega, sigue siendo el buque insignia de la compañía, junto a otras grandes series como «Hearts of Iron» o «Victoria». No es de extrañar que Paradox quiera seguir ampliando la serie y así nos llega la tercera expansión bajo el título «Heir To The Throne» que está disponible desde mediados de diciembre.

¡Un juego inmenso!

Seguramente ya conozcas la mecánica de «Europa Universalis». Se trata, a fin de cuentas, de un simulador geopolítico que te pone al mando de una nación desde el Renacimiento hasta la Edad Moderna para que la gobiernes, protejas, expandas y la desarrolles a lo largo de varios siglos de juego, compitiendo contra el resto de naciones del mundo. Sus dos expansiones anteriores, «Napoleon's Ambition» e «In Nomine», ampliaban y mejoraban el sistema de juego, así que, ¿qué podemos esperar de esta tercera expansión?



Como cabeza de tu propia dinastía familiar, tus relaciones diplomáticas deben reflejar la posición de tu familia en todo el mundo.



Pese a los cambios introducidos sigue siendo «Europa Universalis III» ¡A la carga!

Estirpe real

En esta ocasión, el énfasis está puesto en la figura del dirigente de tu nación, es decir, de tu "alter ego" en el juego. Para ello, «Heir To The Throne» ha rediseñado el sistema de diplomacia para aumentar tanto tus posibilidades como las de tus naciones rivales. En el mismo sentido, la expansión introduce un nuevo concepto el de tu dinastía. Así verás que tu linaje influye notablemente en las relaciones con los demás dirigentes y naciones de mundo. En definitiva, la expansión, amplía su complejidad estratégica y si eres seguidor de la serie, con «Heir To The Throne» encontrarás nuevos matices con los que disfrutar de la Alta Estrategia en «EU III».

MÁS INFORMACIÓN EN: www.europauniversalis3.com

Nuevo multijugador

Salir de campaña

DESCARGAS PARCHE
«EMPIRE. TOTAL WAR»

Largos meses de espera después, tras el anuncio de una campaña multijugador en «Empire», por fin empezamos a ver los frutos y hay disponible una web en la que registrarse para poder probar la beta. ¡Al ataque!

Más información: www.totalwar.com/empire/beta

Recluta a las tropas de élite

DESCARGAS UNIDADES «EMPIRE: TOTAL WAR»

Aunque «Napoleon. Total War» ya casi está aquí, en Creative Assembly siguen ampliando su excelente «Empire: Total War». Esta vez con "Unidades de Élite de Occidente", un añadido que consta de quince nuevas unidades para las facciones de Norteamérica, Gran Bretaña y Francia que está disponible a través de Steam para su compra y descarga. Todas ellas participaron en la Guerra de la Independencia y posterior nacimiento de los Estados Unidos. La rebelión de las trece colonias británicas en América del Norte llevó finalmente a la Declaración de Independencia de 1776 y cambió la Historia. Eso sí, sólo estarán disponibles las correspondientes para cada bando en la campaña individual de «Empire».

Más información: www.totalwar.com



Con las nuevas tropas de elite de la Guerra de la Independencia obtendrás una mayor profundidad estratégica.

A rebufo

Falken Demo

Si eres corredor de «Need for Speed SHIFT» puedes probar tu habilidad en dos circuitos de la Falken Demo –en el Río de Londres y Spa– uno de los cinco coches desbloqueados, incluyendo el Falken Tire Porsche GT3 RSR.

Lo encontrarás en: shift.needforspeed.com/es

En boxes

Split/Second acelera

Tras el primer vídeo del diario de desarrollo, «Split/Second» cuenta cada vez con más seguidores, y dada su espectacularidad no es de extrañar. En este primer vídeo Nick Baynes –director del juego– nos explica la mecánica del uso táctico de los Power Plays. Puedes descargar el vídeo, subtitulado al Castellano, en el enlace que te indicamos a continuación.

Lo encontrarás en: www.relayit.net/?c=jjkH57wcd8zPFQwGbrGCv58gfmhhptnMPh9J

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

Compite frente a pilotos profesionales

DESCARGAS » BETA TEST EN MARCHA DE «RTR»

Como aficionado a la Velocidad seguro que conoces los estudios SimBin, creadores de la serie «Race». Te suenan, ¿no? Bien, pues estos meses han estado desarrollando un nuevo juego de carreras bajo el título de «The Real Time Racing Game», que está en fase de beta y que puedes probar si te registras en su web. Esto ya sería una gran noticia, pero es que, además, el juego promete un desafío inédito. Competir contra pilotos profesionales en eventos de competición reales.



Tan real como quieras

Puedes elegir entre cada carrera en vivo o participar en competiciones guardadas de carreras reales, pero tanto en uno como otro modo tendrás la oportunidad de batir a profesionales auténticos de cada categoría. Por supuesto, la reproducción de los coches y circuitos también promete ser igual de fidedigna, tanto del tuyo como el de tus competidores pilotos, reduciéndose al mínimo el retraso entre la carrera real y su recreación en vivo en tu PC mediante conexión online. ¿Te animas a probarlo?

Lo encontrarás en: real-timeracing.com

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

Ciencia Ficción vs Fantasía

ACTUALIDAD » «MASS EFFECT 2»

Cuando estés leyendo estas líneas apenas quedarán unos días para que «Mass Effect 2» se ponga a la venta. Que sepas que en Micromanía ya estamos dando cumplida cuenta de la beta, y no es por darte envidia, pero es imponente.

Guión, entorno y rol

Parecía que BioWare había dicho la última palabra sobre lo que el Rol debe ser, con «Dragon Age: Origins», pero parece que de eso nada. «Mass Effect 2» es otra forma de Rol, innovadora en el desarrollo de sus misiones, pero igualmente ejemplar en lo que respecta a los cánones del género. Ya pudiste leer el reportaje de hace un par de números y, el que viene, te contaremos más, así que dejémoslo ahí... Por el momento, te recomendamos encarecidamente que visites regularmente su web oficial y que no te pierdas los espectaculares vídeos del juego y las pantallas. También puedes seguir las novedades del juego día a día a través de tu cuenta de Twitter o Facebook. Mira y nos cuentas, y el mes que viene jugamos.



Más info: masseffect.bioware.com

El Oráculo

¡Dragon Age al día!

DESCARGAS » ACTUALIZACIÓN V1.02



Parecía que a principios de Enero íbamos a disfrutar del primer contenido descargable para «Dragon Age: Origins»: «The Return of Ostagar», pero la cosa, al final, se ha retrasado. Mientras esperas, para que no te quedes con las ganas, puedes descargarte el primer Pack de mods de «Dragon Age: Origins», que está disponible en la dirección que te indicamos.

Descarga: www.fileplanet.com/38348/0/section/RPG

Y además...



La demo de Divinity 2

El juego de dtp Entertainment ha sido uno de los grandes del Rol el año pasado, y para muchos compite en profundidad y belleza con el mismísimo «Dragon Age». Lo que echábamos en falta era una demo, pero por fin está disponible. ¡Son 2 GB de demo que puedes encontrar en el DVD!

También lo encontrarás en: demos.dtp-entertainment.ag/Divinity2_DEMO_EN.exe

Simulación

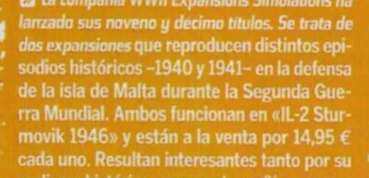
Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para ti disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Repostaje en vuelo



La batalla de Malta en IL-2

La compañía WWII Expansions Simulations ha lanzado sus noveno y décimo títulos. Se trata de dos expansiones que reproducen distintos episodios históricos –1940 y 1941– en la defensa de la isla de Malta durante la Segunda Guerra Mundial. Ambos funcionan en «IL-2 Sturmovik 1946» y están a la venta por 14,95 € cada uno. Resultan interesantes tanto por su realismo histórico y momentos críticos, como por el desafío que supuso para ambos bandos. Los Spitfire de la RAF, en inferioridad numérica, y los cazas de la Regia Aeronautica italiana y la Luftwaffe, tan lejos de sus bases.



Más información: *www.wwiies.com/index.php?idioma=spa&pag=malta*

¡La flota de los mosquitos!

ACTUALIDAD » «PT BOATS KNIGHTS OF THE SEA»

Estamos acostumbrados a interesarnos por simuladores de sofisticadas máquinas de guerra, cazas de distintas época o submarinos. Pero no pocas veces, máquinas más sencillas y modestas dan lugar a estupendos juegos de simulación en los que la habilidad del piloto es más decisiva que el conocimiento de complejos instrumentos. Así son las torpederas de este «PT Boats Knights of the Sea», pequeños barcos que llevaron a cabo arriesgadas misiones en la Segunda Guerra Mundial.

Populares en otros países

Las torpederas eran barcos pequeños, pero muy rápidos y con un gran poder ofensivo gracias a sus lanzatorpedos, aunque también eran muy vulnerables. Los barcos más mortíferos decidían el curso de las batallas y realizaban misiones que parecían imposibles. Usando su velocidad y agilidad, al tiempo que esquivaban el fuego enemigo, estos barcos se acercaban a los gigantescos buques enemigos, los castigaban con andanadas de torpedos y desaparecían inmediatamente. Eso sí, el porcentaje de bajas era enorme, pero el resultado merecía la pena. El juego, tras muchos años de desarrollo, por fin está a la venta por 39,95 € y reproduce tales misiones. Combina elementos de Estrategia, táctica y Simulación. Te permite controlar a cada tripulante por separado o dirigir grupos enteros de barcos.



MÁS INFORMACIÓN: www.friendware.info

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

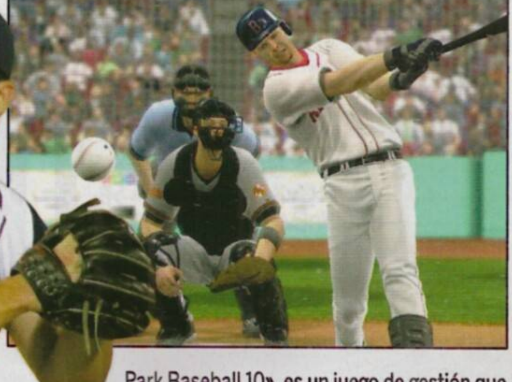
Los grandes olvidados

ACTUALIDAD » JUEGOS DE DEPORTES

Al comenzar el año, es tradicional que coincidan en las tiendas un montón de juegos deportivos, desde los juegos de gestión como «Football Manager 2010» hasta simuladores como «NBA 2K10». Sin embargo, existen otros juegos que no llegan al mercado español porque tratan sobre deportes que no mueven tanta afición como el fútbol o el baloncesto, pero merece la pena echarles un vistazo.

Populares en otros países

En esta categoría, incluiríamos deportes como el béisbol o el criquet, que tienen un gran éxito en sus países de origen pero que aquí son casi desconocidos. Si te interesan, toma nota. Es posible encontrar títulos como «Major League Baseball 2K9», un simulador de béisbol de gran realismo. Por su parte, «Out of the Park Baseball 10», es un juego de gestión que te permite dirigir un equipo de béisbol desde el banquillo. «Ashes Cricket 2009» en cambio te permite controlar a un equipo de criquet y cuenta con unos gráficos de gran calidad.



Si quieres conseguirlos, eso sí, tendrás que recurrir a la compra de importación –a través de Internet, por ejemplo– Y otra cosa, de fútbol americano no los busques... as últimas entregas sólo han salido para consola.

MÁS INFO.: 2ksports.com/games/mlb2k9, ootpdevelopments.com y www.playashes.com

Lo que dice el respetable

Suda la gota gorda



La calidad gráfica de «Pro Evolution Soccer 2010» es magnífica, pero si quieres añadirle una pincelada de realismo no te puedes perder este parche. Con él conseguirás que los jugadores suden durante los partidos. El juego ya incorpora un sistema para simular esto, pero con este parche el efecto es mucho más realista y tiene en cuenta factores como el tiempo que lleve jugando el futbolista en cuestión, y su color de piel. Mola, ¿a que sí?

Lo encontrarás: **www.pesoccerworld.com/foro/viewtopic.php?f=238&t=92824&start=0**

La prórroga

Actualización futbolera

El portal "Managerfifa.com" ha empezado a crear parches para añadir nuevos equipos jugadores y ligas a «FIFA Manager 10», lo que permite aumentar la base de datos del juego. Por el momento, hay parches para las ligas española, alemana, albana, portuguesa, serbia, belga, búlgara, ucraniana...

Lo encontrarás en: *www.managerfifa.com/europa.html*

Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas

ACCIÓN

Batman Arkham Asylum

Sin salida

Estoy en la misión de la penitenciaría de «Batman: Arkham Asylum». Al acabar, Harley escapa y no puedo seguirla porque el suelo está electrificado y por el techo parece imposible. ¿Podéis ayudarme? Y otra cosa, ¿sabéis *cómo reparar* el traje de Batman, se va deteriorando? ■ Alex



No debes intentar saltar hacia la puerta, sino desconectar la electricidad para poder bajar al suelo. Ve por el pasillo por donde vinieron los maleantes y, a mano izquierda, encontrarás la caja del sistema eléctrico. Utiliza el secuenciador criptográfico para reventar la caja y desactivar la electricidad del suelo. En cuanto al traje, no es posible remendarlo, es una forma de demostrar que la pelea está resultando muy dura para Batman.

AVENTURA

Assassin's Creed II

¿Más tarde en PC?

He visto que «Assassin's Creed II» ya ha salido para consolas, pero en PC no sale hasta marzo. ¿A qué se debe el retraso? ■ Julio J.



Más que de un retraso, se trata de la estrategia comercial planeada por Ubisoft. Por otro lado, el PC es una plataforma más potente que cualquier consola actual, así que en la versión para ordenador es de esperar que se corrijan posibles fallos y que se mejore la calidad gráfica del juego. ¡Quizá hasta pueda incluir algunos extras, como en la primera entrega!

DEPORTIVOS

NBA2K9

Duelos bajo el aro



Acabo de comprar «NBA 2K9» y me gustaría jugar en el modo multijugador con un amigo, pero no encuentro la forma de hacerlo. ¿Me podéis explicar cómo jugar un partido o participar en un concurso con una persona online? ■ Santi

Pues nos tememos que eso va a resultar imposible, ya que la versión para PC de «NBA 2K9» no salió con modo multijugador online. Lo máximo que puedes conseguir es que ambos juguéis en el mismo ordenador. Para ello sólo tienes que conectar otro periférico y podrás seleccionar el icono del segundo jugador.

¡Seguir en la brecha!

Call of Duty Modern Warfare 2

¿Fuego amigo?



No consigo jugar en condiciones al multijugador. El juego tarda muchísimo en cargar, muchas veces me desconecta sin motivo alguno y me envía de nuevo al menú del juego. Le pasa también a muchos amigos míos. ¿Sabéis vosotros algo? ■ David

Al parecer, se trata de un fallo en el apartado multijugador que es incompatible con el cortafuegos de los router. Es de esperar que Activision lance algún parche que lo solucione, pero mientras tanto, tendrías que desactivar el cortafuegos. Eso soluciona el problema, aunque deja algo desprotegido a tu PC. Deberías instalar un cortafuegos externo.

ESTRATEGIA

Tropico 3

Constructivo

¿Podéis recomendarme un juego de Estrategia que se centre en el comercio, la construcción y la diplomacia? No me gustan los juegos rápidos ni bélicos como los de la serie «Command & Conquer». ■ Ivan



Te recomendamos «Trópico 3» que hemos comentado en este mismo número. Otras alternativas que te pueden interesar son «Anno 1404» de Ubisoft y «East India Company» de Friendware.

MUNDOS PERSISTENTES

Final Fantasy XIV

Buenas expectativas

Me han hablado maravillas de «Final Fantasy XIV» y antes de hacerme muchas ilusiones me gustaría saber si saldrá para PC, cuándo saldrá, si estará en Castellano y si requerirá una cuota mensual. ■ Fernando Esteban

Te han hablado maravillas con razón porque, por lo que hemos visto, el juego promete dejarnos con la boca abierta. Está previsto para este año en EEUU y Japón. Estará disponible para PC y PS3. Todo apunta a que a la fórmula clásica de cuota mensual se unirá una basada en micropagos. Lo que será más que difícil es que lo veamos traducido al Castellano. Encontrarás más información en su web: ***eu.finalfantasyxiv.com***







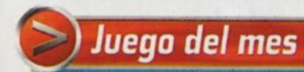
Zona Micromanía

¿Quieres participar?

- Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A MICROMANÍA, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



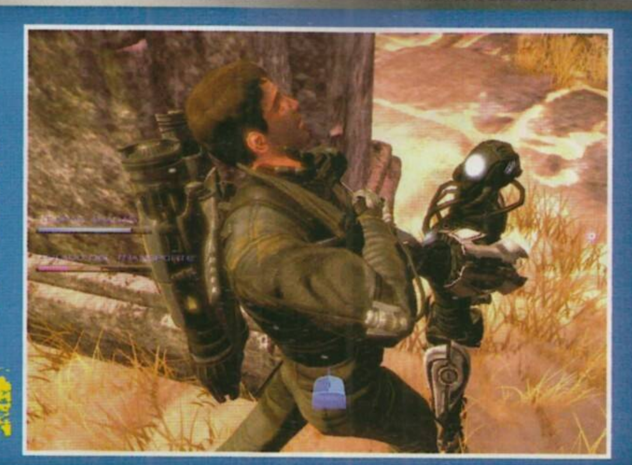
Juego del mes

DARK VOID
El favorito de la redacción

El comienzo de 2010 ya prometía ser excepcional, con lanzamientos tan esperados como los de «Mass Effect 2», «Aliens vs Predator» o «Napoleon: Total War», por citar algunos ejemplos... Pero antes de todo eso nos ha llegado este divertido «Dark Void», una sorpresa cuya acción explosiva hemos disfrutado "por todo lo alto" este mes en la redacción, alzándose como nuestro favorito.

Nuestra elección del mes pasado fue «Imperivm Online», pero vuestros votos han ido a parar mayoritariamente, aunque por poco, para «Avatar», seguido de «Imperivm Online» y «Left4Dead 2».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



Hace 10 años

El demonio que llevabas dentro

La portada del número 62 de la Tercera Época estaba protagonizada por Deva, la diablesa en la que podías convertirte jugando como el detective Dave. Y es que en «Devil Inside», ambos -Dave y Deva- debían perseguir a monstruosas criaturas y espíritus para devolverlos al Infierno, del que procedían. Todo ello era retransmitido por el "show paranormal" televisivo que daba nombre a este juego de Cryo, con el que nos ofrecía acción en tercera persona con un sorprendente y original planteamiento. ¡A tortas con los demonios y todo ello por la tele!

En aquella revista también repasamos los proyectos que estaban en desarrollo en la industria española del videojuego. Pyro estaba ultimando su «Commandos 2», Rebel Act seguía con el entonces esperadísimo «Blade», Dinamic seguía enfrascado en «La Prisión» -el primer mundo persistente hecho en España- y, en sus estudios de barcelona, Ubi desarrollaba «Pro Rally 2001».

El espontáneo

“Cuando le eche mano al editor de personajes de «Mass Effect 2» voy a hacer una Comandante Shepard clavadita a mí.”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es





Ana Paula

Contactos

SI ERES UN SEGUIDOR DEL «L4D», te invitamos a que te unas a *L4D.waypc.es*, una comunidad muy dinámica con varios servidores donde podrás jugar y hacer amistades. ¡Venga, te esperamos!
Ricardo Escriva (Administrador del Foro)

SOY COMPOSITOR DE MÚSICA PARA VIDEOJUEGOS. Si estás metido en el desarrollo de un videojuego o de un mod, puedo componerte música orquestal. Escucha algunos de los temas que ya he compuesto en mi web: *jesusfranco.hostei.com*. Puedes contactar conmigo por medio de email: *jesusfranco1978@yahoo.es*
Jesús Franco

SOY LÍDER DEL CLAN NEWAY DE «CALL OF DUTY 2» y estamos en busca de sponsor multisquad o socio capitalista. Sólo necesitamos un servidor privado de 11 slots. También reclutamos nuevos jugadores. Mi msn es: *david_ochilo@hotmail.com*
KH3YZ

Lenguas de trapo

«MONKEY ISLAND» COSTÓ 135.000 DÓLARES y fue desarrollado por un equipo de siete personas. Con los juegos de gran presupuesto de hoy en día, las compañías exigen ir a lo seguro. Por eso los juegos "indie" me gustan tanto: tienen libertad para fracasar.
Ron Gilbert, creador de «DeathSpank»

LA MARCA STAR TREK TRAE CONSIGO UNA ENORME EXPECTACIÓN, y los fans de las series y las películas se cuentan entre los más devotos y mejor informados de ninguna otra saga. Así que, por supuesto, hay mucha presión para hacerlo bien.
Craig Zinkievich -Productor Ejecutivo de Cryptic Studios-. «Star Trek Online»

«WORLD OF WARCRAFT» ES UN DURO COMPETIDOR, pero si hablamos de «Everquest», «Ultima» o «Lineage», nunca ha habido una compañía que haya conseguido un éxito continuado con un MMO.
Yoichi Wada -Presidente de Square Enix-. «Final Fantasy XIV»

UNO DE LOS GRANDES DESAFÍOS FUE DAR "VIDA" A LOS PERSONAJES. Son miniaturas inanimadas y tuvimos que reinventar el universo del juego de tablero. No podíamos limitarnos a poner las miniaturas en la pantalla.
Antoine Villepreux, Jefe de proyectos de «Blood Bowl»

UNO DE LOS ASPECTOS MÁS DESTACADOS ES EL REGATEO EN 360 GRADOS. Queremos que el balón se maneje mejor, pero no hasta el punto de romper el equilibrio del juego y que éste acabe llamándose "FIFA 2010: Super-regateo".
David Rutter, Productor de «FIFA 2010»

HEMOS QUERIDO CREAR UNA AMBIENTACIÓN REALISTA y unos partidos emocionantes. Y nuestra mayor inspiración para hacerlo fue ver el partido que jugaron Nadal y Federer el año pasado.
Toby Allen, Productor de «Virtua Tennis 2009»

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

Mountain GTM 900

¿Quieres estar en la cumbre?

PC DE SOBREMESA **Precio: A partir de 1.434 € (más IVA)**
Más información: Mountain ***www.mountain.es***

Si buscas renovar tu equipo puedes optar por una configuración "cerrada" de las que se ofrecen o por seleccionar cada componente con lo que más interesa. La primera es una solución económica, pero es difícil que se ajuste a los requisitos de los juegos más exigentes, mientras que la segunda dispara el presupuesto. Pero aquí nos encontramos ante este equipo GTM 900 de Mountain que reúne **componentes de altísimo rendimiento** en una configuración con un **ajustado precio**, ¡lo que buscabas!

La plataforma en la que está basada el GTM 900 es imponente. Consiste en una placa Asus Rampage II Extreme, con **chipset Intel X58**, un procesador **Intel Core i7 920 y 6 GB de RAM** con módulos Kingston DDR3 HyperX a 1600 MHz. Estos últimos son módulos de baja latencia que vienen en configuración "Triple Channel". La tarjeta gráfica es el modelo **ASUS ENGTX 285**, –GPU GeForce GTX 285– con 1 GB GDDR3. Del sonido se encargar un procesador **SupremeFX X-Fi** en un módulo adicional de la placa base que entrega 7.1 canales. Todo ello te permite responder a los requisitos de **cualquier juego actual con una calidad y nivel de detalle máximo**, así como afrontar las exigencias de los próximos juegos.

Además, el GTM 900 cuenta con una equipamiento muy equipada con lector de tarjetas en el frontal, dos discos duros Seagate de 500 GB y un lector/grabador de DVD Samgung Lightscribe SHS-223... Y lo que es más importante, Mountain incluye **una garantía de dos años**, que comprende recogida y entrega del equipo y **soporte telefónico especializado** ante cualquier incidencia de hardware.



La caja está equipada con un lector de tarjetas, iluminación interior, ventana lateral, salida y entrada de audio, dos puertos USB y un conector SATA.

LAS CLAVES
- Plataforma basada en Core i7 y chipset X58 de alto rendimiento.
- Tarjeta gráfica Asus ENGTX 285 de alta gama, para poner los juegos al máximo.
- Equipamiento muy completo.
- Dos años de garantía, con recogida y entrega.

INTERÉS

Sharkoon X-Tactic Digital

¿Sonido Dolby en unos auriculares?

HEADSET **Precio: 99,90 €** **Más información: Sharkoon/Alternate**
www.sharkoon.com* y *www.alternate.es

Los X-Tactic eran conocidos como uno de los auriculares más avanzados en calidad de sonido y también por ser capaces de reproducir sonido 5.1. Ya contaban con un diseño de **4 altavoces en cada lado**, micrófono y control de **volumen integrado** en un cable de 360 cm. Ahora Sharkoon presenta la versión X-Tactic Digital que cuenta con **certificación Dolby** y, por medio de su módulo Sound Control Unit, ofrece compatibilidad con sonido **Dolby Dolby Digital** 5.1 y Dolby Pro Logic. Además dispone de una **entrada óptica digital S/PDIF, 2 salidas de audio**, 3 puertos de audio analógico y una entrada de audio.

Sonido multicanal de alta calidad en unos auriculares que lo tienen todo.



LAS CLAVES
- Sonido multicanal 5.1 con 8 altavoces.
- Micrófono independiente con conexión QuickOn.
- Certificación Dolby y entrada digital.

INTERÉS

Saitek PS2700

La acción no se te irá de las manos

GAMEPAD **Precio: 29,95 €** **Más información: Saitek/Corporate-PC**
www.saitek.com, www.corporate-pc.com

El PS2700 es una solución idónea para disfrutar de los juegos de acción y de los simuladores deportivos. Es **compatible con PC, PlayStation 2 y PlayStation 3** con la misma funcionalidad y dispone de un **botón de puntería especial** que ralentiza la velocidad para no errar el tiro o el pase. Cuenta con 4 botones convencionales, 2 botones de disparo rápido y 2 gatillos analógicos, siendo todos **ellos** programables para cualquier función del teclado mediante el software STT incluido. Además, su **D-pad de 8 vías** y la **palanca analógica** izquierda son ambos herencia de la gama Cyborg de Saitek, y te permiten la posibilidad de intercambiarlos. El PS2700 también dispone de efecto de **vibración**.



En PC es totalmente programable.

LAS CLAVES
- Botón de precisión de puntería.
- Palanca analógica y D-pad intercambiables.
- Gatillos analógicos y botones de disparo.

INTERÉS

EAH5750 Formula 1GB

Acelera una gráfica aerodinámica

TARJETA GRÁFICA DE GAMA MEDIA • **Precio: 135 €**
Más información: MSI • ***es.msi.com***

Con el lanzamiento de nuevas familias de tarjetas gráficas con idéntica GPU todos los fabricantes realizan su propia versión. Así pues, en el momento de decidirse por un modelo en particular siempre surge la cuestión de cuál elegir de entre todos los disponibles. Pero algunos fabricantes introducen mejoras con el fin de hacer único su modelo, añadiendo un valor extra. Éste es el caso de las nuevas **EAH5750 Formula** de Asus, cuyo diseño le permite **disipar la temperatura de la GPU con un 13% más de eficiencia.**

El diseño térmico de la EAH5750 Formula cuenta con un ventilador resistente a la suciedad y el polvo, lo que amplía su vida útil significativamente. Ofrece unas propiedades aerodinámicas que mejoran un 7% el flujo de aire sobre la GPU y otros componentes críticos. De ese modo permiten un **mayor margen para el overcocking** y mejoran la fiabilidad de la tarjeta ante grandes esfuerzos de proceso gráfico. De hecho, la EAH5750 Formula cuenta con la tecnología Xtreme Design de Asus, con la que se incluyen las aplicaciones GamerOSD y SmartDoctor para el **overclocking extremo a tiempo real**, sin olvidar la protección contra sobrevoltaje y contra interferencias.

Las prestaciones de la GPU Radeon HD 5750 son de vanguardia, contando con un **interfaz de 128 bit** para la memoria, **1 GB GDDR5**. En cuanto la conectividad, cuenta con salidas DisplayPort, D-Sub y DVIx2 y HDMI con compatibilidad HDCP. En DVI, pueden entregar una resolución **máxima de 2560x1600 píxeles.**



▲ El conector al puerto PCI Express, cuenta con una conexión más robusta que evita posibles roturas.

LAS CLAVES
- GPU Radeon HD 5750 compatible con DirectX 11.
- Diseño térmico muy eficiente.
- Amplio margen para overclocking seguro.
- Precio ajustado.

INTERÉS



▲ La hendidura de la suerficie lateral permite un ajuste fiable a la mano.

Razer Imperator

Diseñado para dominar

RATÓN PARA JUEGOS • **Precio: 69,90 €**
Más información: 4Frags • ***www.4frags.com***

El fabricante Razer ha sido pionero en el desarrollo de ratones sofisticados para juegos y ha ido introduciendo nuevas características con cada nuevo modelo. El **Razer Imperator** es el último de todos ellos y se caracteriza por un diseño adaptado a los juegos actuales, con una **ergonomía evolucionada** según las demandas de los jugadores más expertos. Así, con el Imperator los diestros pueden jugar partidas intensas durante horas **minimizando la fatiga**. El ratón cuenta con **2 botones laterales** que se pueden ajustar –según el tamaño de la palma o el estilo de agarre– y **7 botones programables** que admiten la utilización de macros. Su sensor láser tiene una resolución ajustable con un máximo de **5600 ppp** y percibe 200 pulgadas/s, con aceleraciones de hasta 50g. El ratio de respuesta es de tan solo 1 ms.

LAS CLAVES
- Diseño ergonómico para diestros.
- Botones laterales ajustables.
- Sensor láser de 5600 ppp de resolución.
- Respuesta muy veloz.

INTERÉS



Ahtec GWAR Warbook CM-860CU

Altas prestaciones para jugar aquí o allá

ORDENADOR PORTÁTIL DE ALTAS PRESTACIONES • **Precio: A partir de 1.399 €**
Más información: Ahtec • ***www.ahtec.es*** y *www.gwar.com*

La firma Ahtec acaba de presentar la gama de portátiles GWAR, que reúnen un completo **equipamiento de alta gama** y **elevadas prestaciones**, estando especialmente a los aficionados a los videojuegos más exigentes. La **serie CM-860CU** se ofrece en **diversas versiones de configuración**, entre las que se pueden elegir los procesadores de Intel Core **i7-720QM**, i7-820QM o **i7-920XM Extreme Edition**. Integra **hasta 8 GB de memoria SDRAM DDR3** en configuración Dual Channel y el proceso de gráficos recae en una **GPU GeForce GTX 260 M**. Su pantalla es de 15,6 pulgadas (16:9) con resoluciones de hasta 1600x900 píxeles.

► La serie CM-860CU cuenta con varias opciones para que en este portátil puedas configurarte un maquión.

LAS CLA-
- Procesador Core i7 en tres variantes y chipset P55.
- Procesador gráfico GeForce GTX 260 M.
- Pantalla de 15,6".
- Incluye maletín.

INTERÉS

Genius SlimStar i820

¡No te líes con los cables!

TECLADO Y RATÓN INALÁMBRICOS • **Precio: 49,50 €**
Más información: Genius • ***www.genius-kye.com***

Si buscas actualizar tu escritorio y estás pensando en un teclado y ratón modernos, no puedes dejar de considerar el **conjunto inalámbrico Genius SlimStar i820**, que además de poseer un diseño funcional y elegante tiene un precio muy asequible. Su tecnología de **transmisión inalámbrica de 2,4 GHz** y la función antiinterferencia hacen de él, además, un conjunto muy fiable. El teclado se presenta en un acabado negro brillante y teclas mate con un tacto agradable. Cuenta con 18 teclas de acceso directo con funciones multimedia. Por su parte, el ratón dispone de un **sensor óptico**, un **receptor de radiofrecuencia minúsculo**, cinco botones y rueda de desplazamiento con Turbo Scroll.



▲ El conjunto se conecta a USB y sólo pesa 730 g. El teclado tiene un diseño de perfil muy fino, sólo 2,6 cm.

LAS CLAVES
- Diseño funcional y elegante.
- Inalámbrico por radiofrecuencia de 2,4 GHz.
- 18 teclas de acceso directo.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de Compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

Alternativas

Placas base

ASUS P7550 WS Supercomputer • Soporte avanzado

205 € • Información: Asus • es.asus.com



Está basada en el chipset P55 de Intel para procesadores Core i5 y Core i7 sobre socket 1156. Se combina con la tecnología CUDA de Nvidia. Admite 16 GB DDR3 en Dual-Channel y configuraciones CrossfireX y SLI. También cuenta con un completo repertorio de conexiones y soporte para un sistema de refrigeración activo.

GigaByte GA-MA790GPT-UD3H

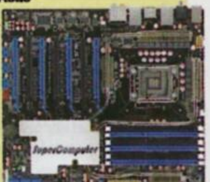
115 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es



Una plataforma avanzada y asequible, basada en el chipset 790GX de AMD para procesadores Phenom II. Integra sonido, gráficos con GPU Radeon HD 3300 y admite hasta 16 GB de RAM DDR3.

ASUS P6T7 WS Supercomputer

420 € • Más info.: Asus • es.asus.com



¡El rendimiento más brutal! Basada en el chipset X58 de Intel para los Core i7 cuenta con seis bancos para memoria RAM DDR3 en Triple-Channel.

Procesador

Intel • Core i5-750 • Lo más avanzado a tu alcance

175 € • Información: Intel • www.intel.com



Después de que llegaran los chips de la familia Core i7 de Intel muchos esperaban la aparición de un procesador intermedio, con la tecnología de la nueva familia pero más asequible. La respuesta de Intel es el Core i5. Su variante Core i5-750 es la primera en llegar y resulta idónea para los videojuegos. El chip está fabricado con arquitectura Nehalem de 45 nm. Cuenta con cuatro núcleos Lynnfield a 2666 MHz, 8 MB de Caché L3 y es compatible con memoria DDR3 en Dual-Channel de hasta 1333 MHz.

AMD Phenom II X4 945

155 € • Más información: AMD • www.amd.com



Una de las más recientes variantes de los Phenom II X4, fabricado en 45 nm. Es compatible con memorias DDR2 y DDR 3. Sus cuatro núcleos funcionan a 3 GHz y su caché total es de 8 MB.

Intel Core i7 975 Extreme Edition

899,90 € • Más información: Intel • www.intel.com



La versión 975 es, actualmente, la más avanzada de la familia Core i7, con cuatro núcleos a 3333 MHz. En lugar de FSB cuenta con el sistema QPI que alcanza una tasa de transferencia de 12,8 Gbit/s.

Tarjeta Gráfica

ASUS EAH5850 • Gráficos para los juegos que vienen

299 € • Información: ASUS • es.asus.com



La GPU Radeon 5850 cuenta con microarquitectura de 40 nm, lo que permite un rendimiento elevadísimo con un consumo moderado. Cuenta con 1 GB de memoria GDDR5 y es compatible con DirectX 11, además de una amplia conectividad.

Point of View GTS250

130 € • Más información: Point of View • www.pointofview.online.com



Es un modelo de última generación que ofrece una solución a coste reducido y es capaz de manejarse muy bien con los juegos actuales con un consumo asumible. Cuenta con un 1 GB de GDDR3.

Sapphire Radeon HD 5970

619 € • Más información: GigaByte • www.giga-byte.es



La Radeon HD 5970 es la GPU más potente y avanzada del momento y es compatible con DirectX 11 y tecnología multipantalla. En este modelo de Sapphire cuenta con 2048 MB GDDR5.

Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

119,90 € • Más info: Creative • www.creative.com



Las X-Fi de Creative son la última generación de tarjetas de sonido para puerto PCI Express. Concretamente, el modelo Titanium cuenta con certificación THX y soporte de la arquitectura de audio de Windows Vista. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos DS3D y EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto "surround".

Creative X-Fi Xtreme Audio

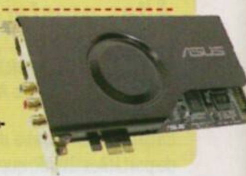
69,99 € • Más información: Creative • www.creative.com



Con el chip X-Fi Xtreme Fidelity, ofrece todas las características de sonido de ocho canales que emplean los juegos actuales, entradas y salidas digitales.

ASUS Xonar HDAV 1.3

219,90 € • Más información: ASUS • es.asus.com



Si buscas el sonido más avanzada con la mejor calidad, la Xonar HDAV 1.3 cuenta con el avanzado chip AV200 y un repertorio de conexiones amplísimo.

Teclado y ratón

Logitech G-110 • Aventajado

79,99 € • Info.: Logitech • www.logitech.com



Después del flamante modelo G-19, Logitech ha lanzado este G-110 que también está diseñado para los juegos pero con un coste mucho más asequible. Cuenta retroiluminación en varios tonos para jugar en la oscuridad, doce teclas "G" programables, dos puertos USB 2.0 y un conmutador que evita que te salgas al escritorio en plena partida.

Logitech G13

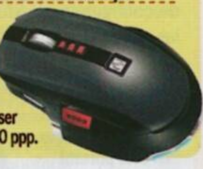
69,90 € • Más información: Logitecg • www.logitech.com



Es un teclado auxiliar que permite un control eficaz de múltiples comandos. Permite 87 modos de preseleccionar controles con 25 comandos G-Keys, un D-Pad y una pantalla LCD de 160x43 píxeles.

Microsoft SideWinder X8

94,90 € • Más info.: Microsoft • www.microsoft.com/es/es/default.aspx



El último ratón de la serie SideWinder mejora el diseño y las prestaciones de los anteriores. Es inalámbrico y cuenta con un sensor láser ajustable, de 250 a 4000 ppp.

Altavoces

Creative • Inspire T6160 • Surround actualizado

79,99 € • Información: Creative • www.creative.com



Este conjunto 5.1 de la gama Inspire de Creative posee un diseño renovado, es bastante asequible e introduce innovaciones. Con el Creative IFP proporciona una localización acústica muy precisa en entornos de sonido 3 D y el Creative Phase Cap mejora la dispersión de sonido surround en altas frecuencas. Consta con cinco satélites de 6 Vatios y un altavoz de subgraves de 20 Vatios.

Creative GigaWorks ProGamer G-500

299,99 € • Más información: Creative • es.creative.com

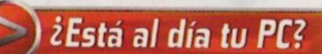


Es el sistema de altavoces 5.1 más sofisticado y potente diseñado específicamente para "gamers". Cuenta con certificación THX y ofrece nada menos que 310 vatios.

Logitech G35 Surround Sound Headset

97,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Si buscas unos auriculares para disfrutar de los juegos, el G35 reúne todo lo que puedes desear. Ofrece sonido surround 7.1 con tecnología Dolby, y dispone de micrófono con supresión de ruido y botones de función personalizables.



¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?



PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

	Presupuesto
Placa base: ASUS PT67 WS Supercomputer	420 €
Procesador: Core i7 975 Extreme Edition	900 €
RAM: 2x OCZ 6 GB DDR3 2000 Tri-Kit	600 €
Tarjeta gráfica: 3 x Radeon HD 5970 CrossfireX	2000 €
Tarjeta de sonido: ASUS Xonar HDAV 1.3 Deluxe	219 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/300 2TB	520 €
Unidad óptica: Blu-ray RW Sony BWU-300S	260 €
Monitor: Samsung 305T 30" (2560x1600)	1.249 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks ProGamer 500	300 €
Teclado y ratón: Logitech G19, Logitech G9X	269 €
TOTAL	**6.737 €**
Periféricos extra:	
Saitek Cyborg RumblePad	39 €
Logitech FlightSystem G940	299 €
Logitech G27 Racing Wheel	349,99 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

	Presupuesto
Placa base: MSI P55-GD80 (chipset Intel P55)	200 €
Procesador: Core i5-750	175 €
RAM: 6 GB GeiL DDR3 1333 MHz (3 módulos)	150 €
Tarjeta gráfica: ASUS HD5850/1GB GDDR5	299 €
T. de sonido: SB X-Fi Titanium Fatal1ty Pro	119,90 €
Disco duro: Western Digital WD15EADS 1,5 TB	119,90 €
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	79,90 €
Monitor: Benq E2200HD	164,90 €
Altavoces: Creative Inspire T6160	79,99 €
Ratón y teclado: Saitek Cyborg + SideWinder X8	164,85 €
TOTAL	**1.553€**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	32 €
Saitek X52 Pro	190 €
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un más que aceptable nivel de detalle.

	Presupuesto
Placa base: Chipsets AMD 790GX/FX (AM3) o Intel P45 (775)	140 €
Procesador: Phenom II X4 810 o Intel Core 2 E8200	130 €
RAM: 2 GB de memoria DDR2 1066 MHz	40 €
Gráfica: Radeon HD 4770 / GeForce 9800 GTS	99 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 250 GB Serial ATA 300	42 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	30 €
Monitor: TFT 20 pulgadas panorámico	100 €
Altavoces: Conjunto 2.1	49 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	39,90 €
TOTAL	**690 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Logitech Rumblepad 2	29 €
Thrustmaster T. Flight Stick X	24 €
Volante y pedales Saitek R660 FF GT	70 €

Recomendado Micromanía

Alternativas

Joystick



Logitech • G940 • Superioridad aérea

299 € • Información: Logitech • www.logitech.com

El conjunto FlightSystem G940 de Logitech no sólo es uno de los mandos HOTAS más avanzados, sino que es también el más completo. Cuenta con una palanca de control tan compleja como la de cualquier caza moderno, un mando acelerador con botones iluminados similar al de un F/A-18 y pedales realistas para el control de guiñada, todos ellos construidos en materiales de primera. Cuenta además con respuesta de fuerza, es programable, con 80 perfiles predefinidos.

Saitek Pro Flight Yoke System

149,95 € • Más info.: Corporate PC • www.corporate-pc.com

Este realista conjunto hecho en acero combina el mando de vuelo Yoke y el módulo Quadrant. Dispone de un cronómetro para estimar el tiempo de vuelo.

Thrustmaster T.16000 M

49 € • Más info.: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Tiene un diseño de lo más versátil, adaptable para zurdos y cuenta con 16 botones, un hat de 8 posiciones y un acelerador analógico. La palanca es extremadamente precisa gracias a la tecnología HEART, basada en sensores magnéticos.



Gamepad

T. Ferrari Wireless Gamepad 430 Scuderia. • Lujo deportivo

39,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Con las mismas características del sensacional Run&Drive Wireless de Thrusmaster, pero con un diseño mucho más llamativo nos llega este gamepad en edición limitada, inspirado en el Ferrari 430 Scuderia. Dispone de un control de giro analógico y dos gatillos progresivos y vibración. Resulta idóneo para simuladores deportivos, juegos de acción en tercera persona e incluso juegos de velocidad. Además resulta muy cómodo gracias a su conexión inalámbrica de 2,4 GHz.



Logitech Cordless Rumblepad 2

49,90 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Se trata de un mando completo y versátil. Es inalámbrico, tiene dos motores de vibración, 10 botones programables, D-Pad y dos palancas analógicas.



Saitek Cyborg RumblePad

39 € • Más información: Saitek • www.saitek.com

Un original controlador porque permite intercambiar las posiciones de la palanca analógica izquierda y el D-Pad. Funcionalidad máxima y modo de emulación del mando Xbox 360, ideal para los "Games for Windows".



Volante



Thrustmaster Ferrari F430 FF • Todo un GT

119,99 € • Más información: Thrustmaster • www.thrustmaster.com

Este nuevo conjunto de conducción, es una réplica del volante y los pedales que llevan los Ferrari F430 con 28 cm de diámetro. Cuenta con un botón Engine Start y un conmutador de funciones que imita el "manettino" característico de los Ferrari. Cuenta con 10 botones, levas en el volante para el cambio de marchas y efecto de respuesta de fuerza Inmersion Touch.

Logitech G27 Racing Wheel

349,99 € • Más información: Logitech • www.logitech.com

Logitech sustituye su formidable conjunto G25 por un nuevo modelo que introduce un indicador RPM en LEDs de color y mejora el diseño y el efecto de fuerza.



Saitek R660 Force Feedback GT

70 € • Más info.: 4Frags • www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales que destaca por la precisión de sus efectos de vibración con tecnología Immersion TouchSense y por el realismo que ofrecen unos pedales con anclaje superior.



Monitores

Asus VH222H • Muy bien visto

170 € • Información: Asus • es.asus.com

Por un precio más que ajustado, puedes adquirir esta pantalla de 21,5 pulgadas que ofrece un alto estándar en calidad de imagen y prestaciones. Cuenta, nada menos que una resolución de 1920x1080 píxeles, (Full HD) en un formato panorámico 16:9. Además resulta idóneo para jugar gracias a sus sólo 5ms de tiempo de respuesta. Cuenta con entradas VGA, DVI-D (HDPC), HDMI y minijack audio de 3,5 mm.



Samsung 2043NW 20"

104,90 € • Más información: Samsung • www.samsung.es

Con un más que ajustado precio, esta pantalla de 20" ofrece una resolución máxima de 1680x1050 píxeles. Su tiempo de respuesta es de sólo 5ms.



BenQ MK 2442

259 € • Mas información: BenQ • www.benq.es

Es un combo TV y monitor que ofrece imágenes de 1920x1080 y 5ms de tiempo de respuesta como monitor. Como tv cuenta con sintonizadores, 2 altavoces de 5 Vatios y toda clase de entradas de señal.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

TARJETA GRÁFICA

Requisitos SLI

En mi placa base GigaByte GA-M57SLI-S4 tengo instalada una tarjeta gráfica GeForce 8800 GT de 512MB y quisiera aprovechar el modo SLI. ¿Debo instalar otra gráfica exactamente igual o puedo usar una GeForce 8800 GTS con 1GB de la que ya dispongo? ■ Daniel Gutiérrez



Según Nvidia, para proporcionar un aumento de rendimiento óptimo y simétrico en modo SLI ambas tarjetas deben tener una GPU idéntica. Lo que no supone ningún problema es que sean de distintos fabricantes. En tu caso, las GPU no son idénticas y además tienen cantidades de memoria diferentes, así que no te molestes en combinarlas en SLI. Si funcionan, lo harán de un modo muy inestable. Para aclarar cualquier duda sobre configuraciones SLI te recomendamos que visites la web de ayuda de Nvidia **es.slizone.com** Puedes consultar las "Preguntas más Frecuentes" y también ver o descargarte una completa guía de instalación en PDF.

Pantalla en negro



Hace poco compré el juego «The Club». Mi problema es que al arrancar la pantalla se queda en negro, sólo veo el cursor del ratón. ¿Como puedo arreglarlo? Mi PC es un Pentium 4 de 3 GHz, 1 GB de RAM, GeForce FX 5500 y Windows XP SP2. ■ Jordi

El problema puede deberse a tu tarjeta gráfica, ya que «The Club» requiere como mínimo una GeForce 5700, pero también puede que sea tu versión de Windows, que no está actualizada. Instala el Service Pack 3, que podrás descargar gratuitamente desde la página web: ***www.update.microsoft.com/windowsupdate*** Prueba el juego y si sigue sin funcionar tendrás que comprar una tarjeta gráfica más potente.

Resolución inestable

Hace cosa de un mes me compre una tarjeta gráfica ZOTAC GTX260. He configurado la resolución de pantalla a 1280x1024 y va muy bien. El único problema es que al reiniciar el ordenador, cuando entra en Windows la resolución está más baja y es todo un incordio tener que volver a cambiarla cada vez. Los controladores están actualizados y mi equipo tiene un Core 2 Quad Q6600 a 2,40 GHz, 3GB de RAM y Windows XP SP3. ■ Pablo Martínez



Asumiendo que has conectado todo bien –revísalo, por si acaso– podría ser que en la instalación haya fallado algo. ¿Instalaste el driver correcto? Comprueba que es así en el menú de Propiedades de Pantalla. Aquí debería aparecer el modelo de tu gráfica. Si accedes al Panel de Control de Nvidia deberías poder ver que la tarjeta está bien instalada. En todo caso te recomendamos que te descargues los últimos controladores Forceware de Nvidia, con certificación WHQL, que son los 195.62.

CONEXIÓN

Partido interrumpido

A ver si podéis ayudarme con un problema que tengo cuando intento jugar a «Football Manager 2010». Cada vez que instalo el juego me aparece el error: "Application was unable to connect to the Internet. Please check your connection"; pero mi conexión a Internet funciona perfectamente, y ya le he dado vía libre a través del cortafuegos. ¿Se os ocurre qué más puedo probar? ■ Antonio



Para todos aquellos que tienen problemas de conexión, Sports Interactive ha creado un archivo para activar el juego sin necesidad de estar conectado. Primero bájate el archivo desde: ***footballmanager.com/fixv3.zip***, descomprímelo y ejecuta RunMe. En el Paso 1 del panel, escribe la licencia del juego y con el botón Save crea un archivo llamado "Request.txt". Ahora ve a la página Web indicada en el Paso 2 del panel, carga este archivo y te devolverán otro llamado "Response.txt". Cárgalo en el Paso 3 del panel y el juego quedará activado.

¿Incompatibles?

Estoy disfrutando mucho de «Pro Evolution Soccer 2010», pero tengo un pequeño problema cuando juego partidos online, y es que al principio van muy bien, pero pasado un tiempo se desconectan sin motivo aparente. Nunca he tenido este problema con las anteriores versiones del juego y por más que intento cosas sigue sin funcionar bien. ¿Sabéis a qué se debe? ■ Simón



Se trata de un problema generalizado, pues ya hay muchos jugadores que se han quejado de lo mismo. Al parecer, se debe a una incompatibilidad entre los procesadores AMD e Intel. O sea, que si tienes un Intel no podrás jugar con personas con AMD y viceversa. Es de esperar que Konami prepare un parche para solucionarlo, pero mientras tanto, tendrás que conformarte con jugar con personas que tengan un procesador del mismo fabricante.

SONIDO

Sistema 7.1

Tengo una tarjeta de sonido X-Fi y me gustaría sacarle todo el partido con un sistema de altavoces 7.1. Había pensado en unos Creative GigaWorks S750 pero en ninguna tienda de Murcia disponen de ellos y me han dicho que Creative ha cerrado. Entonces ¿sabéis donde puedo comprarlos con toda garantía? Si no, ¿me podéis recomendar algún otro sistema de características similares? Los Pro-Gamer G-500 que recomendáis me gustan pero son unos 5.1. ■ Ángel Pérez Cantero

Creative sólo ha cerrado sus oficinas en España, pero sus pro-

La pregunta del mes

DirectX 11 en el portátil



Estoy decidido a comprarme un ordenador portátil para jugar. Así le doy el relevo a mi viejo equipo de sobremesa. He visto que hay modelos con pantallas táctiles y hasta con pantallas 3D, todos ellos con procesadores y RAM de alto rendimiento para juegos pero, ¿sabéis si hay modelos con gráficas que soporten DirectX 11? Ya va siendo hora de que aparezcan, ¿no? ■ Manuel Cortés

Pues tienes toda la razón, ya va siendo hora, pero no vas a tener que esperar mucho. AMD ha sido el primer fabricante que se ha adelantado con la familia de procesadores ATI Mobility Radeon Premium de las series HD 5800, HD 5700, HD 5600 y HD 5400ñ. Todos ellos ofrecen soporte de DirectX 11 para portátiles. Además, estos chips también son compatibles con la tecnología multipantalla ATI Eyefinity. Los primeros portátiles que contarán con estas GPUs han sido presentados en el CES 2010 y es de esperar que pronto estén a la venta. Aparte del soporte para DirectX 11 contarán con decodificación de vídeo Blu-ray, 1080p, dual 1080p, y serán compatibles con las tecnologías de sonido HDMI 1.3A Dolby TrueHD y DTS-HD Master Audio.





ductos se siguen distribuyendo en nuestro país. De hecho puedes adquirirlos a través de su tienda online, que está en Castellano, y recibirlos en tu casa. La web es ***es.store.creative.com/products/welcome.aspx?catid=4***. Eso sí, te va a resultar difícil encontrar un conjunto de altavoces 7.1. Creative ha descatalogado los suyos al igual que muchos otros fabricantes. En su lugar ofrecen sistemas 5.1 o 2.1 con tecnologías de sonido envolvente. No obstante, los GigaWorks S750 aún aparecen como disponibles en algunas tiendas online, como en ***www.mundoelectro.com***. ¡Que haya suerte!

DIRECTX

GTA IV que no arranca

Tengo un problema con mi «GTA IV». Al iniciar el juego, me aparece un mensaje que dice: "Error al iniciar la aplicación porque no se encontró d3dx9_33.dll. La reinstalación de la aplicación puede solucionar el problema". Lo he vuelto a instalar, pero sigue pasando. ¿Podéis ayudarme? ■ David



Prueba a instalar únicamente la versión 9.0 de DirectX. La tienes en el DVD del juego. Si aún así no funciona, descárgate el archivo d3dx9_33.dll desde la siguiente dirección: ***www.dll-files.com/dllindex/dll-files.shtml?d3dx9_33*** luego extráelo del zip y cópialo en el directorio System32 de la carpeta de Windows. El error debería desaparecer.

INSTALACIÓN

Un Blood Bowl más

Tengo un gran problema con «Blood Bowl». Al parecer, sólo te permite instalar el juego tres veces con el mismo número de serie. Yo lo tengo instalado en tres ordenadores, pero he formateado uno de ellos y ya no me deja instalarlo de nuevo. ¿Sabéis qué puedo hacer para solucionarlo? ■ Verónica



Eso se debe a las limitaciones del sistema Securom. Debes revocar una de las instalaciones para hacer otra nueva. Para ello, pulsa con el botón derecho del ratón en el acceso directo del juego, elige Propiedades y copia (Ctrl+C) lo que aparezca en la casilla "Destino". Ahora ve a Inicio, haz clic en Ejecutar y escribe "cmd". Eso abrirá una ventana de DOS. Ahora escribe "cd\" y pulsa Intro. Con el botón derecho del ratón, pega lo que copiaste antes. Deja un espacio y escribe a continuación "/revoke" (sin comillas). Eso eliminará el número de serie de esa instalación.

MEMORIA

Cambiar de sistema

Voy a cambiar mi equipo y había elegido un procesador Phenom II X4 945, placa base GigaByte MA790FXT-UD5P y gráfica Asus EAH4770/HTDI/512MD5. Había pensado poner 6 GB de RAM DDR3 pero me han dicho que mi Windows XP no me los va a reconocer. Vista no me terminó de convencer y Windows 7 no sé si me dará problemas. ¿Si mantengo mi Windows XP, me merece la pena poner los 6 GB o tendré que cambiar de sistema operativo para poder aprovecharlos? ■ Ernesto Calvo Clavero



Los sistemas operativos Windows XP/Vista de 32 bit soportan hasta 4 GB de RAM, aunque sólo direccionan y gestionan 3,25 GB. Hay quien utiliza la función PAE (Physical Address Extension) para soportar hasta 64 GB de RAM, pero no es una solución recomendable porque la mayor parte del software no es compatible con este modo de funcionamiento de la RAM. Lo que te recomendamos es que te pases ya mismo a un sistema operativo de 64 bit. Windows 7 ha empezado a instalarse desde hace unos meses y está funcionando muy bien, sin muchos de los problemas que presentó Windows Vista en su día

ACTUALIZACIÓN

Elección del chip

Estoy mirando equipos y me ofrecen dos configuraciones casi idénticas pero con distintos procesadores. Una viene con el Core i5-750 y la otra con el Core i5-650. Me dicen que este último chip es más reciente pero el precio es casi idéntico. ¿Cuál me recomendáis? ■ Mariano Calderón



El Core i5-650 es, en efecto, más reciente y cuenta con dos núcleos a 3200 MHz. En cambio, el Core i5-750 consta de cuatro núcleos a 2666 MHz. Dado que el último tiene 4 núcleos en vez de 2, y si nos dices que el precio apenas varía, nosotros nos decantamos por él.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos analizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

DARK VOID



Aunque ya habíamos visto juegos de Acción en los que podías volar, «Dark Void» consigue dar realmente una dimensión vertical a los combates. Su espectacularidad y amplitud de escenarios requiere un **procesador de gama media de dos núcleos** y 1 GB de RAM, si bien **2 GB** mejoran el rendimiento notablemente. Una tarjeta gráfica con GPU de las series **GeForce 7 o Radeon HD 3000** en adelante son lo mínimo para jugar. Para el control de tu personaje, el juego se controla muy bien tanto con el teclado y el ratón, como con un gamepad de Xbox360 para Windows. Resulta muy apropiado contar con un monitor panorámico.

THE SABOTEUR

El juego nos presenta un París abierto que puedes recorrer libremente y una acción basada en el sigilo y la infiltración. La extensión de su escenario hace que el juego requiera un ordenador puesto al día para funcionar con fluidez. Esto implica un **procesador de doble núcleo** y al menos 2 GB de RAM si no 3GB. La gráfica debe tener una GPU **GeForce de la serie 7 o Radeon HD 2600** en adelante. No obstante, un modelo GeForce 9800 o una Radeon de la serie 4000 resultan más apropiados.



TROPICO 3

La reproducción de una isla caribeña en «Tropico 3» viene repleta de detalles y dan lugar a una ambientación fabulosa. Lo mejor es que el juego no resulta demasiado exigente con los requisitos de hardware. Basta con una **CPU de doble núcleo y 1 GB de RAM** para que funcione, aunque 2 GB agilizan el proceso. Mientras que para manejar los gráficos, **tarjetas de gama básica** pueden funcionar muy bien. Un monitor que ofrezca altas resoluciones te permitirá apreciar todos los detalles del escenario.



NBA 2K10

La entrega de esta temporada nos muestra una NBA aún más espectacular que la del año pasado con mejores animaciones y nivel de detalle, que acerca su realismo al de los partidos en la tele. Los requisitos para jugar se mantienene muy modestos, con un procesador **Pentium 4 a 3 GHz o similar, 1 GB de RAM y una gráfica de gama básica**, aunque si quieres ver los partidos al máximo nivel tu equipo debe estar actualizado. Un gamepad sigue siendo muy recomendable para el control de los jugadores.





¡El Príncipe vuelve del futuro!

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS

¿El Príncipe? ¿Éste muchachuelo? ¡Pero si está hecho un pimpollo! ¡Ah!, que ha vuelto al pasado... Un momento, ¿cómo? ¿Que han vuelto las Arenas del Tiempo? Pero, el Dahaka... ¿no existe aún? ¡Qué lío!

CÓMO SERÁ...

UBISOFT · ACCION/AVENTURA · MAYO 2010

- **LA ACCIÓN SE SITUARÁ EN EL UNIVERSO DE JUEGO DE «LAS ARENAS DEL TIEMPO»** en una vuelta al concepto original de la serie moderna.
- **EL DISEÑO GRÁFICO** de la nueva aventura del Príncipe también se alejará del estilo de cómic del último «Prince of Persia», volviendo a una estética realista.
- **EL PRÍNCIPE MANEJARÁ DE NUEVO EL PODER DE LAS ARENAS**, pudiendo "jugar" con el tiempo adelante y atrás, pero tendrá nuevos poderes basados en la Naturaleza, aunque no se conocen más detalles.
- **PELEAS MULTITUDINARIAS EN ESCENARIOS DE GRAN TAMAÑO** definirán la acción, y usará la tecnología gráfica usada en «Assassin's Creed».

Que un nuevo «Prince of Persia» estaba en camino, es uno de esos secretos a voces que, si no eran oficiales, estaban cantados. ¡Hombre!, la serie es popular y tiene éxito, y tal y como acababa el anterior «Prince of Persia» quedaba muy claro que habría una continuación... ¿o no? Porque lo que nos ha dejado de una pieza ha sido saber que el nuevo «Prince of Persia» es una vuelta al pasado. ¡Sí, vuelven las Arenas del Tiempo! Lo que creíamos que era una trilogía ya cerrada, abrirá un nuevo capítulo el próximo mes de mayo con «Las Arenas Olvidadas», una historia que se desarrollará entre «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero».

UN "NUEVO" PRÍNCIPE

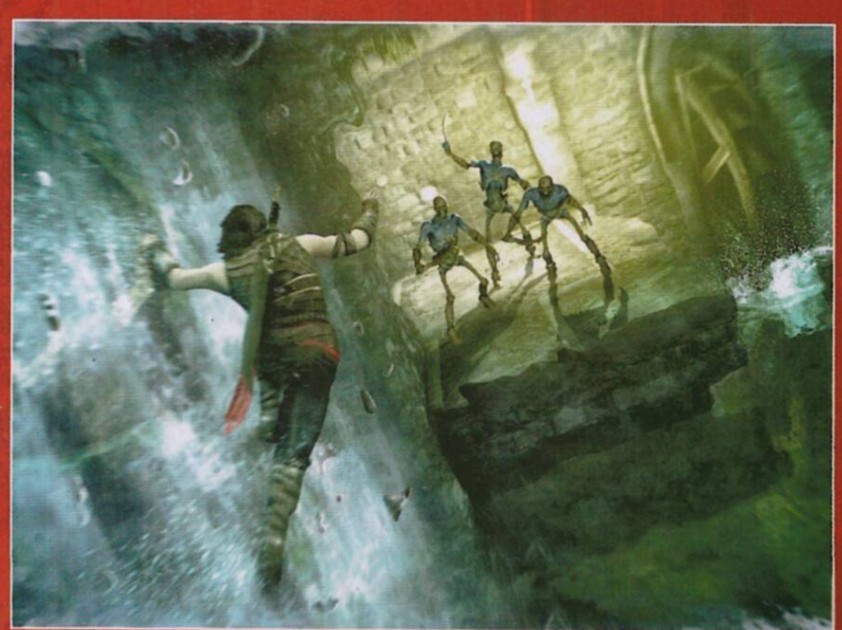
«Las Arenas Olvidadas» te descubrirá a un Príncipe cargado de novedades y con un nuevo aspecto. O, bueno, desde luego, diferente al del último juego... y también distinto del de la trilogía. O, al menos, no exactamente igual. ¡Uf, qué difícil es explicar esto! El caso es que «Las Arenas Olvidadas» volverá al aspecto "realista" de la trilogía moderna y se alejará de la estética cómic, pero al mismo tiempo supondrá un avance tremendo en cuanto a calidad gráfica y ▸▸

La nueva aventura del Príncipe de Persia te devolverá al universo de juego de las Arenas del Tiempo

¡MAGIA ORIENTAL Y ACROBACIAS DE NUEVO EN TU PC! *¿Estás listo para volver al mundo de «Prince of Persia»? Y lo de volver es literal, porque la serie da marcha atrás y vuelve... ¡al universo de Las Arenas del Tiempo!* ■



▲ **¡HE VUELTO, MALDITOS!** Que visires, Dahakas y demás se enteren: ¡El Príncipe ha vuelto! Vuelve al PC y vuelve... ¡al pasado! en «Las Arenas Olvidadas». Y no, no es lo que estás pensando y no tiene nada que ver con la peli.



▲ **¡OH, SÍ, QUÉ GOZADA ES CORRER POR LAS PAREDES!** Sea en el Príncipe "de cómic" o en el universo de las Arenas del Tiempo, hay movimientos tan clásicos como éste que no pueden faltar en un «Prince of Persia».

¿QUÉ AMENAZA TE ESPERA?

EL CHARGER, LAS ARENAS, UN HERMANO... Las sorpresas serán numerosas en «Las Arenas Olvidadas», pese a la vuelta a un universo de juego conocido.

NUEVOS PELIGROS, terribles enemigos y una oscura amenaza que se esconde bajo la arena del desierto, marcarán el nuevo «Prince of Persia».



▲ **¡A MÍ, QUE LOS ARROLLO!** ¿Creías que habías combatido a grupos de enemigos en «Prince of Persia»? ¡Ja! Ahora sí que te vas a enterar de lo que es luchar contra hordas de tipos cabreados...



¡COMBATE CONTRA DECENAS DE ENEMIGOS! Esa es la promesa que los respomsables del nuevo «Prince of Persia» te hacen: que disfrutarás de combates contra hordas de enemigos, como no habías visto en la serie. ■

REINVENTANDO PERSIA

LA VUELTA AL DISEÑO GRÁFICO REALISTA, o, cuando menos, alejado del cómic que vimos en el anterior «Prince of Persia» –rediseño del personaje incluido– es sólo la punta del iceberg de la vuelta que implica «Las Arenas Olvidadas» a la trilogía de las Arenas del Tiempo.

EL ESTILO VISUAL quiere ser nuevo mientras mira a las referencias de los juegos de la trilogía, en una revisión de una estética familiar, pero muy mejorada gracias a la tecnología gráfica de «Assassin's Creed».

▸▸ efectos visuales sobre dicha trilogía, ya que usará la misma tecnología que «Assassin's Creed» en el mismo estilo que esta serie: enormes escenarios, decenas de personajes en pantalla, gran detalle de personajes y entorno... Un auténtico festín visual de las Mil y Una Noches para contarte... ¿qué? Pues un nuevo capítulo de la, desde ahora, tetralogía de Las Arenas del Tiempo.

EL TIEMPO EN TUS MANOS... Y ALGO MÁS

El nuevo Príncipe –o no tan nuevo... ¡vaya lío!– que controlarás en «Las Arenas Olvidadas» será el protagonista de una historia que, tras sus andanzas en Azad, le llevará a visitar a... ¡su hermano! Porque sí, tenía un hermano y tú no lo sabías. Y resulta que está en un buen lío en su reino, que está siendo asediado por un ejército enemigo y por algo más. Algo muy poderoso



que acecha bajo las arenas del desierto. Y, gracias al Príncipe, tendrá a su alcance todos los medios para acabar con esa amenaza.

El nuevo Príncipe pondrá a tu disposición su habitual panoplia de armas y habilidades acrobáticas. Pero, ahora, además de poder manejar el tiempo –casi– a tu antojo, retrocediendo y avanzando gracias al poder de las Arenas, disfrutarás de nuevas habilidades mágicas que, de momento, son desconocidas. Sí, has leído bien, lo único que Ubisoft ha desvelado hasta ahora es que controlarás poderes de la Naturaleza, y poco más. ¿Cómo serán? ¿Qué podrás hacer con ellos? Para saberlo... ¡habrá que esperar! ■ J.P.V.

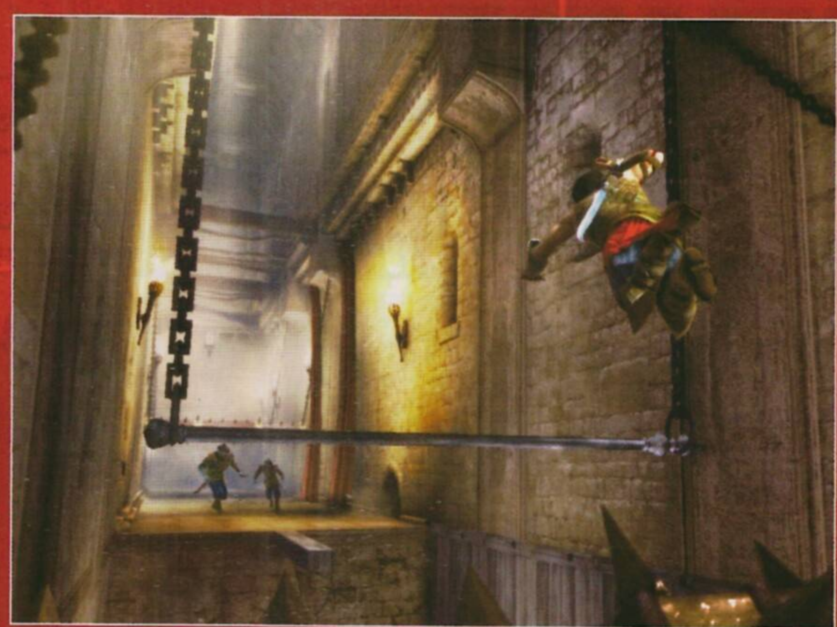
El guión del nuevo juego se situará entre las historias de «Las Arenas del Tiempo» y «El Alma del Guerrero»



▲ **PERO, ¿ESTO QUE ÉS, POR ALÁ?** Pues... ¡el Charger! Y sólo sabemos que es uno de los nuevos grandes jefes con los que te las vas a ver en el nuevo «Prince of Persia», pero los chicos de Ubi no han dicho más, los muy pillastres.



▲ **¡PODERES DE LA NATURALEZA EN ACCIÓN!** ¿Cuáles? ¡Pues también es un secreto! Y es que «Las Arenas Olvidadas» estará lleno de novedades que se irán desvelando poco a poco. Mientras tanto... ¡a esperar tocan!



▲ **¡EL PRÍNCIPE ACRÓBATA VUELVE POR SUS FUEROS!** ¡Hombre, claro! Esto es un «Prince of Persia» nuevo, pero repleto de todo lo que ha hecho grande a la serie. Así que... ¿cómo iban a faltar vigas, plataformas y trapecios?

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

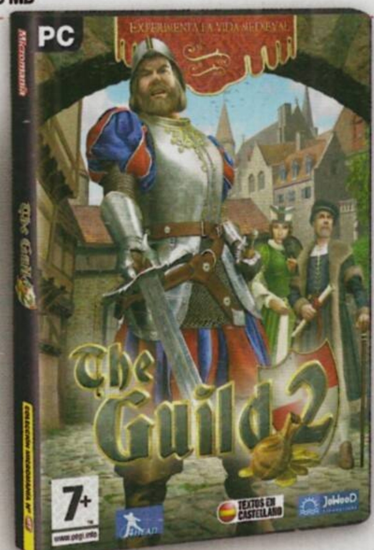
¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

Juego completo

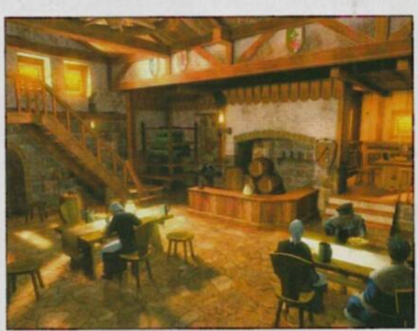
THE GUILD 2

Género: Estrategia · Compañía: 4Head Studios/Jowood · Idioma: Castellano · Espacio: 1403 MB



Este es el momento de demostrar que eres capaz de ponerte al frente de una gestión social y financiera en plena Edad Media. Y es que «The Guild 2» te transporta a un universo medieval en el que habrás de desarrollar tu personaje de la nada hasta donde quieras que llegue. Para ello te esperan retos como el comercio, el chantaje, el espionaje y, por qué no, tu voluntad y ambición para hacerte con un sitio en el poder político. También tendrás que buscar la manera de crear una dinastía, explotando las relaciones sociales y llevándola a lo más alto. ¡Todo un reto para el nuevo año!







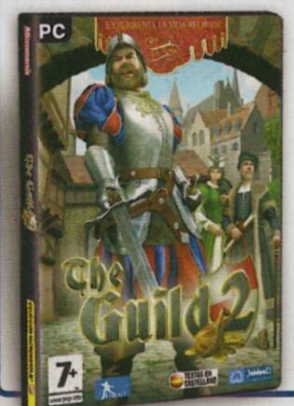
Lo que hay que tener

SO: Windows 98/ME/XP/Vista · CPU: Pentium 4 1.8 GHz · RAM: 512 MB · HD: 3 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN



¡Completa tu colección de juegos originales! Para coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego recórtala de la página 97 y métela en una caja de DVD. ¡Más fácil, imposible!



¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.e

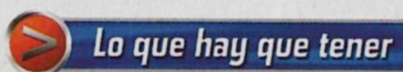
Juego Completo Online Gratuito

LEVEL R

¡Compite contra toda la Red!

Género: **Velocidad Online (Gratuito)** Compañía: **Gamigo** Idioma: **Castellano** Espacio: **2 GB**

El universo de juego de «Level R» no sólo es uno de los más impresionantes de un juego Online gratuito, sino también uno de los más completos en un juego de Velocidad, incluidos los títulos comerciales de más renombre. En «Level R» podrás crear un personaje para competir en multitud de carreras, torneos de habilidad al volante, ganar puntos y respeto de tus rivales y tunear tus vehículos para ser el amo del asfalto. Al principio comenzarás con cuatro coches, de los más de 40 tipos diferentes que hay disponibles, incluyendo muchos de grandes marcas reales. Más de 200 circuitos y 15 mapas, todo tipo de superficies y numerosos desafíos te esperan. Y si quieres practicar puedes hacerlo en un modo individual, para lanzarte a la competición bien entrenado. Prueba ya este juegazo y disfruta de la velocidad... ¡gratis total!



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista · CPU: Pentium 4/Athlon 2 GHz · RAM: 512 MB · HD: 4 GB · Tarjeta gráfica: 3D comp. D3D con 128 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c · Conexión a Internet

Controles básicos:
Ratón: Todos los controles principales



Si te gusta la velocidad, ahora puedes disfrutarla a tope con uno de los juegos más completos... ¡y gratis!



Antes de empezar a jugar tendrás que registrarte. Es necesario para acceder a los servidores de juego.

Crea tu cuenta

» ENTRA EN LA WEB DEL JUEGO en la dirección: levelr.gamigo.es y regístrate. Es imprescindible antes de empezar a jugar.

» CREA TU CUENTA ONLINE introduciendo los datos requeridos. Recibirás un email de activación. Ya sólo tienes que conectarte y jugar.

NOTA: Al arrancar «Level R» asegúrate de elegir Castellano como idioma de juego.

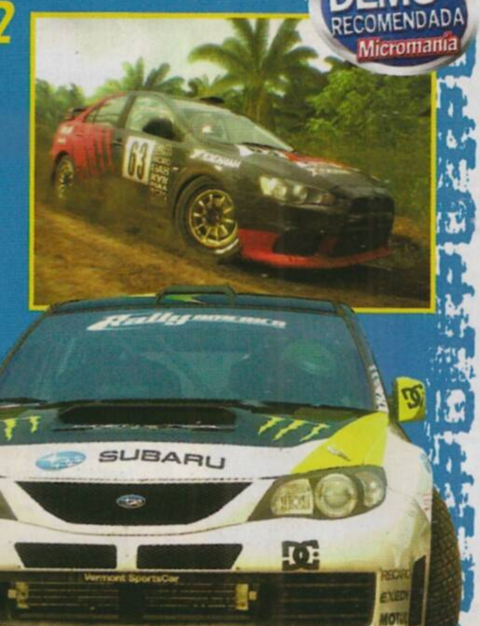
DEMO RECOMENDADA Micromanía

Colin McRae DiRT 2

¡Dos carreras a tope!

Género: Velocidad · Compañía: Codemasters · Distribuidor: Warner Bros. Interactive · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Castellano · Espacio: 1813 MB

Lo tuyo es la velocidad, pero no sobre circuitos modernos, sino repletos de grava, hierba, barro o nieve. Lo tuyo es la emoción de los rallies más desafiantes, como los de «Colin McRae DiRT 2». La demo de este impresionante juego está ahora a tu disposición, gracias a la que podrás disputar dos carreras completas, al volante de un Mitsubishi Eclipse GT o un West Coast Choppers Stuka TT. La primera de ellas es la de Baja California, contra hasta siete contrincantes. La segunda es un tramo cronometrado en Marruecos, donde los contrincantes salen escalonadamente cada 20 segundos.



Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium D 3 GHz · RAM: 2 GB · HD: 1.66 GB · Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB · Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
Cursor arriba/abajo: Acelerar/Frenar · Cursor izq./dcha: Dirección · Espacio: Freno de mano

---

Europa Universalis III Heir To The Throne

Primeros pasos de la historia

Género: **Estrategia** Compañía: **Paradox Interactive** Distribuidor: **Friendware** Lanzamiento: **Ya disponible** Idioma: **Inglés** Espacio: **272 MB**

La Estrategia más profunda, pero también más divertida, está de vuelta en el nuevo «Europa Universalis». En la demo de «Heir to the Throne» que puedes encontrar este mes en el DVD, podrás jugar en un periodo de tiempo entre el 1 de Enero de 1492 y hasta 1550. Para jugar, podrás escoger las Naciones de Castilla, Inglaterra, Francia, Portugal, Austria, Bohemia, Liga Hanseática y Venecia.

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium D 3 GHz
- RAM: 2 GB
- HD: 460 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles

CSI: Deadly Intent

Échale una mano a Grissom

Género: **Aventura** Compañía: **Telltale Games** Distribuidor: **Ubisoft** Lanzamiento: **Ya disponible** Idioma: **Castellano** Espacio: **346 MB**

Si te gusta la serie de TV y los juegos que han aparecido hasta ahora de CSI, seguro que vas a disfrutar de lo lindo con esta demo de la más reciente entrega: «CSI Deadly Intent». En ella, podrás resolver un caso completo bajo el nombre "El Último Aliento". Tu objetivo será descubrir al asesino de una actriz famosa, Clarinda Jackson, que ha sido hallado muerta en una clínica de rehabilitación llamada Twilight Palms. ¡A por el criminal!

Lo que hay que tener

- SO: Windows XP/Vista/7
- CPU: Pentium 4 2 GHz
- RAM: 1 GB
- HD: 440 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:
- Ratón: Todos los controles disponibles.

Actualizaciones

▶ Pro Evolution Soccer 2010

Actualización a la versión 1.03 de «PES 2010». Esta actualización corrige algunos problemas de estabilidad del juego, aunque el equipo de desarrollo del mismo no ha especificado las correcciones completas del parche, mencionando sólo el concepto de mejoras generales.

▶ Los Sims 3 Trotamundos

Actualización a la versión 2.3.33 de «Trotamundos». Este archivo soluciona los problemas detectados en el guardado de partidas, algunos problemas de cuelgue de partidas, así como un sinfín de problemas de jugabilidad.

▶ Football Manager 2010

Actualización a la versión 10.2.0 del juego. Con este parche se corrigen problemas de cuelgues inesperados tras la final del mundial, así como los producidos en la pantalla de finanzas del F.C. Barcelona. Igualmente se ha mejorado el rendimiento global del juego optimizando el uso de la memoria.

▶ Trackmania United Forever

Actualización a la versión 2.11.25 de «Trackmania United Forever». Este archivo corrige el problema de "baneo" abusivo de jugadores en el modo "Timeattack", con carreras por etapas. También suprime la necesidad de introducir contraseña para los jugadores invitados.

▶ Blood Bowl

Actualización a la versión 1.1.3.2 de «Blood Bowl». Con la instalación de este archivo se soluciona de manera definitiva el error aleatorio que no mostraba en pantalla las novedades online. Igualmente se han restablecido los cambios en la habilidad "Apartarse a un Lado", que fallaba de vez en cuando en la versión anterior.

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Divinity 2 Ego Draconis
¡Rivellon te espera!

Género: Rol · Compañía: Larian Studios · Distribuidor: Koch Media · Lanzamiento: Ya disponible · Idioma: Inglés · Espacio: 1813 MB



¿Eres un fan del Rol y la Acción? Entonces seguro que te gustará un juegazo como «Divinity 2. Ego Draconis», pero si prefieres andar sobre seguro, nada mejor que probar esta demo que te permitirá jugar varias horas del inicio del juego, explorando Rivellon, descubriendo los poderes del personaje, como la lectura de la mente, o combatiendo a multitud de enemigos y hablando con un montón de personajes. ¡Incluso vas a tener un impactante encuentro con un dragón! Aunque en la demo no podrás modificar muchos de los atributos del protagonista, sí podrás echar un vistazo a las múltiples opciones que el juego ofrece para definir las habilidades del mismo, disponibles en la versión comercial del juego.

Lo que hay que tener

SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium 4 2.4 GHz · RAM: 1 GB · HD: 1.91 GB
Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 256 MB
Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit · DirectX 9.0c

Controles básicos:
W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Vistas · Botón izq.: Golpear

¡¡Previews!!

Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
El regreso del Príncipe

Género: Acción · Cía.: Ubisoft Montreal · Distrib.: Ubisoft · Idioma: Castellano · Lanzamiento: Mayo 2010

Una nueva entrega de «Prince of Persia» llegará el próximo mes de Mayo. De momento son pocos los datos que conocemos de esta nueva entrega, aunque uno de los más reseñables es que se regresa a la historia de "Las Arenas del Tiempo".

Medal of Honor Rumbo a Afganistán

Género: Acción · Compañía: Electronic Arts · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Lanzamiento: 2010

Otra de las sagas que regresará con fuerza es «Medal of Honor». La guerra moderna será la protagonista, en el conflicto de Afganistán.

Spec Ops. The Line Horrores bélicos

Género: Acción · Compañía: Yager Development · Distribuidor: 2K Games · Idioma: Inglés · Lanzamiento: 2010

«Spec Ops» será un título inusual en la Acción bélica, con un original escenario: un Dubai futurista arrasado por tormentas de arena.

¡¡Extras!!

C&C: Red Alert 3 Pack de Mapas

Género: Estrategia · Compañía: Electronic Arts L.A. · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 8 MB



Ya tenemos disponible otro estupendo pack de mapas para uno de los grandes títulos del género de la Estrategia que nos ha dejado el pasado 2009. Bajo el nombre de "Cipher Ultra Map Pack" te ofrecemos este completo pack que incluye 4 nuevos mapas todos ellos para el modo multijugador. Con ambientaciones en algunos lugares emblemáticos de las grandes ciudades de los Estados Unidos o algunas islas Japonesas, tendrás nuevos retos a los que hacer frente con tu ejército.

Dragon Age Origins Character Creator

Género: Rol · Compañía: BioWare · Distribuidor: Electronic Arts · Idioma: Inglés · Tamaño: 281 MB

Para que le puedas dar un toque más personal a este genial título de Rol, el equipo de Bioware nos ofrece el «Character Creator», una herramienta con la que podrás crear y personalizar tu personaje que te representará en Ferelden. Escoge entre hombre o mujer, su raza y finalmente una clase de entre guerrero, pícaro o mago.



EXPERIMENTA LA VIDA MEDIEVAL

En el año de nuestro Señor de 1400, el mundo está experimentando un despertar. Las fronteras entre clases se vienen abajo como los muros de los viejos castillos. Mediante el comercio y la artesanía, un ciudadano astuto puede llegar a lo más alto de la nobleza... o a ser más rico que cualquier príncipe a través de actividades tortuosas.

Características

:: Simulación de vida medieval con fantásticos gráficos en 3D.

:: Novedosa mezcla de juego de rol, estrategia y elementos de economía.

:: 4 clases de personaje: desde honrados comerciantes a siniestros rufianes.

:: 10 profesiones distintas, entre las que se incluyen el alquimista, el herrero o el ladrón.

:: Títulos, cargos y privilegios innumerables.

:: Sencilla interfaz de fácil manejo.

:: Extenso y sencillo tutorial.

:: Modo multijugador de hasta 8 jugadores a través de red local.

www.theguild2.com

4HEAD STUDIOS · JoWooD Productions · XFIRE · MEDIA

7+ www.pegi.info

		Procesador	Tarjeta gráfica	Otros
Mín.	Win ME, 98, XP 512 MB de RAM	Intel Pentium® o AMD® 1,8 GHz	3D DirectX® 9.0 compatible, 128 MB de RAM	3 GB de espacio libre en el disco duro, Ratón, teclado y tarjeta de sonido compatibles con DirectX9
Rec.	Win XP 1024 MB de RAM	Intel Pentium® o AMD® 2,8 GHz	3D DirectX® 9.0 compatible, 256MB de RAM, Pixelshader 2	

Micromanía

The Guild 2

COLECCIÓN MICROMANÍA Nº 67

PC

EXPERIMENTA LA VIDA MEDIEVAL

The Guild 2

7+ www.pegi.info

4HEAD

TEXTOS EN CASTELLANO

JoWooD Productions

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE Micromanía

No te pierdas...

MASS EFFECT 2

Analizamos la versión final de uno de los juegos de Rol más esperados de 2010. ¡No te lo pierdas!

Y además...



▲ **BIOSHOCK 2** Jugamos con el esperadísimo título de 2K y te descubrimos todos sus secretos.

▲ **COMMAND & CONQUER 4** Llega la entrega definitiva del gran clásico de la Estrategia en PC.

▲ **METRO 2033** Te lo contamos todo sobre este enigmático y espectacular juego de Acción.

Y en nuestro DVD

BLAZING ANGELS SQUADRONS OF WWII

Juego Completo Original para PC

¡Vive las batallas aéreas más épicas de la 2ª Guerra Mundial!

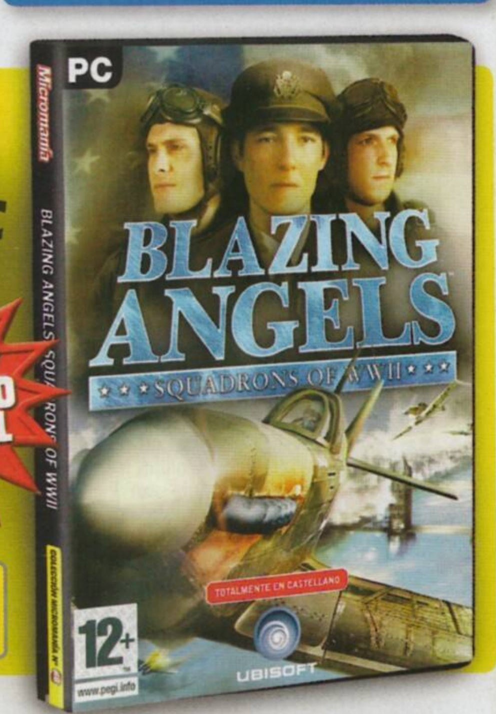




◄ Combate en el aire desde Europa del Este hasta el Pacífico a lo largo de las 18 misiones del juego.

◄ ¡Podrás pilotar hasta 42 aviones de guerra diferentes durante la campaña!

100% ORIGINAL



Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.